

Hoja de Personaje - Clásicos del Mazmorreo

Nombre _____

Título _____

Oficio _____

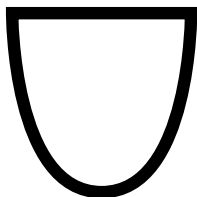
Clase _____

Alineamiento _____

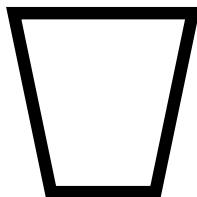
Velocidad _____

Nivel _____

PX _____



Clase de Armadura



Puntos de Golpe

Max: _____

Combate

Iniciativa _____

Dado Acción _____

Ataque _____

Dado Crit. _____

Tabla Crit. _____

Armas

Tesoro

Equipo

Armadura

Fuerza

Modif.: _____

Ataque CaC

Daño CaC

Agilidad

Modif.: _____

Salv. Ref.

Ataque Proy.

Daño Proy.

Vigor

Modif.: _____

Salv. Fort.

Retrato o Símbolo del PJ

Personalidad

Modif.: _____

Salv. Vol.

Suerte

Modif.: _____

Tirada Afortunada

Inteligencia

Modif.: _____

Idiomas

Habilidades y Conjuros de Mago

Prueba de conjuro base: _____

Familiar: _____

Patrón(es): _____

Corrupción: _____

Otras notas: _____

Conjuros

Nombre	Nivel	Prueba	Efectos Proteicos y Notas
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Mago