

GANTLET WORLD

NOMBRE _____

JUGADOR _____

ARQUETIPO _____

SALUD

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

ARCANO

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

INTRÉPIDO

PERSPICAZ

PERSUASIVO

PODEROSO

DESFIGURADO

FATIGADO

LESIONADO

TRASTORNADO

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

-1 A PERSUASIVO

-1 A PODEROSO

-1 A INTRÉPIDO

-1 A PERSPICAZ

ARMADURA

ARMAS

LAZOS

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

ESCUDO ☐

+1 A AUDACIA PARA EVITAR EL DAÑO USANDO EL ESCUDO

ASPECTO

GAUNTLET WORLD

EQUIPO

ONZAS



MOVIMIENTOS

EL BARBARO

GANTLET WORLD

NOMBRE

JUGADOR

SALUD

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

ARCANO

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

INTRÉPIDO

DESFIGURADO

<input type="checkbox"/>

-1 A PERSUASIVO

PERSPICAZ

FATIGADO

<input type="checkbox"/>

-1 A PODEROSO

PERSUASIVO

LESIONADO

<input type="checkbox"/>

-1 A INTRÉPIDO

PODEROSO

TRASTORNADO

<input type="checkbox"/>

-1 A PERSPICAZ

ARMADURA

LAZOS

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

ARMAS

ESCUDO ☐

+1 A AUDACIA PARA EVITAR EL DAÑO USANDO EL ESCUDO

ASPECTO

GAUNTLET WORLD

EQUIPO

ONZAS



MOVIMIENTOS

☐ **PIEL DURA**

TU PIEL ESTÁ CURTIDA POR LA BATALLA +1 ARMADURA.

☐ **COLOSO**

+1 A PODEROSO

☐ **FURIA**

CUANDO CAUSAS DAÑO, HACES +1 DAÑO.

☐ **PRESENCIA IMPONENTE**

USA PODEROSO EN VEZ DE PERSUASIVO PARA MANIPULAR.

☐ **POTENCIA**

USA PODEROSO EN VEZ DE INTRÉPIDO CUANDO QUIERAS REALIZAR UNA AUDACIA

☐ **IMPARABLE**

CUANDO QUIERAS LLEGAR A UN SITIO PROTEGIDO, PASAR ENTRE UNA HORDA DE ENEMIGOS O EVITAR UNA TRAMPA.

LANZA 2d6+PODEROSO

1-6 FALLAS

7-9 DUDAS, TE ECHAS ATRÁS O TE QUEDAS INMÓVIL. EL CRONISTA PUEDE OFRECERTE TENER ÉXITO A UN PRECIO.

10-12 LLEGAS DONDE TE HABÍAS PROPUESTO

13+ LLEGAS DONDE TE HABÍAS PROPUESTO Y ADEMÁS... ¡ELIGE 1!

CAUSAS DAÑO

ROMPES ALGO

TE LLEVAS ALGO CONTIGO

INTIMIDAS AL RIVAL

DEJAS ALGO ALLÍ

EL ELFO

GANTLET WORLD

NOMBRE

JUGADOR

SALUD

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

ARCANO

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

INTRÉPIDO

DESFIGURADO

☐

-1 A PERSUASIVO

PERSPICAZ

FATIGADO

☐

-1 A PODEROSO

PERSUASIVO

LESIONADO

☐

-1 A INTRÉPIDO

PODEROSO

TRASTORNADO

☐

-1 A PERSPICAZ

ARMADURA

ARMAS

LAZOS

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

ESCUDO ☐

+1 A AUDACIA PARA EVITAR EL DAÑO USANDO EL ESCUDO

ASPECTO

GAUNTLET WORLD

EQUIPO

ONZAS



MOVIMIENTOS

- ☐ **FELINO**
+1 A INTREPIDO
- ☐ **RASTREADOR**
CUANDO USAS ATAS CABOS PARA SEGUIR EL RASTRO DE ALGUIEN TIENES UN +1
- ☐ **PUNTERÍA LETAL**
CUANDO GOLPEAS CON UN DISPARO O ARROJANDO ALGO, PUEDES ELEGIR CADEMÁS DE LAS OPCIONES DISPONIBLES, PERFORAR SIGNORA LA ARMADURA.
- ☐ **SEXTO SENTIDO**
CUANDO ATAS CABOS PORQUE CREEES QUE ALGUIEN TE ENGAÑA O QUE LA SITUACIÓN TIENE GATO ENCERRADO TIENES UN +1
- ☐ **ESQUIVA ASOMBROSA**
CUANDO REALIZAS UNA AUDACIA PARA EVITAR EL DAÑO, TIENES UN +1
- ☐ **DESVANECERSE**
PUEDES ESCONDERTE A PLENA VISTA Y DESAPARECER SIEMPRE QUE HAYA ALGÚN SITIO CERCA DONDE OCULTARTE O LAS CIRCUNSTANCIAS NATURALES LO PERMITAN. LANZA 2d6+ ARCANO
1-6 FALLAS
7-9 DUDAS, TE ECHAS ATRÁS O TE QUEDAS INMÓVIL. EL CRONISTA PUEDE OFRECERTE TENER ÉXITO A UN PRECIO.
10-12 DESAPARECES DE LA VISTA DE TODOS.
13+ DESAPARECES DE LA VISTA DE TODOS Y ADEMÁS... (ELIGE 1)
CAUSAS DAÑO
ROMPES ALGO
TE LLEVAS ALGO CONTIGO
INTIMIDAS AL RIVAL
DEJAS ALGO ALLÍ

EL MAGO

GANTLET WORLD

NOMBRE

JUGADOR

SALUD

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

ARCANO

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

INTRÉPIDO

DESFIGURADO

☐

-1 A PERSUASIVO

PERSPICAZ

FATIGADO

☐

-1 A PODEROSO

PERSUASIVO

LESIONADO

☐

-1 A INTRÉPIDO

PODEROSO

TRASTORNADO

☐

-1 A PERSPICAZ

ARMADURA

ARMAS

LAZOS

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

ESCUDO ☐

+1 A AUDACIA PARA EVITAR EL DAÑO USANDO EL ESCUDO

ASPECTO

GANTLET WORLD

EQUIPO

ONZAS



MOVIMIENTOS

- ☐ **MANANTIAL DE PODER**
+1 A ARCANO

- ☐ **AURA**
USA ARCANO EN VEZ DE PERSUASIVO PARA MANIPULAR.

- ☐ **SABIO**
CUANDO ATRAS CABOS PARA RECORDAR UN CONOCIMIENTO ANTIGUO, TIENES UN +1.

- ☐ **MAESTRO DE ACERTIJOS**
CUANDO USAS INTUICIÓN PARA GANAR UNA PISTA SOBRE UN ACERTIJO, TIENES UN +1.

- ☐ **MAGIA ARCANO**
LA MAGIA PERMITE HACER AL MAGO COSAS MUY PODEROSAS. TIENE UNA LIMITACIÓN: EL MAGO NO PUEDE LLEVAR ARMADURA PARA USAR LA MAGIA. ELIGE UNO DE LOS EFECTOS Y LANZA 2D6+ ARCANO.
1-6 FALLAS.

7-9 LA MAGIA FUNCIONA, PERO TIENE ALGÚN EFECTO SECUNDARIO. EL CRONISTA PUEDE ELEGIR 1.

LA MAGIA CAUSA MENOS DAÑO O SU EFECTO ES MÁS DÉBIL.

SUPRES I DAÑO (PERFORANTE).

EL EFECTO DURA MENOS DE LO PREVISTO.

EL EFECTO CAUSA UN EFECTO SECUNDARIO NO DESEADO.

10-12 LA MAGIA FUNCIONA.

13+ LA MAGIA FUNCIONA MEJOR DE LO ESPERADO (ELIGE 1)

EL EFECTO ES MÁS PODEROSO O CAUSA +1 DAÑO

EL EFECTO DURA MÁS DE LO ESPERADO.

PUEDES AÑADIR OTRO BLANCO AL EFECTO.

EFECTOS HABITUALES:

CAUSAR DAÑO <2 DAÑO, PERFORANTE>. INMEDIATO.

ENCANTAR ARMA. EL USUARIO TIENE +1 CUANDO RECURRE A LA VIOLENCIA CON ESTE ARMA. (DURA UN COMBATE).

MOVER UN OBJETO CON LA MENTE.

VER OTRO LUGAR O TENER UNA VISIÓN DE OTRO TIEMPO.

BLOQUEAR UNA PUERTA O RECEPTÁCULO.

ABRIR UNA PUERTA O RECEPTÁCULO.

SELLAR UN PORTAL AL INFRAMUNDO.

- ☐ **CONTRAMAGIA**

CUANDO INTENTAS DEFENDERTTE A TÍ O A OTRO DE UN EFECTO MÁGICO PERNICIOSO. LANZA 2d6+ARCANO

1-6 FALLAS

7-9 BLOQUEAS PARCIALMENTE EL EFECTO, QUIZÁ AFECTE MENOS TIEMPO O EN MENOR MEDIDA.

10-12 BLOQUEAS EL HECHIZO PERNICIOSO Y ADEMÁS (ELIGE 1)

13+ BLOQUEAS EL HECHIZO PERNICIOSO Y ADEMÁS... (ELIGE 2)

LO DEVUELVE AL LANZADOR

ROMPE ALGO

INTIMIDAS AL RIVAL.

OBTIENES +1 HASTA EL SIGUIENTE HITO CONTRA ESTE TIPO DE MAGIA.

AVERIGUAS ALGO DEL LANZADOR.

La Valkiria

Gauntlet World

NOMBRE

JUGADOR

SALUD

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

ARCANO

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

INTRÉPIDO

DESFIGURADO

<input type="checkbox"/>

-1 A PERSUASIVO

PERSPICAZ

FATIGADO

<input type="checkbox"/>

-1 A PODEROSO

PERSUASIVO

LESIONADO

<input type="checkbox"/>

-1 A INTRÉPIDO

PODEROSO

TRASTORNADO

<input type="checkbox"/>

-1 A PERSPICAZ

ARMADURA

LAZOS

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

ARMAS

ESCUDO ☐

+1 A AUDACIA PARA EVITAR EL DAÑO USANDO EL ESCUDO

ASPECTO

GAUNTLET WORLD

EQUIPO

ONZAS



MOVIMIENTOS

☐ **FEROZ**

+1 A INTÉPIDO

☐ **LETAL**

CUANDO CAUSAS DAÑO, HACES +1 DAÑO.

☐ **ENTRENAMIENTO MARCIAL**

CUANDO RECURRAS A LA VIOLENCIA CUERPO A CUERPO, PUEDES USAR INTÉPIDO EN LUGAR DE PODEROSO.

☐ **ESTRATEGA**

CUANDO INTENTAS ATRAPAR CABOS EN UNA SITUACIÓN DE COMBATE O PELIGROSA TIENES UN +1

☐ **PROTECCIÓN DIVINA**

LOS DIOSES TE PROTEGEN: +1 ARMADURA.

☐ **MANO SANADORA**

PUEDES CANALIZAR ENERGÍA ARCANA PARA SANARTE O SANAR A OTROS CON EL CONTACTO DE TUS MANOS. ESTA SANACIÓN SÓLO FUNCIONA 1 VEZ POR PACIENTE Y HERIDAS. LANZA 2d6+ARCANO

1-6 FALLAS

7-9 FALLAS. EL CRONISTA PUEDE OFRECERTE TENER ÉXITO POR UN PRECIO.

10-12 SANAS 1 NIVEL DE SALUD / 1 ESTADO

13+ SANAS 2 NIVELES DE SALUD / 2 ESTADOS