

## Apéndice X: La sombra más allá de la memoria

(o El caso de Peter Matthew Tompkins)

### HECHOS Y CERTEZAS

Aunque el Mnemosyne le ayudará a romper las barreras entre su mente y la de sus compañeros, también debilitará los compartimentos que la forman. Recuerdos, sueños, libros, cuadros... todo esto puede acabar mezclado. Para ayudarle a separar la realidad de la ficción hemos preparado esta guía del mundo en el que vivimos. Puede considerar como ciertas las siguientes afirmaciones:

- **Usted fue descubierto entre los restos de una batalla contra un horror más allá de la comprensión humana.** Cuando despertó no recordaba nada de la horrible destrucción que había a su alrededor; ni de las vidas perdidas, ni de su propio pasado. Aunque deseáramos que pudiera pasar el resto de sus días viviendo en paz, sin tener que recordar lo que sucedió, una grave amenaza nos acecha. Dentro de su frágil psique se encuentra un saber que podría, llegado el momento, ayudar a salvar a la humanidad.
- **Estamos a principios del siglo XX.** La tecnología humana (los vehículos motorizados, el telégrafo, las farolas eléctricas, la radio, etc.) no ha avanzado más allá de los borrosos recuerdos de los que dispone, aunque tampoco ha caído en una nueva edad oscura. En caso de que su mente produjera imágenes de siniestras armas extraterrestres, portales a otros mundos, horribles intervenciones quirúrgicas y demás, es muy posible que sean ciertas y que tengan un origen no humano.
- **Para la mayor parte de la población el mundo es un lugar ordinario.** Sus maravillas y horrores tienen un origen terrenal, como el nacimiento de un niño o la muerte de un ser querido. Pero debajo de esa fachada de paz existe una realidad fría y despiadada: hay cosas más allá del tiempo y del espacio que aplastarían este mundo sin asomo de remordimiento. No hay muchos que hayan tenido una experiencia con seres de esa naturaleza, y aún son menos los que viven para contarlo. Si durante el proceso le asaltan recuerdos de espíritus, extraterrestres y dioses espantosos, no descarte que sean parte de la realidad.
- **Usted es una persona normal.** Esto no quiere decir que no destaque como individuo (después de todo, se ha enfrentado al horror y vive para contarlo), pero las proezas como ir saltando de tejado en tejado o manipular la mente de otra persona son imposibles de realizar sin una ayuda sobrenatural.

Esperamos que el tratamiento le ayude a recuperar su identidad y que decida colaborar con nosotros. Por favor, tenga en cuenta que estaremos observando su progreso durante todo el proceso, si bien (por razones ya explicadas) no podremos intervenir durante él. Si llegara a recordar algo que no fuera cierto, le informaríamos de ello al final del proceso y trataríamos de repetir el tratamiento en busca del éxito. Sepa que si los recuerdos le resultan difíciles de sobrellevar, le ofreceremos ayuda para que siga intentándolo en nuestras instalaciones.

## CUESTIONARIO

REQUIERE

# 1

**Recuerde una pequeña  
victoria contra el horror ignoto.**



Cuando pienso en \_\_\_\_\_, recuerdo:

¿A qué o quién debe esa victoria?

# 2

**Recuerde alguna horrible  
derrota a manos del horror ignoto.**

REQUIERE



Cuando pienso en \_\_\_\_\_, recuerdo:

¿Qué perdió en esa batalla?

# 3

**Recuerde qué fue lo que golpeó  
su mente y le provocó la amnesia.**

REQUIERE



Cuando pienso en \_\_\_\_\_, recuerdo:

¿Cómo podemos luchar contra ese horror?

¿QUIERE RECORDAR SU PASADO?

**¿Quiere recordar su pasado?**

Si elige recordar es posible que aún tengamos una posibilidad de derrotar al horror que se cierne sobre nosotros. Pero entendemos que quizás no sea capaz de soportar sus recuerdos; si así lo desea, podrá pasar el resto de sus días como paciente en este Instituto.



## Apéndice IX: Sujeto X

### HECHOS Y CERTEZAS

Aunque el Mnemosyne le ayudará a romper las barreras entre su mente y la de sus compañeros de terapia, también debilitará los compartimentos que la forman. Recuerdos, sueños, libros, películas... todo eso puede acabar mezclado. Para ayudarle a separar la realidad de la ficción hemos preparado esta guía del mundo en el que vivimos. Puede considerar como ciertas las siguientes afirmaciones:

- **Usted es un agente encubierto que trabaja para el gobierno de los Estados Unidos.** Desapareció en algún momento de su última misión y se le dio por muerto. Aunque se encuentra en buen estado, ha perdido la memoria.
- **Su última misión incluía un objetivo:** un objeto o una persona. Desgraciadamente, y debido a la naturaleza del tratamiento, por ahora no podemos darle más detalles sobre este. Hemos perdido la pista del objetivo y creemos que la llave de su paradero podría hallarse dentro de su subconsciente. Es de máxima urgencia que recupere la memoria. La seguridad de la nación depende de ello.
- **No estamos seguros de qué causó su amnesia.** Quizás fue producida por un trauma físico o psicológico. Quizás sucedió por accidente, o quizás fue capturado por un enemigo que le sometió a un lavado de cerebro.
- **Estamos a principios del siglo XXI.** Como agente encubierto tiene acceso a tecnología que aún no es de dominio público. No obstante, suelen ser simples modificaciones de cosas que ya existen: ordenadores más pequeños, armas ocultables, etc. Los rayos láser, los platillos volantes y demás fantasías tecnológicas siguen perteneciendo al mundo de la ficción.
- **El mundo es un lugar ordinario.** Sus maravillas tienen un origen terrenal, como el nacimiento de un niño o la sensación de salvar a tu país de un peligro. Pero los horrores a los que se enfrentaba eran de una escala mucho mayor: usted solía luchar contra complotos terroristas para que esta gran nación pudiera dormir tranquila. Como ve, sus enemigos no tienen nada de sobrenatural. Puede estar tranquilo, ni está poseído por un espíritu ni es un dios griego.

- Usted es un agente encubierto altamente entrenado, experto en infiltración, obtención y análisis de la información, combate, y muchas otras cosas. De acuerdo con su ficha, antes de iniciar su última misión se encontraba en un óptimo estado físico y mental. Sin embargo, no piense que era un héroe de película de acción. No puede esquivar balas, si le cortan sangrará y no puede hacer nada imposible (como leer la mente de otra persona).

Esperamos que el tratamiento le ayude a recuperar su identidad. Si se encuentra con alguna dificultad le recomendamos que revise el cuadro **¿Cómo tratar con recuerdos inconsistentes en el grupo?** del capítulo tres (página 36). Por favor, tenga en cuenta que estaremos observando su evolución durante todo el proceso, si bien (por razones ya explicadas), no podremos intervenir durante este. Si llegara a recordar algo que no fuera cierto, le recogeríamos al final del tratamiento e intentaríamos repetirlo de nuevo en busca del éxito. Aunque nuestro objetivo inmediato es eliminar la amenaza que pende sobre la seguridad nacional, nos gustaría que pudiera recordar al héroe y patriota que fue en el pasado, y que volviera al lugar que le corresponde por derecho.





# CUESTIONARIO

1

Recuerde una de sus primeras misiones con su instructor.

REQUIERE

1¢

1¢

Cuando pienso en \_\_\_\_\_, recuerdo:

¿Qué dijo su instructor acerca de su actuación?

2

Recuerde una misión donde tuviera que hacer frente a un dilema moral.

REQUIERE

1¢

1¢

1¢

Cuando pienso en \_\_\_\_\_, recuerdo:

¿Qué se arrepiente de haber hecho durante esa misión?

3

Recuerde su última misión y el motivo de su amnesia.

REQUIERE

1¢

1¢

1¢

1¢

Cuando pienso en \_\_\_\_\_, recuerdo:

¿Qué pasó con el objetivo de la misión?



**RESPUESTA PRIORITARIA:** ¿Desea volver a trabajar para nosotros?

*En caso afirmativo, su primera tarea será hacerse cargo de su último objetivo. De lo contrario, podrá volver a olvidarlo todo.*