

SKETCHTHULHU

HOJA DE PJ

Jugador y fecha:

Datos personales:

Atributos	Puntos de Vida	Puntos de Magia	Puntos de Cordura
CUERPO			Estable:
MENTE	Máximo:	Máximo:	Máximo:

Habilidades

Puntos de Suerte

Conocimiento de los Mitos

Puntos de Habilidad libres

Arma o ataque	Alcance	Ataques	Cargador	Daño
Lucha sin armas	—	1	—	+ 0, mitad

Anotaciones, fobias, conexiones, manías...

Equipo y posesiones