

Ars Magica

PERSONAJE

Nombre _____ Sexo _____
 Jugador _____ Tamaño _____
 Alianza _____ Edad _____ Nacimiento _____
 Saga _____ Decrepitud _____ Año Actual _____
 Confianza _____
 Cnf. Actual _____

Características

Inteligencia { _____ }	Fuerza { _____ }
Percepción { _____ }	Vitalidad { _____ }
Presencia { _____ }	Destreza { _____ }
Comunicación { _____ }	Rapidez { _____ }

Especialidad

Competencias

{ _____ }	{ _____ }
{ _____ }	{ _____ }
{ _____ }	{ _____ }
{ _____ }	{ _____ }
{ _____ }	{ _____ }
{ _____ }	{ _____ }
{ _____ }	{ _____ }
{ _____ }	{ _____ }
{ _____ }	{ _____ }
{ _____ }	{ _____ }

Especialidad Puntos Exp

Rasgos de Personalidad

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Reputación

{ _____ }	<input type="checkbox"/>
{ _____ }	<input type="checkbox"/>
{ _____ }	<input type="checkbox"/>

Especialidad

Virtudes y Defectos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Equipo

Peso	Peso
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Peso Total ☐ - Fuerza ☐ + ☐ = ☐ Carga
 Poner 0 en Fuerza si es Negativa

Grupo

Personaje	Jugador	Anotaciones
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Combate

Ataque	1º/Cadencia Ataque	Daño
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Defensa	Acción	Duelo
Parada con: _____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Parada con: _____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Esquivar _____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Armadura

Protección ☐ Peso ☐

Niveles de Vida

Total de Aguante en Duelo	Total de Aguante en Acción
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sano <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Magullado <input type="checkbox"/> 0	0 <input type="checkbox"/>
Herido Leve <input type="checkbox"/> -1	-1 <input type="checkbox"/>
Herido Medio <input type="checkbox"/> -3	-3 <input type="checkbox"/>
Herido Grave <input type="checkbox"/> -5	-5 <input type="checkbox"/>
Incapacitado <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Niveles de Fatiga

Total de Fatiga
<input type="checkbox"/>
Fresco <input checked="" type="checkbox"/>
Sofocado <input type="checkbox"/>
Fatigado <input type="checkbox"/>
Cansado <input type="checkbox"/>
Extenuado <input type="checkbox"/>
Inconsciente <input type="checkbox"/>

1º = Velocidad + Habilidad + Rapidez - Carga
 Ataque = Bono de Ataque + Habilidad + Destreza
 Daño = Bono de Daño + Habilidad + Fuerza

Aguante = Protección + Vitalidad + Tam (+6 Acción)
 Fatiga = Vitalidad - Carga
 Parada = Habilidad + Bono Parada - Tam (+6 Acción)
 Esquivar = Habilidad + Rapidez - Carga - Tam (+6 Acción)

Crepúsculo

Efectos:

Jgnem	
Jmágonem	
Mentem	
Terram	
Vim	

Notas

Impronta

Magia Espontánea
Técnica + Forma + Inteligencia - Carao

Puntos

Fuerza de los Lazos

Bronze

Familiar

Sexo

Fuerza	{	
Vitalidad	{	
Destreza	{	
Rapidez	{	
		Especialidad

Virtudes y Defectos

Competencias

Especialidad	Puntos	Exp
{	}	
{	}	

Especialidad	Puntos	Exp
{	}	
{	}	

Combate

Nivel de Vida

Nivel de Fatiga

Total de Aguante en Duelo Total de Aguante en Acción

Total de Fatiga

Sano ☒

☒ Fresco

Magullado ☐ 0

Sofocado

Herido Leve ☐ -1

☐ Fatigado

Herido Medio -3

Cansado

Herido Grave ☐ -5

Extenuado

Incapacitado ☐

Inconsciente

Propiedades del Vínculo del Familiar

Propiedades del Vínculo del Mago

Técn+Form/Niv. Penetración

Notas:

Foco y Notas: _____