Nombre Personaje: _____ Tipo Personaje: _____

Altura: _____ Peso: _____ Edad: _____ Pelo: _____ Ojos: _____

Notas: _____

**CARACTERISTICAS**

FUE ___ DES ___ CON ___

Velocidad máx. (DES*5) _____

**MOD. AL DAÑO:** _____

**PUNTOS DE VIDA**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18 19 20 21

| | | | |
|---|---|---|---|
| Aturdir (10%) | ___ ☐ | Lanzar (10%) | ___ ☐ |
| Cabalgar (10%) | ___ ☐ | Lazo | ___ ☐ |
| Cantar | ___ ☐ | Leer/escribir | ___ ☐ |
| Cartografía | ___ ☐ | Leyendas | ___ ☐ |
| Conducir carro | ___ ☐ | Mando | ___ ☐ |
| Conducir ganado | ___ ☐ | Maña (10%) | ___ ☐ |
| Conducir tren | ___ ☐ | Medicina | ___ ☐ |
| Conocimiento de plantas | ___ ☐ | Movimiento silencioso | ___ ☐ |
| Conoc. del terreno | ___ ☐ | Nadar (10%) | ___ ☐ |
| Conoc. mineral | ___ ☐ | Ocultar (10%) | ___ ☐ |
| Crédito | ___ ☐ | Orientación (10%) | ___ ☐ |
| Derecho | ___ ☐ | Otro idioma | ___ ☐ |
| Descubrir (10%) | ___ ☐ | Otro idioma | ___ ☐ |
| Domar | ___ ☐ | Primeros auxilios (10%) | ___ ☐ |
| Elocuencia | ___ ☐ | Rastrear | ___ ☐ |
| Enseñar | ___ ☐ | Regatear (10%) | ___ ☐ |
| Esconderse (10%) | ___ ☐ | Robar | ___ ☐ |
| Escuchar (10%) | ___ ☐ | Saltar (10%) | ___ ☐ |
| Esquivar (DES) | ___ ☐ | Seducir | ___ ☐ |
| Estrategia | ___ ☐ | Soborno | ___ ☐ |
| Explosivos | ___ ☐ | Tasar | ___ ☐ |
| Forzar cerraduras | ___ ☐ | Telegrafía | ___ ☐ |
| Hechizos | ___ ☐ | Tortura | ___ ☐ |
| Historia | ___ ☐ | Trampas | ___ ☐ |
| Intuición (15%) | ___ ☐ | Trepar (10%) | ___ ☐ |
| Juegos de Manos | ___ ☐ | Velocidad (DES*3 - CON+FUE) | ___ ☐ |
| Labia | ___ ☐ | Ver (10%) | ___ ☐ |
| _____ | ___ ☐ | _____ | ___ ☐ |

**EQUIPO PERSONAL**

**HISTORIAL Y NOTAS**

**A R M A S**

| Nombre | Balas | % Ataque | % Parada | Daño | M.D. | Muy Corta | Corta | Media | Larga |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | ☐ | ☐ | | | | | | |
| | | ☐ | ☐ | | | | | | |
| | | ☐ | ☐ | | | | | | |
| | | ☐ | ☐ | | | | | | |
| | | ☐ | ☐ | | | | | | |
| | | ☐ | ☐ | | | | | | |
| | | ☐ | ☐ | | | | | | |
| | | ☐ | ☐ | | | | | | |
| | | ☐ | ☐ | | | | | | |

## EQUIPO VARIO Y POSESIONES

## ANIMALES

| N° Animales: ____ | Habilidades | |
|---|---|---|
| FUE ____ | ____ | ____ |
| AGI ____ | ____ | ____ |
| CON ____ | ____ | ____ |
| Puntos Vida ____ | ____ | ____ |
| Velocidad ____ | ____ | ____ |
| Veloc. Max. ____ | | |

| Armas Naturales | %Ataque | %Parada | %Daño |
|---|---|---|---|
| ____ | ____ | ____ | ____ |
| ____ | ____ | ____ | ____ |
| ____ | ____ | ____ | ____ |
| ____ | ____ | ____ | ____ |

| N° Animales: ____ | Habilidades | |
|---|---|---|
| FUE ____ | ____ | ____ |
| AGI ____ | ____ | ____ |
| CON ____ | ____ | ____ |
| Puntos Vida ____ | ____ | ____ |
| Velocidad ____ | ____ | ____ |
| Veloc. Max. ____ | | |

| Armas Naturales | %Ataque | %Parada | %Daño |
|---|---|---|---|
| ____ | ____ | ____ | ____ |
| ____ | ____ | ____ | ____ |
| ____ | ____ | ____ | ____ |
| ____ | ____ | ____ | ____ |

Habilidad **HECHIZOS** : ____

## DESCRIPCION HECHIZOS

**TIPO DE HECHIZO:** ____
Nombre: ____
Duración de la aplicación: ____
Modificador a Hechizos: ____
Efecto: ____

**TIPO DE HECHIZO:** ____
Nombre: ____
Duración de la aplicación: ____
Modificador a Hechizos: ____
Efecto: ____

**TIPO DE HECHIZO:** ____
Nombre: ____
Duración de la aplicación: ____
Modificador a Hechizos: ____
Efecto: ____

**TIPO DE HECHIZO:** ____
Nombre: ____
Duración de la aplicación: ____
Modificador a Hechizos: ____
Efecto: ____

**TIPO DE HECHIZO:** ____
Nombre: ____
Duración de la aplicación: ____
Modificador a Hechizos: ____
Efecto: ____

**TIPO DE HECHIZO:** ____
Nombre: ____
Duración de la aplicación: ____
Modificador a Hechizos: ____
Efecto: ____