

CUERPO
Fuerza
Vitalidad
Resistencia

DESTREZA
Agilidad
Coordinación
Velocidad

INTELIGENCIA
Memoria
Lógica
Inventiva

PRESENCIA
Carisma
Voluntad
Apariencia

INSTINTO
Percepción
Intuición
Concentración

PSI
Potencia
Sentido
Ímpetu

F A B I L I D A D E S

ACADÉMICAS

	atr.	niv.	tot.
Con. Académico*	mem	+	___ = ___
- Cultura		+	___ = ___
- Doctrinas		+	___ = ___
- Historia		+	___ = ___
- Legislación		+	___ = ___
- Sociología		+	___ = ___
- Xenología		+	___ = ___
Con. Científico*	mem	+	___ = ___
- Bioquímica		+	___ = ___
- Botánica		+	___ = ___
- C. Planetarias		+	___ = ___
- Toxicología		+	___ = ___
- Zoología		+	___ = ___
Con. Técnico*	log	+	___ = ___
- Astrografía		+	___ = ___
- Estructuras		+	___ = ___
- Física		+	___ = ___
- Matemáticas		+	___ = ___
- Química		+	___ = ___
Con. Militar*	log	+	___ = ___
- Logística		+	___ = ___
- Ordenanzas		+	___ = ___
- Táctica		+	___ = ___

Lenguaje _____	mem	+	___ = ___
Lenguaje _____	mem	+	___ = ___
Medicina _____	mem	+	___ = ___

ATLÉTICAS

	atr.	niv.	tot.
Correr	vit	+	___ = ___
Escalar	agi	+	___ = ___
G O	agi	+	___ = ___
Lanzar	fue	+	___ = ___
Nadar	agi	+	___ = ___
Saltar	agi	+	___ = ___
Sigilo	con	+	___ = ___

OFENSIVAS

	atr.	niv.	tot.
Armas Arrojadizas	agi	+	___ = ___
Armas Blancas	agi	+	___ = ___
Armas Contundentes	agi	+	___ = ___
Armas de Apoyo*	fue	+	___ = ___
- Cañones		+	___ = ___
- Lanzacohetes		+	___ = ___
- Proyectoras		+	___ = ___
Pelea	agi	+	___ = ___
Pistola	coo	+	___ = ___
Rifle	coo	+	___ = ___

SENSORIALES

	atr.	niv.	tot.
Buscar datos	per	+	___ = ___
Camuflaje	inv	+	___ = ___
Disfraz	inv	+	___ = ___
Esconderse	int	+	___ = ___
Evaluar	log	+	___ = ___
Falsificación	con	+	___ = ___
Observación	per	+	___ = ___
Ocultar	inv	+	___ = ___
Orientación	inv	+	___ = ___
Robar	coo	+	___ = ___

SOCIALES

	atr.	niv.	tot.
Artes escénicas*	vol	+	___ = ___
- Danzar		+	___ = ___
- Interpretar		+	___ = ___
- Tocar instrumento		+	___ = ___
- Voz		+	___ = ___
Callejeo	int	+	___ = ___
Dialéctica	car	+	___ = ___
Interrogación	vol	+	___ = ___
Mando	car	+	___ = ___
Protocolo	mem	+	___ = ___
Seducción	car/apa	+	___ = ___

TÉCNICAS

	atr.	niv.	tot.
Cerraduras	coo	+	___ = ___
Conducir*	coo	+	___ = ___
- Aéreos		+	___ = ___
- Marítimos		+	___ = ___
- Terrestres		+	___ = ___
Demoliciones	log	+	___ = ___
Operador*	con	+	___ = ___
- Armamento		+	___ = ___
- Impulsores		+	___ = ___
- Sensores		+	___ = ___
- Sistemas auxiliares		+	___ = ___
Pilotar*	coo	+	___ = ___
- Atmosféricas		+	___ = ___
- Pequeñas		+	___ = ___
- Medianas		+	___ = ___
- Pesadas		+	___ = ___
Primeros Auxilios	int	+	___ = ___
Técnico*	inv	+	___ = ___
- Armamento		+	___ = ___
- Impulsores		+	___ = ___
- Robótica		+	___ = ___
- Sensores		+	___ = ___
- Sistemas auxiliares		+	___ = ___

SECUNDARIAS

	atr.	niv.	tot.
		+	___ = ___
		+	___ = ___
		+	___ = ___
		+	___ = ___
		+	___ = ___
		+	___ = ___
		+	___ = ___
		+	___ = ___
		+	___ = ___
		+	___ = ___



Nombre del Personaje:
Raza: Sexo:
Altura: Peso: Edad:
Planeta de Origen y Nacionalidad:

Descripción:

Ocupaciones:

Capacidades Especiales y Defectos:

Nombre del Jugador:
Experiencia Actual/Acumulada:

Nombre	Daño	Balas	CdF	Alcance				Rt.	Hab.	Dsp.
				/	/	/	/			
				/	/	/	/			
				/	/	/	/			
				/	/	/	/			
				/	/	/	/			

Diagrama de un cuerpo humano con etiquetas numeradas para la identificación de partes y heridas:

- 0: Cabeza**
Armadura: _____
Heridas: _____
- 1 2 3: Pecho**
Armadura: _____
Heridas: _____
- 4: Brazo D.**
Armadura: _____
Heridas: _____
- 5: Brazo I.**
Armadura: _____
Heridas: _____
- 6 7: Abdomen**
Armadura: _____
Heridas: _____
- 8: Pierna I.**
Armadura: _____
Heridas: _____
- 9: Pierna D.**
Armadura: _____
Heridas: _____

Datos económicos

Salario: _____

Salario mensual: _____

Disponible mensual: _____

Otros: _____

[illegible]

DINERO DISPONIBLE
modium banco

Alerta (3per) _____

Ajuste por Fuerza (fue-5) _____

Esquivar (2agi+vel) _____

Iniciativa (vel,agi) _____, _____

Carga (7fue) Kg: _____

Resistir Dolor (vol/2) _____

Respiración (res/2) min, (vit) as _____, _____

Umbral Mortal (vit) _____

Movimiento

	Andar	Volar	Nadar
Normal	_____ m/as (agi)	_____ m/as (agi)	_____ m/as (agi/2)
Rápido	_____ m/as (agi+2vel)	_____ m/as (agi+vel)	_____ m/as (agi+vel)/2
Veloz	_____ m/as (agi+3vel)	_____ m/as (agi+2vel)	_____ m/as (agi+2vel)/2
Dur. ráp.	_____ as (10vit)	_____ as (10vit)	_____ min (5vit)
Dur. vel.	_____ as (vit)	_____ as (vit)	_____ as (vit)