

HABILIDADES

A E

A E

A E

A E

A E

A E

A E

A E

A E

A E

A E

A E

A E

A E

A E

CAPACIDADES ESPECIALES

ESFUERZO

GRADO

PE

RESERVA

FORTALEZA

VENTAJA

RESERVA

VELOCIDAD

VENTAJA

RESERVA

INTELECTO

VENTAJA

DEBILITADO

IMPEDIDO

DAÑO

1D6+

TIRADAS DE RECUPERACION

10 HORAS

1 HORA

10 MINUTOS

1 ACCIÓN

ARMADURA

MOD.

DAÑO

ATAQUES

CIFRAS

LÍMITE

POSESIONES

EQUIPO

ARTEFACTOS Y CURIOSIDADES

TRASFONDO

NOTAS

NUMENÉRA

NOMBRE

ES UN/UNA

TIPO

DESCRIPTOR

QUE

CONCENTRACIÓN

ILUSTRACIÓN DEL PERSONAJE