



# EL TRAIDOR

LA REVOLUCIÓN

•  
MUNDOS DEL  
DOMINIO DE  
SEVERUS

•  
REGIMIENTOS  
DEL DOMINIO  
DE SEVERUS

•  
FUERZAS DEL  
DOMINIO DE  
SEVERUS



## LEGADO DUCAL

Para que el Dominio de Severus sobreviva, su pueblo debe estar centrado y dedicado a su causa. Las invasiones del Imperio y los orkos, sirven ciertamente como un conveniente recordatorio de los tiranos que intentan destruir su nación interestelar y sus mundos. Incluso así, es demasiado fácil para la población perder su sentido de urgencia y descuidar la vigilancia. Una enorme carga de trabajo junto con un estricto racionamiento presiona las mentes y espíritus de los ciudadanos de la nación en ciernes. Esto puede conducir a la disminución de la productividad, o incluso a pérdidas calamitosas—algo que el Dominio no puede permitirse. Si no se hace algo para evitar estas reducciones, las guerras están condenadas al fracaso desde el principio.

El Duque Severus XIII decidió implementar agentes políticos como parte central de la identidad cultural de su nación, porque sentía que eran los mejores medios para contrarrestar a su pueblo de sus deberes. En parte, el duque tomó esta decisión por estar muy familiarizado con el Comisariado. Las unidades militares que habían usado técnicas de entrenamiento imperiales fueron diseñadas para trabajar en cooperación con los comisarios. Cuando la secesión, había muy pocos comisarios en los mundos separatistas. Los presentes, prestaban un servicio individual de apoyo en el entrenamiento de soldados en los mundos más allá del subsector de la Periferia. Sin excepción, los comisarios se mantuvieron fieles al Imperio del Hombre. Por consiguiente, todos ellos fueron finalmente ejecutados, dejando un enorme agujero en la organización de la jerarquía militar del Dominio de Severus.

A pesar de que los ciudadanos del Dominio de Severus siguen siendo fieles al Culto Imperial, no existen instituciones de la Schola Progenium dentro de sus fronteras. Estas escuelas son la única fuente de comisarios imperiales. Sin ellas, los ejércitos ducales no tendrían centros para entrenar adecuadamente a oficiales políticos. El duque decidió, ya que eran claramente vitales para su ejército, que tendría que crear un nuevo régimen de entrenamiento. Cuando Severus diseñó nuevos protocolos de formación para estos oficiales políticos, hizo cambios significativos, de modo que se convirtieron en una reflexión práctica sobre su propia política y filosofía.



Pese a su limitada experiencia militar, el duque estaba al tanto de este problema en los años previos a la declaración de secesión. En ese tiempo, preparó el plan de estudio para los oficiales que inicialmente conformarían el núcleo de los Legados Ducales. Como parte del sistema, Severus participó directamente con varias docenas de posibles candidatos, bien adaptados para las tareas y receptivos a sus creencias. Durante un curso de varios años, se moldeó a estos hombres y mujeres en su visión de los agentes políticos ideales. Cuando se produjo formalmente la secesión, el duque utilizó a estos alumnos iniciales para fundar sus escuelas. Ahora, todos los mundos del Dominio albergan al menos una escuela ducal para aumentar el creciente número de legados ducales necesarios para que la secesión continúe con eficacia.

## CREENCIAS DEL DOMINIO DE SEVERUS

Los Legados Ducales sirven fundamentalmente como una manifestación física de las creencias políticas del duque—al menos de las que elige propugnar a sus seguidores. El Duque Severus encomienda a estos oficiales que aseguren que todos los soldados del Dominio están familiarizados con su causa y son partidarios ardientes de la misma. Debido a esto, es esencial que las filosofías principales sean la parte más importante de su formación.

El primer pilar del sistema de creencias de Severus es el de la interdependencia. Cada mundo del Dominio de Severus sólo puede rendir al máximo cuando es capaz de confiar en la ayuda del resto dentro de sus fronteras. Esta noción se resalta de un nivel interestelar bajando hasta el individuo. A cada trabajador de manufactorum y a cada soldado de pelotón, se les recuerda diariamente que el éxito de sus compañeros depende por completo de la ardua labor de sus hermanos. Esta idea se refuerza con la distribución de bienes, en particular los que se hayan racionados. En muchos casos, los Legados Ducales tienen un papel práctico en la distribución de bienes, recordando a los destinatarios el lugar donde se originó cada elemento. Históricamente, muchos de los mundos eran dependientes de los materiales del sector Calixis y del Imperio en su conjunto. Con el fin de establecer el Dominio de Severus como una entidad funcional, el duque ha usado este pilar para subrayar el valor de cada uno de los mundos miembros de la nación.

El segundo pilar de la creencia de Severus es el de la justicia. Esto funciona en coordinación con la noción de interdependencia. Aunque no todos los mundos o individuos son capaces de contribuir del mismo modo, se espera que todos se esfuercen lo más posible. El control constante juega un elemento clave en este sentido. Los individuos que son observados constantemente rindiendo por debajo del máximo son cuestionados. En algunos casos, se evalúa de nuevo su aptitud para el servicio. En otros casos, se impone un castigo apropiado de inmediato.