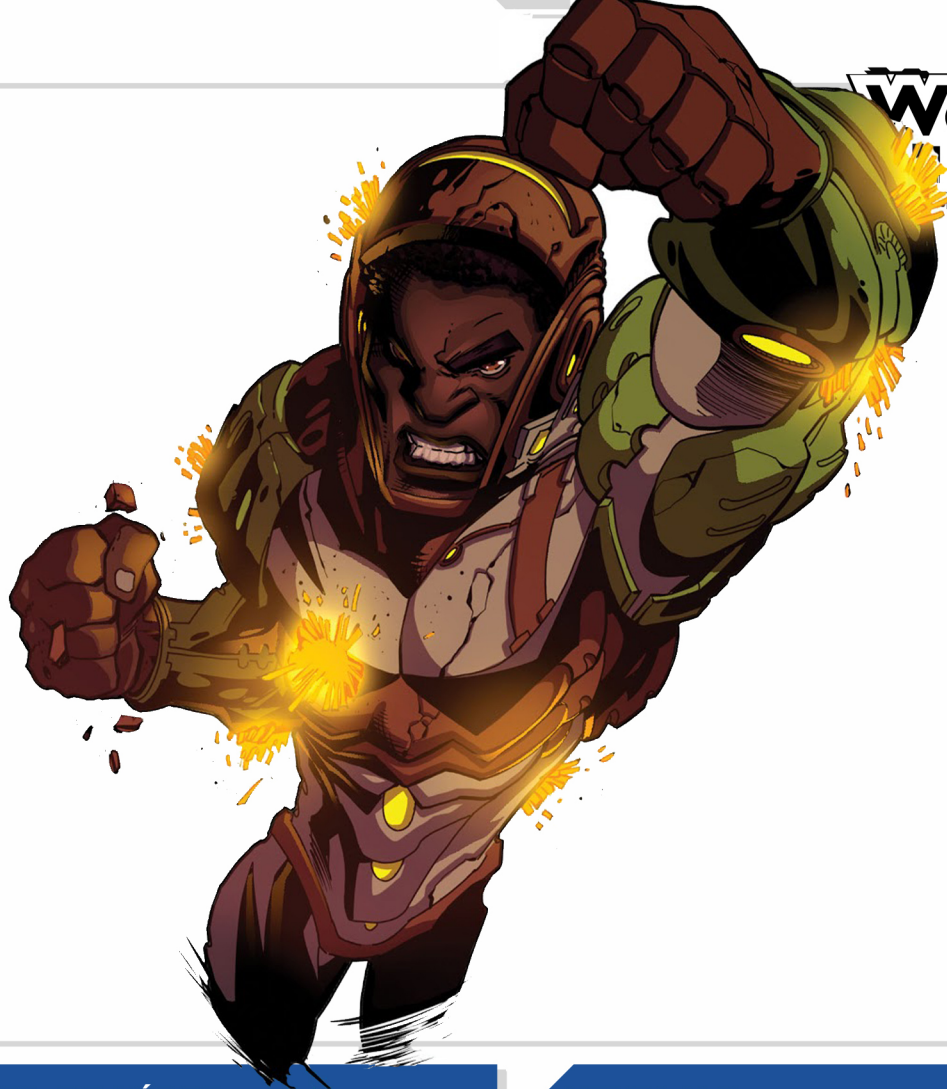


Antes de hacer una tirada, puedes quemar un Vínculo para asegurarte el éxito. **6-** : 7-9, **7-9** : 10+, **10+** : 12+

NOMBRE EN CLAVE		CEREBUS	
MANIOBRAR	+1	OBJETIVO	LOGROS
INVESTIGAR	+2	SUPERAR LOS LÍMITES DE LA CIENCIA	
PROTEGER	+1	ORIGEN	MI MISIÓN
INFLUIR	0	NÉMESIS	SATE'A
APLASTAR	-1	PERFIL DE PODERES	
ESTADOS		FÁCIL	+1
LEVES Pueden ser peligrosos si se ignoran		- ATURDIR A UN ENEMIGO CON UNA ONDA DE SONIDO DE ALTA FRECUENCIA	
MODERADOS -1 al hacer cosas relacionadas		- IGNORAR LOS IMPACTOS DE BALA	
CRÍTICOS (Máximo 4)		DIFÍCIL	
-1 a una característica		- ROMPER LA BARRERA DEL SONIDO	
-1 a todos los movimientos		LÍMITE	
-2 a todos los movimientos		- ELIMINAR A 10 ADVERSARIOS EN UN RADIO DE 360 GRADOS CON AYUDA DE SOFTWARE DE LOCALIZACIÓN Y TECNOLOGÍA DE DIFUSIÓN	
Última oportunidad		POSIBLE	
VÍNCULOS		IMPOSIBLE	
6+ LÍMITE		- REINICIAR EL REACTOR DE FUSIÓN DE SU TRAJE CON UNA EXPOSICIÓN PROLONGADA A LA LUZ DEL SOL	
LA CIUDAD		- IR MÁS RÁPIDO QUE LA VELOCIDAD DE LA LUZ	
FUERZAS DEL ORDEN			
VÍNCULOS POR RESOLVER			



PERFIL DE HÉROE

TRAS SERVIR EN EL EJÉRCITO FUNDÓ UNA EMPRESA DE I+D, CON GENTE DE SU ANTIGUA COMPAÑÍA, DETERMINADO A HACER EL BIEN Y SALVAR VIDAS

VENTAJAS

TRAJE DE COMBATE LLENO DE CHISMES, ARTILUGIOS Y TECNOLOGÍA PUNTERA. VUELO, ARMAMENTO NO LETAL, PROTECCIÓN, SENTIDOS AUMENTADOS E INFO

PERFIL DE EQUIPO

PARTE DEL EQUIPO-B, HABIÉNDOSE UNIDO TRAS LA INVASIÓN DE NY

PERFIL PSICOLÓGICO

MOTIVACIÓN 1

MOTIVACIÓN 2

RESUMEN DE PODERES

ÓPTIMA CONDICIÓN FÍSICA, MAESTRO ESTRATEGA Y GENIO TECNOLÓGICO

LIMITACIONES

OCASIONALMENTE DIFÍCIL

Antes de hacer una tirada, puedes quemar un Vínculo para asegurarte el éxito. **6-** : 7-9, **7-9** : 10+, **10+** : 12+

NOMBRE EN CLAVE		KAÑÓN	
MANIOBRAR	+1	OBJETIVO	LOGROS
INVESTIGAR	-1	COMPRENDER	
PROTEGER	+2	ORIGEN	MI HERENCIA ALIENÍGENA
INFLUIR	0	NÉMESIS	SATE'A
APLASTAR	+1		
ESTADOS		PERFIL DE PODERES	
LEVES Pueden ser peligrosos si se ignoran		FÁCIL +2	
MODERADOS -1 al hacer cosas relacionadas		<ul style="list-style-type: none">- SALTAR LA ALTURA DE UN EDIFICIO PEQUEÑO- ATRAVESAR EL LADRILLO- ALZAR UN COCHE	
CRÍTICOS (Máximo 4)		DIFÍCIL +2	
-1 a una característica		<ul style="list-style-type: none">- REDISTRIBUIR SUS BRAZOS EN TORNO A SU CUERPO- SALTAR LA ALTURA DE UN RASCA-CIELOS- SABER CUÁNDO UN AMIGO ESTÁ EN PELIGRO O DEPRIMIDO	
-1 a todos los movimientos			
-2 a todos los movimientos			
Última oportunidad			
VÍNCULOS		LÍMITE	
3+ LÍMITE		- CAMBIAR POR COMPLETO LA TOTALIDAD DE SU CUERPO EN ALGO DISTINTO, CON NUEVAS PARTES	
LA CIUDAD		POSIBLE	IMPOSIBLE
FUERZAS DEL ORDEN		- USAR LA GRAVEDAD COMO SI FUERA UNA DIMENSION	- DETENER EL TIEMPO
VÍNCULOS POR RESOLVER			



PERFIL DE HÉROE

DE UN PLANETA CON UNA GRAVEDAD SUPERIOR, LLEGÓ A LA TIERRA ACCIDENTALMENTE TRAS SER EXPULSADO DE SU MUNDO DE ORIGEN

PERFIL DE EQUIPO

PARTE DEL EQUIPO-B, HABIÉNDOSE UNIDO TRAS LA INVASION DE NY

RESUMEN DE PODERES

CAMBIA-FORMAS, FUERZA SOBREHUMANA
PSIONICA LATENTE, AGILIDAD,
RESISTENCIA

LIMITACIONES

PRACTICAMENTE INCAPAZ DE ESTABLECER
RELACIONES DURADERAS

VENTAJAS

PERFIL PSICOLÓGICO

MOTIVACIÓN 1

MOTIVACIÓN 2

Antes de hacer una tirada, puedes quemar un Vínculo para asegurarte el éxito. **6-** : 7-9, **7-9** : 10+, **10+** : 12+

NOMBRE EN CLAVE		MANAT	
MANIOBRAR	0	OBJETIVO	LOGROS
INVESTIGAR	-1	INSPIRAR A LOS DEMÁS	
PROTEGER	+1	ORIGEN	UNA MUERTE EN LA FAMILIA
INFLUIR	+2	NÉMESIS	LITOST
APLASTAR	+1	PERFIL DE PODERES	
ESTADOS		FÁCIL	+1
LEVES Pueden ser peligrosos si se ignoran		- SALTAR A TRAVÉS DE GRANDES DISTANCIAS	
MODERADOS -1 al hacer cosas relacionadas		- NOQUEAR A ALGUIEN CON UN PUÑO DE CARGA SÓLIDA	
CRÍTICOS (Máximo 4)		DIFÍCIL	
-1 a una característica		- ATRAER CUALQUIER COSA METÁLICA O MAGNÉTICA, HASTA EL TAMAÑO DE UN COCHE PEQUEÑO	
-1 a todos los movimientos			
-2 a todos los movimientos			
Última oportunidad			
VÍNCULOS		LÍMITE	
6+		LÍMITE	
LA CIUDAD		- ABSORBER LA ELECTRICIDAD DE TODA UNA MANZANA Y PROVOCAR UN APAGÓN	
FUERZAS DEL ORDEN			
VÍNCULOS POR RESOLVER		POSIBLE	IMPOSIBLE
		- PREDECIR EL FUTURO	- CONTENER MÁS ELECTRICIDAD QUE LA DE UN CUADRANTE DE UNA CIUDAD



PERFIL DE HÉROE

DESPUÉS DE SERVIR EN EL EJÉRCITO ISRAELÍ MARCHÓ A LOS EE UU Y EN EL CAMINO SU BARCO FUE SABOTEADO Y EXPUESTO A UNA MISTERIOSA RADIACIÓN QUE DIÓ PODERES A SU FAMILIA Y A LOS TERRORISTAS (LITOST)

PERFIL DE EQUIPO

PARTE DEL EQUIPO-B, HABIÉNDOSE UNIDO TRAS LA INVASION DE NY

RESUMEN DE PODERES

RESISTENCIA, AGILIDAD Y FUERZA SOBrehUMANAS. PUEDE GENERAR Y CONTROLAR ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO A BAJO NIVEL. CIERTO GRADO DE PRECOGNICIÓN

LIMITACIONES

OCASIONALMENTE DIFÍCIL

VENTAJAS

GUANTES DISEÑADOS PARA CANALIZAR Y AMPLIFICAR LA CARGA ELÉCTRICA, TRAJE QUE EVITA LA PÉRDIDA DE ENERGÍA Y PROPORCIONA PROTECCIÓN

PERFIL PSICOLÓGICO

MOTIVACIÓN 1

MOTIVACIÓN 2

Antes de hacer una tirada, puedes quemar un Vínculo para asegurarte el éxito. **6-** : 7-9, **7-9** : 10+, **10+** : 12+

NOMBRE EN CLAVE

PHYLA

MANIOBRAR

+1

INVESTIGAR

0

PROTEGER

+1

INFLUIR

-1

APLASTAR

+2

OBJETIVO

LOGROS

RECONCILIARME CON MI PASADO

ORIGEN

EL CAMBIO DE RUMBO

NÉMESIS

EL GRAN LOBO MALO

ESTADOS

LEVES Pueden ser peligrosos si se ignoran

MODERADOS -1 al hacer cosas relacionadas

CRÍTICOS (Máximo 4)

-1 a una característica

-1 a todos los movimientos

-2 a todos los movimientos

Última oportunidad

PERFIL DE PODERES

FÁCIL +1

- CANALIZAR UNA CUALIDAD SINGULAR DE UN ANIMAL SIN MOSTRAR NINGÚN CAMBIO

- TRANSFORMARSE EN CUALQUIER ANIMAL UNA VEZ ASIMILADO SU MATERIAL GENÉTICO

DIFÍCIL +1

- CANALIZAR DOS CARACTERÍSTICAS ANIMALES A LA VEZ Y PERMANECER EN FORMA HUMANA

- AMPLIFICAR UNA CARACTERÍSTICA QUEMANDO RESERVAS DE ENERGÍA

LÍMITE

- CANALIZAR TRES CARACTERÍSTICAS ANIMALES SIN PERDER HUMANIDAD O CAMBIAR DE FORMA

POSIBLE

IMPOSIBLE

- MEZCLAR Y COMBINAR MÁS DE 3 CODIGOS GENÉTICOS EN UN ÚNICO SUPER ANIMAL

- NO EXPERIMENTAR NINGUNA PÉRDIDA TRAS LA TRANSFORMACIÓN

VÍNCULOS

5+

LÍMITE

LA CIUDAD

FUERZAS DEL ORDEN

VÍNCULOS POR RESOLVER



PERFIL DE HÉROE

CON UNA AFINIDAD INNATA CON LOS ANIMALES, PRONTO SE DIÓ CUENTA DE QUE PODÍA TRANSFORMARSE EN UNO QUE TOCÁSE A LOS 16 AÑOS, PERO CUANTO MÁS PERMANECIESE ASÍ MÁS LA DOMINABAN SUS INSTINTOS ANIMALES

PERFIL DE EQUIPO

PARTE DEL EQUIPO-B, HABIÉNDOSE UNIDO TRAS LA INVASIÓN DE NY

RESUMEN DE PODERES

RESISTENCIA, AGILIDAD Y FUERZA SOBrehUMANAS. PUEDE CANALIZAR O CAMBIAR A UN ANIMAL QUE TOQUE; PUEDE VOLAR Y CUENTA CON SENTIDOS AGUDIZADOS

LIMITACIONES

FRECUENTEMENTE DIFÍCIL

VENTAJAS

PERFIL PSICOLÓGICO

MOTIVACIÓN 1

MOTIVACIÓN 2

NOMBRE EN CLAVE

QUELL

MANIOBRAR

+2

INVESTIGAR

+1

PROTEGER

0

INFLUIR

+1

APLASTAR

-1

OBJETIVO

LOGROS

PROTEGER

ORIGEN

UNA MUERTE EN LA FAMILIA

NÉMESIS

SAUDADE

ESTADOS

LEVES Pueden ser peligrosos si se ignoran

MODERADOS -1 al hacer cosas relacionadas

CRÍTICOS (Máximo 4)

-1 a una característica

-1 a todos los movimientos

-2 a todos los movimientos

Última oportunidad

PERFIL DE PODERES

FÁCIL

+1

- ABSORBER PEQUEÑAS CANTIDADES DE ENERGÍA
- CANALIZAR PEQUEÑAS CANTIDADES DE ENERGÍA EN FORMA DE EXPLOSIONES CONMOCIONADORAS

DIFÍCIL

- CAMBIAR UN TIPO DE ENERGÍA EN OTRO TIPO

VÍNCULOS

6+

LÍMITE

LA CIUDAD

FUERZAS DEL ORDEN

VÍNCULOS POR RESOLVER

LÍMITE

- ABSORBER TODA LA ENERGÍA PRESENTE EN LAS PROXIMIDADES

POSIBLE

- LIBERAR TODA LA ENERGÍA EN UNA GRAN EXPLOSION

IMPOSIBLE

- TRANSFORMARSE EN EN ENERGÍA PURA



PERFIL DE HÉROE

TRAS PERDER A SUS PADRES EN EL INCENDIO QUE REVELÓ SUS PODERES SE COMPROMETIÓ A PROTEGER A SU HERMANO MAYOR Y A CUALQUIERA DEL FUEGO. CUANDO NO ACTÚA COMO BOMBERO ES UNA SUPERHEROINA

PERFIL DE EQUIPO

PARTE DEL EQUIPO-B, HABIÉNDOSE UNIDO TRAS LA INVASIÓN DE NY

RESUMEN DE PODERES

PUEDE ABSORBER EL CALOR Y LA ENERGÍA CINÉTICA QUE LA HACEN MÁS FUERTE Y RESISTENTE CUANTA MÁS ALMACENA. TAMBIÉN PUEDE CANALIZAR, MOLDEAR Y CAMBIAR ESA ENERGÍA

LIMITACIONES

OCASIONALMENTE DIFÍCIL

VENTAJAS

TRAJE DE BOMBERO PARA OCULTAR SU IDENTIDAD Y APORTAR ALGO MÁS DE PROTECCIÓN

PERFIL PSICOLÓGICO

MOTIVACIÓN 1

MOTIVACIÓN 2

Antes de hacer una tirada, puedes quemar un Vínculo para asegurarte el éxito. **6-** : 7-9, **7-9** : 10+, **10+** : 12+

NOMBRE EN CLAVE

ZIP

MANIOBRAR

+2

INVESTIGAR

+1

PROTEGER

+1

INFLUIR

0

APLASTAR

-1

OBJETIVO

LOGROS

MORIR EN EL INTENTO

ORIGEN

EL ACCIDENTE

NÉMESIS

LOS REYES DE LA VELOCIDAD

ESTADOS

LEVES Pueden ser peligrosos si se ignoran

MODERADOS -1 al hacer cosas relacionadas

CRÍTICOS (Máximo 4)

-1 a una característica

-1 a todos los movimientos

-2 a todos los movimientos

Última oportunidad

PERFIL DE PODERES

FÁCIL +1

- CORRER POR SUPERFICIES VERTICALES

- SER TAN RÁPIDO COMO UNA BALA

DIFÍCIL

- PASAR A TRAVÉS DE OBJETOS INANIMADOS SIN SUFRIR INESTABILIDAD MOLECULAR

LÍMITE

- VOLVERSE COMPLETAMENTE INVISIBLE

- VIBRANDO A ULTRA FRECUENCIA

POSIBLE

- VER SUCESOS FUTUROS O PASADOS

IMPOSIBLE

- VIAJAR A TRAVÉS DEL TIEMPO

VÍNCULOS

6+ LÍMITE

LA CIUDAD

FUERZAS DEL ORDEN

VÍNCULOS POR RESOLVER



PERFIL DE HÉROE

TRAS PERDER SU COMPAÑÍA A MANOS DE SU HERMANO MAYOR VIAJÓ POR EL MUNDO CON UNA BECA DE INVESTIGACIÓN. UNA TRASCENDENTAL EXPERIENCIA RELIGIOSA LE CAMBIÓ EN MUCHOS SENTIDOS

PERFIL DE EQUIPO

PARTE DEL EQUIPO-B, HABIÉNDOSE UNIDO TRAS LA INVASIÓN DE NY

RESUMEN DE PODERES

TEÓRICAMENTE PUEDE CORRER MÁS RÁPIDO QUE LA VELOCIDAD DE LA LUZ. CON UN CONTROL EXTREMO CORPORAL, SU ORIGEN MÁGICO LE PERMITE ROMPER LAS LEYES DE LA FÍSICA

LIMITACIONES

OCASIONALMENTE DIFÍCIL

VENTAJAS

LENTES QUE LE PERMITEN VER EN VARIAS FRECUENCIAS DE ONDA, TRAJE HECHO DE MOLECULAS INESTABLES QUE LE HACEN MÁS RÁPIDO Y LE AYUDAN A CONTENER LA ENERGÍA

PERFIL PSICOLÓGICO

MOTIVACIÓN 1

MOTIVACIÓN 2