

## Cuarta Edición

Sexo\_\_\_\_\_

Edad \_\_\_\_\_

Nacimiento \_\_\_\_\_

Año Actual \_\_\_\_\_

Mago ○ Compañero ○ Grog ○

## Competencias

[illegible]

## Rasgos de Personalidad

Rasgo	Punt.	Rasgo	Punt.
1. <i>Inteligencia</i>		11. <i>Inteligencia</i>	
2. <i>Inteligencia</i>		12. <i>Inteligencia</i>	
3. <i>Inteligencia</i>		13. <i>Inteligencia</i>	
4. <i>Inteligencia</i>		14. <i>Inteligencia</i>	
5. <i>Inteligencia</i>		15. <i>Inteligencia</i>	
6. <i>Inteligencia</i>		16. <i>Inteligencia</i>	
7. <i>Inteligencia</i>		17. <i>Inteligencia</i>	
8. <i>Inteligencia</i>		18. <i>Inteligencia</i>	
9. <i>Inteligencia</i>		19. <i>Inteligencia</i>	
10. <i>Inteligencia</i>		20. <i>Inteligencia</i>	


Tamaño\_\_\_\_\_ Decrepitud\_\_\_\_\_

# Ars Magica

## Cuarta Edición

ARMA	INIC	ATQ	DEF	DAÑO	ALC	ESP	FUE
<i>Pelea</i>							

## Combate

**Iniciativa** (Inic): Rapidez + Competencia de arma + Bono a la Iniciativa del Arma + Carga

**Ataque** (Atq): (Destreza o Percepción) + Competencia de arma + Bono de Ataque del Arma

**Defensa** (Def): Rapidez + Competencia de arma + Bono de Defensa del Arma - Tam

**Daño**: (Fuerza + Tamaño) o (nada) + Bono de Daño del Arma

**Alcance** (Alc): Alcance efectivo del arma

**Espacio** (Esp): El terreno abierto (en pasos) que necesitas para utilizar apropiadamente el arma

**Fuerza** (Fue): Fuerza mínima para usar el arma

## Niveles de Vida

TOTAL DE AGUANTE \_\_\_\_\_  
Protección + Vitalidad + Tamaño

Sano	<input checked="" type="radio"/>	NA
Magullado	<input type="radio"/>	NA
Herido Leve	<input type="radio"/>	-1
Herido Medio	<input type="radio"/>	-3
Herido Grave	<input type="radio"/>	-5
Incapacitado	<input type="radio"/>	NA

## Niveles de Fatiga

TOTAL DE FATIGA \_\_\_\_\_  
Vitalidad + Carga

Fresco	<input checked="" type="radio"/>	NA
Sofocado	<input type="radio"/>	NA
Fatigado	<input type="radio"/>	-1
Cansado	<input type="radio"/>	-3
Extenuado	<input type="radio"/>	-5
Inconsciente	<input type="radio"/>	NA

## Armadura

Tipo \_\_\_\_\_  
Protección \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

## Reputaciones

Punt.	Tipo/Objetivo
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Equipo

Objeto y Notas	Peso	Objeto y Notas	Peso
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

PESO TOTAL \_\_\_\_\_ CARGA \_\_\_\_\_

Carga = Fuerza + Peso Total. Los valores de peso son negativos.  
La Carga nunca puede ser superior a 0.

## Notas

Objetos y habilidades especiales, molestias, contactos, amigos, enemigos, lugares de interés, pistas, rumores, miembros del grupo, achaques de la edad, etc



**ARS Magica**  
Cuarta Edición

Técnica	Punt.	Exp.	Forma	Punt.	Exp.
Creo	_____	_____	Animal	_____	_____
Intellego	_____	_____	Aquam	_____	_____
Muto	_____	_____	Auram	_____	_____
Perdo	_____	_____	Corpus	_____	_____
Rego	_____	_____	Herbam	_____	_____
			Ignem	_____	_____
			Imaginem	_____	_____
			Mentem	_____	_____
			Terram	_____	_____
			Vim	_____	_____

---

---

---

---

Puntos	Efectos
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Total de Puntos de Crepúsculo _____	

Los valores de peso son negativos.  
La Carga nunca puede ser superior a 0.

Int \_\_\_\_ Fue \_\_\_\_ Com \_\_\_\_ Des \_\_\_\_  
 Per \_\_\_\_ Vit \_\_\_\_ Pre \_\_\_\_ Rap \_\_\_\_

COMPETENCIAS Y PODERES

---



---



---



---

**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel \_\_\_\_\_ Total de Lanzamiento \_\_\_\_\_ Alc. \_\_\_\_/\_\_\_\_ Dur \_\_\_\_/\_\_\_\_ Obj \_\_\_\_\_

☐ Apuntar (bono \_\_\_\_ ) Página ArM \_\_\_\_\_ Notas \_\_\_\_\_**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel \_\_\_\_\_ Total de Lanzamiento \_\_\_\_\_ Alc. \_\_\_\_/\_\_\_\_ Dur \_\_\_\_/\_\_\_\_ Obj \_\_\_\_\_

☐ Apuntar (bono \_\_\_\_ ) Página ArM \_\_\_\_\_ Notas \_\_\_\_\_**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel \_\_\_\_\_ Total de Lanzamiento \_\_\_\_\_ Alc. \_\_\_\_/\_\_\_\_ Dur \_\_\_\_/\_\_\_\_ Obj \_\_\_\_\_

☐ Apuntar (bono \_\_\_\_ ) Página ArM \_\_\_\_\_ Notas \_\_\_\_\_**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel \_\_\_\_\_ Total de Lanzamiento \_\_\_\_\_ Alc. \_\_\_\_/\_\_\_\_ Dur \_\_\_\_/\_\_\_\_ Obj \_\_\_\_\_

☐ Apuntar (bono \_\_\_\_ ) Página ArM \_\_\_\_\_ Notas \_\_\_\_\_**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel \_\_\_\_\_ Total de Lanzamiento \_\_\_\_\_ Alc. \_\_\_\_/\_\_\_\_ Dur \_\_\_\_/\_\_\_\_ Obj \_\_\_\_\_

☐ Apuntar (bono \_\_\_\_ ) Página ArM \_\_\_\_\_ Notas \_\_\_\_\_**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel \_\_\_\_\_ Total de Lanzamiento \_\_\_\_\_ Alc. \_\_\_\_/\_\_\_\_ Dur \_\_\_\_/\_\_\_\_ Obj \_\_\_\_\_

☐ Apuntar (bono \_\_\_\_ ) Página ArM \_\_\_\_\_ Notas \_\_\_\_\_**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel \_\_\_\_\_ Total de Lanzamiento \_\_\_\_\_ Alc. \_\_\_\_/\_\_\_\_ Dur \_\_\_\_/\_\_\_\_ Obj \_\_\_\_\_

☐ Apuntar (bono \_\_\_\_ ) Página ArM \_\_\_\_\_ Notas \_\_\_\_\_**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel \_\_\_\_\_ Total de Lanzamiento \_\_\_\_\_ Alc. \_\_\_\_/\_\_\_\_ Dur \_\_\_\_/\_\_\_\_ Obj \_\_\_\_\_

☐ Apuntar (bono \_\_\_\_ ) Página ArM \_\_\_\_\_ Notas \_\_\_\_\_**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel \_\_\_\_\_ Total de Lanzamiento \_\_\_\_\_ Alc. \_\_\_\_/\_\_\_\_ Dur \_\_\_\_/\_\_\_\_ Obj \_\_\_\_\_

☐ Apuntar (bono \_\_\_\_ ) Página ArM \_\_\_\_\_ Notas \_\_\_\_\_**Hechizo**

Forma/Téc./Nivel \_\_\_\_\_ Total de Lanzamiento \_\_\_\_\_ Alc. \_\_\_\_/\_\_\_\_ Dur \_\_\_\_/\_\_\_\_ Obj \_\_\_\_\_

☐ Apuntar (bono \_\_\_\_ ) Página ArM \_\_\_\_\_ Notas \_\_\_\_\_