

Cuarta Edición

Sexo _____

Edad _____

Nacimiento_____

Año Actual _____

Mago ○ Compañero ○ Grog ○

Competencias

Competencia	Especialidad	Punt.	Exp.
-------------	--------------	-------	------

Punt.	Virtud o defecto y descripción
-------	--------------------------------

[illegible]

Rasgo	Punt.	Rasgo	Punt.
-------	-------	-------	-------

Ars Magica

Cuarta Edición

ARMA	INIC	ATQ	DEF	DAÑO	ALC	ESP	FUE
<i>Pelea</i>							

Combate

Iniciativa (Inic): Rapidez + Competencia de arma + Bono a la Iniciativa del Arma + Carga
Ataque (Atq): (Destreza o Percepción) + Competencia de arma + Bono de Ataque del Arma
Defensa (Def): Rapidez + Competencia de arma + Bono de Defensa del Arma - Tam
Daño: (Fuerza + Tamaño) o (nada) + Bono de Daño del Arma
Alcance (Alc): Alcance efectivo del arma
Espacio (Esp): El terreno abierto (en pasos) que necesitas para utilizar apropiadamente el arma
Fuerza (Fue): Fuerza mínima para usar el arma

Características

TOTAL DE AGUANTE _____
 Protección + Vitalidad + Tamaño

Sano	<input checked="" type="radio"/>	NA
Magullado	<input type="radio"/>	NA
Herido Leve	<input type="radio"/>	-1
Herido Medio	<input type="radio"/>	-3
Herido Grave	<input type="radio"/>	-5
Incapacitado	<input type="radio"/>	NA

Niveles de Fatiga

TOTAL DE FATIGA _____
 Vitalidad + Carga

Fresco	<input checked="" type="radio"/>	NA
Sofocado	<input type="radio"/>	NA
Fatigado	<input type="radio"/>	-1
Cansado	<input type="radio"/>	-3
Extenuado	<input type="radio"/>	-5
Inconsciente	<input type="radio"/>	NA

Características

Tipo _____
 Protección _____ Peso _____

Reputaciones

Punt. _____ Tipo/Objetivo _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Equipo

Objeto y Notas	Peso	Objeto y Notas	Peso
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

PESO TOTAL _____ CARGA _____

Carga = Fuerza + Peso Total. Los valores de peso son negativos.
 La Carga nunca puede ser superior a 0.

Notas

Objetos y habilidades especiales, molestias, contactos, amigos, enemigos, lugares de interés, pistas, rumores, miembros del grupo, achaques de la edad, etc

Hechizo

Forma/Téc./Nivel _____ Total de Lanzamiento _____ Alc. ____/____ Dur ____/____ Obj _____

☐ Apuntar (bono _____) Página ArM _____ Notas _____**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel _____ Total de Lanzamiento _____ Alc. ____/____ Dur ____/____ Obj _____

☐ Apuntar (bono _____) Página ArM _____ Notas _____**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel _____ Total de Lanzamiento _____ Alc. ____/____ Dur ____/____ Obj _____

☐ Apuntar (bono _____) Página ArM _____ Notas _____**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel _____ Total de Lanzamiento _____ Alc. ____/____ Dur ____/____ Obj _____

☐ Apuntar (bono _____) Página ArM _____ Notas _____**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel _____ Total de Lanzamiento _____ Alc. ____/____ Dur ____/____ Obj _____

☐ Apuntar (bono _____) Página ArM _____ Notas _____**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel _____ Total de Lanzamiento _____ Alc. ____/____ Dur ____/____ Obj _____

☐ Apuntar (bono _____) Página ArM _____ Notas _____**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel _____ Total de Lanzamiento _____ Alc. ____/____ Dur ____/____ Obj _____

☐ Apuntar (bono _____) Página ArM _____ Notas _____**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel _____ Total de Lanzamiento _____ Alc. ____/____ Dur ____/____ Obj _____

☐ Apuntar (bono _____) Página ArM _____ Notas _____**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel _____ Total de Lanzamiento _____ Alc. ____/____ Dur ____/____ Obj _____

☐ Apuntar (bono _____) Página ArM _____ Notas _____**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel _____ Total de Lanzamiento _____ Alc. ____/____ Dur ____/____ Obj _____

☐ Apuntar (bono _____) Página ArM _____ Notas _____

