



Brian Howard

Conductor de autobús hastiado

**Descripción física:** eres un hombre de 53 años de complexión fuerte, con el pelo castaño aunque calvo en la coronilla y un gran bigote. Vas vestido con el uniforme azul de la compañía y llevas gafas de sol.

**Historial:** llevas más de 30 años trabajando en la empresa ¿Para qué? Sólo para que ahora te coloquen en las peores rutas y tu jefe no haga más que perseguirte esperando pillarte en algo. Sabes lo que quieren: que renuncies al trabajo, para colocar a alguien más joven y con la mitad de tu sueldo a hacer el trabajo, quizás algún espaldado mojado que no conoce ni el idioma. Pero no

lo vas a hacer, no. Si quieren que te vayas que te den una jubilación digna pero eso nunca lo harán, hijos de puta.

Tantos años trabajando para que te traten así. Maldita sea. Nunca podrás darle a tu mujer lo que le prometiste: la casita en Miami para envejecer al sol, sólo el mismo apartamento en un suburbio de Phoenix. Hay días que te levantas y sólo piensas en coger el autobús y estamparlo contra las oficinas centrales. Ojalá hubiese alguna forma de perder de vista a esos cabrones y, de paso, no volver a volver a llevar pasajeros en tu vida.

**Posesiones:** apartamento en Phoenix, una ranchera, un coche familiar y montones de revistas del mundo del motor.

**Características:** Aguante +2, Entereza +1, Fuerza +1, Pericia +1.

**Trasfondos:** Contactos (entre los conductores) +1, Sueño ligero +1, Talento (conducir bebido o sin dormir) +3, Protegido (esposa e hijos mayores) -1 Vida infeliz -2.

**Habilidades:** Alerta +1, Atletismo -1, Cerrajería -2, Conocimiento del lugar (autopistas de USA) -2, Conocimiento del lugar (tu ruta) 0, Conducción (coche) -1, Conducción (camión) 0, Conocimiento no académico (marcas y modelos de coches y camiones) -2, Conocimiento no académico (música country) -2, Deporte (bolos) -2, Deporte (dardos) -2, Farsa 0, Inspección 0, Liderazgo -1, Oficio (mecánica) -2, Pelea -1, Sangre fría 0, Supervivencia -4.

**Puntos de drama:** 6

SHOCK									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4

ESTRÉS									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4



Michael Fisher

Vendedor huyendo de ser un fracasado

**Descripción física:** un hombre de cuarenta años, de complexión delgada aunque con algo de barriga, con el pelo moreno bien peinado y un impecable afeitado. Vistes un traje de color marrón y de una calidad mediocre.

**Historial:** llevas veinte años visitando casas para vender electrodomésticos de Huxley & Ashley, veinte años pateándote las casas esperando una oportunidad y ascender pero siempre eran otros: más jóvenes, más guapos, con mucho menos tiempo en la empresa y con mucha peor técnica que tú. Pero así son las cosas, nunca tendrías una oportunidad en Phoenix, habías sido demasiado tiempo el que siempre se queda a las puertas del ascenso, un segundón profesional. Así que decidiste dar el paso de acudir a una nueva sucursal en Los Ángeles, mercado nuevo, compañeros nuevos y, qui-

zás, más suerte. Vas a contar con la venta de la experiencia sobre el producto, no puede pasar demasiado tiempo hasta que te asciendan al menos a jefe de un equipo de comerciales y mejor que no pase porque no tienes dinero para alquilar eternamente un apartamento en LA, ni siquiera en la zona más barata. Ésta es tu última oportunidad de ser alguien, de tener dinero, de no ser lo que te dijo tu exmujer: "un idiota fracasado del que sus compañeros se ríen". No, ésta es la tuya.

**Posesiones:** apartamento alquilado en South Central, maleta con toda tu ropa y efectos personales, maletín con varios catálogos de la empresa. Una casa unifamiliar en un pueblo cercano a Arizona, un sedán Dodge que has dejado allí.

**Características:** Elocuencia +1, Entereza -1, Perspicacia +2, Pericia +2.

**Trasfondos:** Contactos (en la empresa) +1,

SHOCK									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4

ESTRÉS									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4



Regina Carlson

*Ama de casa ludópata*

**Descripción física:** eres una mujer negra de cuarenta años pero que se conserva muy bien: la única cosa a la que dedicas más tiempo que al gimnasio y a comprar ropa es a tu afición: el juego. Suelen vestir de forma provocativa, minifaldas ajustadas, escotes pronunciados, maquillaje atrevido y el pelo largo, decolorado y esculpido a base de laca. Suelen mascar chicle de forma compulsiva cuando estás nerviosa.

**Historial:** tu vida es aburrida, tu marido trabaja en un almacén partiéndose la espalda para sobrevivir porque no se puede llamar vida a lo que tenéis. Tú vales mucho más que eso, ¿qué salió mal? Sólo te sientes bien cuando juegas, al menos hay tienes la esperanza de poder

ganar dinero de verdad y poder hacer todas las cosas que quieres y tener todas las cosas que te gustaría tener. Al menos mientras lo haces no eres un ama de casa casada con un obrerillo mal pagado. No, por un momento eres una mujer adinerada y respetada. Lo malo es que no suele durar mucho, hasta que se acaba la pasta. Y ahora el idiota de Tom quiere que vayas a un grupo de autoayuda para dejarlo, lo que hiciste fue dejarle a él y llevarte todas sus tarjetas. Duró unos días, hasta que anuló las tarjetas pero han sido los dos mejores días de tu vida. Si hubieras podido echar unas monedas más hubieras conseguido los 100.000 dólares, pero se acabó. Siempre se acaba. Ahora vuelves a casa, no tienes donde ir y, en el fondo, sabes que Tom tiene razón y que le estás destrozando.

**Posesiones:** un piso en South Central y el coche de tu marido. Un bolso enorme con un montón de cosas inútiles, algunas fichas de juego, calderilla, recibos de lotería pasados y

una minirrradio. Una cartera con las tarjetas de crédito de tu marido, pero están anuladas.

**Características:** Perspicacia +2, Pericia +1.

**Trasfondos:** Aval (marido) +1, Guapa +1, Sueño ligero +1, Talento (calcular probabilidades de las tragaperras) +3, Conducta compulsiva (adicción al juego) -2, Deudas -2, Mala reputación (adicta al juego) -1, Minoría racial (afroamericana) -1, Protegido (marido) -1, Secreto (deudas) -2.

**Habilidades:** Alerta +1, Atletismo 0, Conocimiento del lugar (Los Ángeles) -3, Cerrajería -3, Conducción (coche) -2, Conocimiento no académico (modelos de tragaperras) -1, Conocimiento no académico (moda) -3, Disfraz -3, Empatía 0, Farsa 0, Idioma (español) -4, Inspección +1, Juego -2, Oficio (ama de casa) -1, Oficio (camarera) -3, Medicina -4, Negociación 0, Sangre fría -2, Seducción -1.

**Puntos de drama:** 6

SHOCK									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4

ESTRÉS									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4



Stephen Hensley

*Ejecutivo algo agresivo*

**Descripción física:** eres un joven ejecutivo de unos 30 años, bien vestido con un traje a la última, el pelo rubio engominado, y unas gafas que valen más de lo que gana mucha gente en un mes. Al fin y al cabo, es más importante parecer importante que serlo.

**Historial:** tu vida va a toda leche, sólo la de los pringados no lo va. Tienes casi 30 años y no eres todavía millonario ni un alto directivo. Estas yendo contra tu planning, así que tenías que ir un poco más allá. Si no eres rico a los 30 nunca lo serás. Acabas de

entrar en B&B Asociados, una gestora de grandes cuentas, gracias a un currículo "creativo" (vamos que mentiste como nunca). Así que cuando te contrataron te enviaron a Phoenix para conseguir un importante cliente en el que teóricamente tenías un contacto. Bueno, fuiste para allá a ver si sonaba la flauta y no. Tampoco ayudó mucho que el cliente era un tipo al que habías estafado hace tiempo, cuanto te metiste en un asunto de compra venta de obras de arte. Así que ida en avión primera clase y vuelta en autobús. Puede que te haga falta la pasta para ir tirando hasta que encuentres otro trabajo. Porque no crees poder salir de ésta con tu habitual labia.

**Posesiones:** un Audi TT (has pagado dos mensualidades) aparcado en el garaje particular de un aparcamiento particular de tu urbanización, aunque mejor que lo saques rápido porque llevas dos meses sin pagar

el alquiler. Un montón de ropa muy cara, bicicleta de montaña, un par de papelinas de coca en el bolsillo.

**Características:** Elocuencia +3, Entereza +1, Cultura +1, Perspicacia +2, Reflejos +2.

**Trasfondos:** Afiliación (B&B Asociados) +1, Posición +1, Reputación (ejecutivo joven y eficiente) +1, Riqueza +1, Adicción (cocaína) -2, Estresado -2, Obsesión (dinero y poder) -2, Secreto (un montón de marrullerías) -2.

**Habilidades:** Alerta 0, Atletismo 0, Burocracia -1, Conducción (coche) -2, Conocimiento del lugar (bares de alto standing) -2, Derecho -4, Empatía 0, Expresión +1, Farsa +2, Idioma (francés) -3, Intimidación 0, Liderazgo 0, Negociación +3, Sangre Fría -2, Seducción 0, Vida social 0.

**Puntos de drama:** 4

SHOCK									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4

ESTRÉS									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4



Keith Connor

**Ex-jugador de béisbol, ex-empleado, ex-marido, ex-todo**

**Descripción física:** eres un hombre blanco de 34 años, con el pelo de color pajizo y rizado y la tez rubicunda. Vistes de forma sencilla, pantalones vaqueros, camisa de cuadros y una gorra de béisbol.

**Historial:** eras jugador de béisbol, ni de los mejores ni de los mediocres, pero ganabas bastante como para vivir bastante bien con tu mujer. Pero la cagaste, la peor temporada de un catcher en la historia. Bueno, ni eso, sólo la tercera peor, ni siendo un fracasado eres el mejor. Te echaron y ningún equipo quiso pagar tu ficha. Comenzaste a

trabajar como vendedor de coches, tu jefe aprovechaba tu fama de inútil para los anuncios en la televisión local. Te sentías humillado pero algo había que hacer para mantener vuestro tren de vida. Claro que tu mujer pensó que lo mejor para mantenerlo era abandonarte por tu jefe. No puedes echárselo en cara, la verdad es que no había quién te aguantara. No es que te emborrachases ni nada de eso. Sólo es que no estabas, tu cuerpo estaba allí pero tu mente todavía estaba en el campo de juego, haciendo lo único que has querido hacer. Pero para ti ha pasado el partido, ya no habrá otra pelota, ya no habrá otra oportunidad.

**Posesiones:** tras el divorcio no demasiado. Vives en una zona de caravanas y tienes un monovolumen Chrysler. Almacenas recuerdos de tus tiempos de jugador y latas de

refrescos y de pizza en la caravana.

**Características:** Aguante +1, Entereza -1, Elocuencia -1, Fuerza +1, Pericia +2, Reflejos +2.

**Trasfondos:** Alto umbral del dolor +2, Famosillo (jugó en un equipo de segunda) +1, Adicción (alcohol) -1, Gafe -3, Vida infeliz -2.

**Habilidades:** Alerta +1, Atletismo +1, Conocimiento del lugar (California) -2, Conocimiento del lugar (Los Ángeles) -2, Conocimiento académico (filología noruega) -2, Conocimiento no académico (historia del béisbol) -1, Deporte (béisbol) -1, Deporte (soccer) -2, Discreción -1, Farsa -1, Idioma (noruego) -3, Juego -3, Liderazgo 0, Medicina -4, Oficio (fisioterapia) -2, Pelea -1, Sangre fría -2, Seducción -2.

**Puntos de drama:** 7

SHOCK									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4

ESTRÉS									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4



Alfonso Baranda

**Mafioso de tercera**

**Descripción física:** eres un chico mexicano de 23 años que vestido como un pandillero, ropas amplias y un pañuelo en la cabeza.

**Historial:** en México no hay dinero y menos para los huérfanos nacidos en Ciudad Juárez, así que decidiste pasar la ralla y llegar adonde hay plata. Estabas ya en la M en México, porque pasaste unos meses en la cárcel por una pelea a navaja y te ofrecieron pasar a territorio gringo para servir de correo y otros encarguillos. Tras pasar la frontera te escondiste unos días en

Phoenix y ahora vas en un autobús hasta Los Ángeles para hablar con el que será tu jefe allí. Sólo esperas llegar pronto, no sabes cuánto vas a aguantar sin cagar todos los huevos con coca que llevas dentro. Otra cosa que esperas (aunque sin demasiada convicción) es que no te metan en ningún asunto feo de verdad, eres un buen tío con malas cartas en la vida: no quieres joder a nadie si puedes evitarlo. Pasar droga está bien, la gente la compra sabiendo sus efectos, pero hay cosas que preferirías no hacer.

**Posesiones:** 5 huevos de coca en el recto, una navaja, una brújula, mapas de la frontera, una mochila con un poco de ropa y una botella de tequila.

**Características:** Cultura -2, Entereza +1, Pericia +2, Perspicacia +1, Reflejos +2.

**Trasfondos:** Afiliación (la M) +3, Duro de Matar +1, Analfabetismo -2, Inmigrante ilegal -3, Marca Distintiva (tatuajes de banda) -1, Minoría Racial (chicano) -1.

**Habilidades:** Alerta 0, Armas de Fuego (cortas) -1, Bajos Fondos -4, Bellas Artes (tatuaje) -1, Cerrajería -2, Conducción (coche) -2, Conocimiento del lugar (Ciudad Juárez) -3, Conocimiento del lugar (frontera México-USA) -2, Conocimiento no académico (hip hop latino) -2, Discreción -2, Idioma (inglés) -2, Inspección -1, Intimidación -1, Negociación -1, Pelea +1, Sangre Fría -1, Supervivencia (desierto) -4.

**Puntos de drama:** 7

SHOCK									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4

ESTRÉS									
0	0	-1	-1	-2	-2	-3	-3	-4	-4