



Nombre

Raza

Rango

Profesión/Frasfondo

Exp.

Peso

Altura

Género

Edad

Rasgos Distintivos

AGILIDAD

ASTUCIA

ESPIRITU

FUERZA

VIGOR

CARISMA

PASO

PARADA

DUREZA

BENIS

PTOS. PODER

IDIOMAS

CORRUPCION

HABILIDADES

- ☐ Apostar (Astucia)
- ☐ Cabalgar (Agilidad)
- ☐ Callejear (Astucia)
- ☐ Conducir (Agilidad)
- ☐ Conocimiento () (Astucia)
- ☐ Conocimiento () (Astucia)
- ☐ Disparar (Agilidad)
- ☐ forzar Cerraduras (Agilidad)
- ☐ Intimidar (Espiritu)
- ☐ Investigar (Astucia)
- ☐ Lanzar (Agilidad)
- ☐ Nadar (Agilidad)
- ☐ Navegar (Agilidad)
- ☐ Notar (Astucia)
- ☐ Pelear (Agilidad)
- ☐ Persuadir (Espiritu)
- ☐ Provocar (Astucia)
- ☐ Rastrear (Astucia)
- ☐ Reparar (Astucia)
- ☐ Sanar (Astucia)
- ☐ Sigilo (Agilidad)
- ☐ Supervivencia (Astucia)
- ☐ Trepar (fuerza)
- ☐ ()

DESVENTAJAS/VENTAJAS

ARMAS

DIST. / DAÑO / CDF / PA / PESO / NOTAS

ARMAADURA

Cabeza:

Torso:

Brazos:

Piernas:



SALUD

PODER

/ P.P. / DIST. / EFECTOS

HERIDAS

FATIGA

-1 -2 -3

INCAPACITADO

-2 -1

HERIDAS PERMANENTES

EQUIPO (PESO)**SEMBLANZA/CARÁCTER****OROS****PLATAS****LÍMITE PESO****TOTAL PESO**

Por cada múltiplo de Límite de Peso
o fracción, -1 a toda acción física

HISTORIAL/NOTAS/VARIOS