

Hoja de Personaje - Clásicos del Mazmorreo

Nombre _____

Título _____

Oficio _____

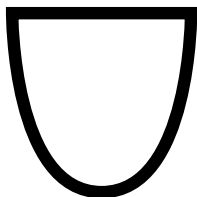
Clase _____

Alineamiento _____

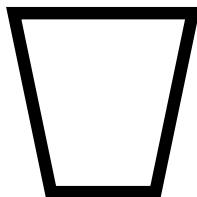
Velocidad _____

Nivel _____

PX _____



Clase de Armadura



Puntos de Golpe
Max: _____

Combate

Iniciativa _____
Dado Acción _____
Ataque _____
Dado Crit. _____
Tabla Crit. _____

Fuerza

Modif.: _____

Ataque CaC

Daño CaC

Agilidad

Modif.: _____



Salv. Ref.

Ataque Proy.

Daño Proy.

Vigor

Modif.: _____



Salv. Fort.

Retrato o Símbolo del PJ

Personalidad

Modif.: _____



Salv. Vol.

Suerte

Modif.: _____

Tirada Afortunada

Inteligencia

Modif.: _____

Idiomas

Armas

Tesoro

Equipo

Armadura

Habilidades de Mediano

Infravisión 30'

Sigilo: _____

Afortunado

- Cada punto de Suerte que queme, +2 a una tirada.

Combate con dos armas

- Dado de acción d16+d16
- Crítico con 16 natural
- Pifia sólo con 2x 1
- Si Agi >16, reglas habituales

Amuleto de la buena suerte

Notas

Mediano