

## DRAGONES DE LAS TIERRAS ASPERAS

Nombre	Tipo	Nivel	Tamaño	Veloc./Rap.at.	Pv	CA	BD	EMo	BO c.c EGa	Aliento EEM	BO Bola	Rayo	Color
Agburanar	DF(T)	31	M	MR/MR	463	20	50	120	130	110	-	-	Negro
Ando-Anca	DF(T)	49	M	R/R	540	20	40	150	120	115	-	-	Rojo
Angurth	DFue(A)	36	G	R/R	471	16	60	110	125	115	60	100	Negro/dorado
Bairanax	DF(A)	34	G	R/R	447	16	50	140	120	100	-	-	Marrón/rojo
Culgor	DF(T)	30	M	MR/MR	401	16	40	120	130	105	-	-	Rojo/dorado
Daelomin	DF(A)	33	G	R/R	428	16	45	100	120	110	-	-	Negro
Dynca	DF(A)	35	G	MR/MR	422	12	70	125	135	95	-	-	Negro/gris
Haurfile	DF(T)	33	G	MR/MR	456	20	55	115	125	130	-	-	Rojo
Hyarleuca	DF(T)	28	P	MR/MR	329	12	60	90	100	85	-	-	Marrón
Itangast	DFue(T)	55	E	R/R	590	20	60	160	110	135	50	90	Negro/azul
Klyaxar	DF(T)	29	P	MR/MR	365	12	65	95	105	95	-	-	Marrón/rojo
Khuzadrepa	DF(A)	37	G	N/N	460	16	60	130	100	160	-	-	Negro
Leucaruth	DFue(T)	34	G	R/R	435	16	50	125	135	100	50	90	Rojo
Lomaw	DF(T)	35	G	MR/MR	467	20	50	120	125	90	40	100	Gris
Nimanaur	DF(T)	33	M	R/R	450	16	60	90	100	85	45	95	Negro/gris
Ruingurth	DFeu(T)	36	G	L/L	495	20	30	100	95	95	50	100	Rojo/pardo
Scatha	DF(T)	52	MG	MR/MR	555	20	65	150	140	120	-	-	Rojo
Smaug	DFue(A)	66	G	MR/MR	636	20	75	125	130	150	60	120	Rojo/dorado
Trokmau	DFue(A)	46	G	R/R	523	16	60	110	120	125	50	100	Negro
Uruial	DFue(T)	30	M	N/N	439	16	55	105	115	100	50	90	Rojo
OTROS:													
Gostir:	DF(T)	40	MG	R/R	475	20	45	130	125	100			Blanco
Lastalaika:	DF(T)	37	MG	MR/R	487	20	45	135	130	100			Blanco plateado
Lamthanc:	DF(T)	43	MG	R/R	510	20	55	145	125	130			Blanco grisáceo
Merkampa:	DF(T)	47	MG	MR/R	533	20	60	110	135	120			Gris claro
Ancalagon:	DFue(A)	100(180)	¡E!	MR/MR	750	20	125	355	325	350			Negro
Glaurung:	DFue(A)	85(120)	E	MR/MR	600	20	110	265	265	310			Negro
Utumkodur:	DFue(A)	75	E	MR/MR	555	20	85	155	155	135			Dorado

TIPO: Primer símbolo: DF=Dragón frío, DFue=Dragón de fuego. Segundo símbolo: T=terrestr, A=alado (volador)

## **NOTAS:**

**Agburanar:** una criatura relativamente tímida que prefiere la carne de cabra montesa y de oso. Habita en las Cuevas de Úlund, en una estribación de las Montañas Grises, decenas de kilómetros al norte del Brezal Seco.

**Ando-Anca:** una criatura agresiva pero somnolienta que, incluso en sus períodos más despiertos, permanece dormida el 95% de las veces (01-95). Caza trolls y losrandir (renos). Habita en el Monte Ûdunanca, en la sección nororiental del Brezal Seco.

**Angurth:** es famoso por sus mandíbulas tremendamente poderosas y por el intenso calor de su aliento. También se sabe de él que ama los duelos y que disfruta matando a enemigos muy poderosos y bien armados. Vive en el Pico Largo.

**Bairanax:** Es un cazador de osos que habita en las cuevas de la Hondanada de Ovir, en las Montañas Grises meridionales.

**Culgor:** es el más rápido y curioso de los dragones de las Montañas Grises , y vive en la Cúpula del Murciélagos.

**Daelomin:** un dragón muy místico y encantado, al que se hace referencia a menudo en las leyendas de la Primera Edad como el fantasma alado de las Ered Engrin. Su cubil se encuentra en Pico Danzarín, a poco más de 60 kilómetros del Brezal, entre Gondmaeglon y Monteyunque.

**Dynca:** feo pero compasivo, es el más bueno (si eso puede aplicarse a una de estas criaturas) de los dragones de la región. Vive en el Barranco de la Pena.

**Haurfile:** hermana mayor (y más malvada) de Ilgor. Vive en los Subterráneos por debajo de la Cúpula del Murciélagos.

**Hyarleuca:** sorprendentemente vago y con costumbres horribles. Este joven dragón es el menos sutil de los dragones de las Montañas grises. Vive al sureste de Gondmaeglon, 15 kilómetros al norte de la Men Rhûnen.

**Itangast:** el más inteligente y mortífero de los dragones terrestres de la región. Su nombre en rhovánico significa "devorador de huéspedes". Tiene su habitáculo en la Colina de Oro en el centro de un lago seco en las tierras bajas del sureste del Brezal.

**Klyaxar:** joven y pequeño, pero muy rápido. Klyaxar vagabundea por las colinas al norte de las Ered Mithrin.

**Khuzadrepa:** la leyenda afirma que esta bestia vil y negra es un hechicero. Vive en el Peñasco del Trueno.

**Leucaruth:** de una ferocidad excepcional, siempre está enfadado y de caza. Rara vez (01-20) se le encuentra en su cubil en la Roca de la Cólera, por encima del Altiplano del Lobo (15 kilómetros al norte de la escarpadura que hay en el centro del Brezal).

**Lomaw:** Es una de los dos únicos dragones fríos que poseen arma de aliento. Es extremadamente ágil, inteligente y capaz de congelar a sus enemigos desde una distancia de 180 metros. Vive en una cueva de nieve, justo al sur del Glaciar Agonizante.

**Nimanaur:** al igual que Lomaw, posee un gélido aliento. Es menos peligroso que su pariente mayor y prefiere alimentarse a base de losrandir que pasan cerca de su morada en el límite noroccidental del Brezal.

**Ruingurth:** es el más viejo y el más lento de los Grandes Gusanos de las Tierras Asperas, y se dice de él que combatió en la Gran Batalla. Se pasa casi todo el tiempo durmiendo (01-92) y es un fatalista descuidado que no se moverá a menos que se le ataque. Vive en la Montaña de la Cabra Montesa, en el borde meridional del Brezal Seco.

**Scatha:** un dragón codicioso y muy agresivo que se dedica a atacar fortalezas civilizadas en las que haya botín y que a menudo asalta a las caravanas que viajan por la Men Rhûnen. come losrandir, cabras, orcos, y gigantes. Vive en Gondmaeglon en las Montañas Grises centrales.

**Smaug:** el mayor y más astuto de los dragones de las Montañas Grises. Es lento en enfadarse, pero cuando llega el momento es excepcionalmente cruel, orgulloso y despreciativo. Vive (hasta 1977TE) en Monteyunque, en la parte noroccidental del Brezal Seco.

**Throkmau:** el azote del Desierto septentrional. Con su rival Smaug, es el más peligroso de los dragones alados. Pero no vuela al sur de las Montañas Grises. Vive en Shab Arch , en las estribaciones septentrionales de la cordillera, a unos 30 kilómetros al noroeste de Gondmaeglon.

**Uruial:** un dragón muy viejo, pero recio, a quien un arquero noldo dejó cojo en los Primeros Días. Vive en el Precipicio del Acero en la mitad del saliente suroccidental de las Ered Mithrin.