

Tipo de PNJ _____ Territorio _____

Grupo racial _____ Tribu o cultura _____

Descripción _____

CPO { } **SEN** { } **MD** { } **MR** { } **Aguante** { % } **Redaños** { % }

DES { } **CAR** { } **Correr** { m } **Andar y sigilo** { m } **Reputación** { % }

REF { } CUL { } REFx4 { % } SENx4 { % } Puntos de tótem { }

SALUD												
ES	Intacto Inconsciencia: NO [SM • Mov SM] Sin sangrado			Herido Inconsciencia: NO [SM • Mov SM] Sin sangrado			Malherido Incons.: -10% [-10% • Mov/2] -1 PV 2 asaltos		Crítico Incons.: -20% [-20% • Mov/3] -1 PV 2 asaltos		Moribundo Incons.: auto [-40% • Mov 0] Aguante/asalto	
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												
PV												
PD												

[illegible]

Historia y motivación:

Equipo: