Vampire THE REQUIEM

Nombre :
Jugador :
Crónica :

Concepto :
Virtud :
Vicio :

Clan :
Alianza :
Coterie :

Atributos

Poder	Inteligencia	●○○○○	Fuerza	●○○○○	Presencia	●○○○○
Sutileza	Astucia	●○○○○	Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○
Resistencia	Resolución	●○○○○	Resistencia	●○○○○	Compostura	●○○○○

Habilidades

Mentales
(-3 Sin Habilidad)

Academicismo _____ ○○○○○
Ciencia _____ ○○○○○
Informática _____ ○○○○○
Investigación _____ ○○○○○
Medicina _____ ○○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○
Pericias _____ ○○○○○
Política _____ ○○○○○

Físicas
(-1 Sin Habilidad)

Atletismo _____ ○○○○○
Armas C. C. _____ ○○○○○
Armas de Fuego _____ ○○○○○
Conducir _____ ○○○○○
Pelea _____ ○○○○○
Seguridad _____ ○○○○○
Sigilo _____ ○○○○○
Supervivencia _____ ○○○○○

Sociales
(-1 Sin Habilidad)

Callejeo _____ ○○○○○
Empatía _____ ○○○○○
Expresión _____ ○○○○○
Intimidación _____ ○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○
Sociabilidad _____ ○○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○
Trato con Animales _____ ○○○○○

Otros Rasgos

Méritos

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Defectos

_____
_____
_____

Disciplinas

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Tamaño _____
Defensa _____
Iniciativa _____
Velocidad _____
Experiencia _____
Armadura _____

Salud
○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□□□

Voluntad
○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Sangre
□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Potencia de Sangre
○○○○○○○○○○

Humanidad

10		○
9		○
8		○
7		○
6		○
5		○
4		○
3		○
2		○
1		○

Equipo

_____
_____
_____
_____
_____

Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 Especialidades) • Clan (+1 a un atributo;p. 92) • Alianza • Potencia de Sangre 1
Disciplinas 3 (2 En las del clan) • Meritos 7 • Salud = Resistencia + Tamaño • Voluntad = Resolución + Compostura
Tamaño = 5 Humanos • Defensa = El más bajo Destreza o Astucia • Iniciativa = Destreza + Compostura
Velocidad = Fuerza + Destreza + 5 • Humanidad Inicial = 7
(Comprar el quinto punto en cualquier area cuesta dos)