

# La Torre

AMBIENTACIÓN  
PARA FRAGIL EL  
JUEGO DE ROL



**Autor y maquetador:** Gaizka “Akerraren Adarrak” Marquez.

**Corrección:** Dr. Alban

**Derechos de autor:** CC-BY-SA

**Idea original del juego de rol fRáGil:**

Celica Soldream y Verion Álendar



# Resumiendo...

## ¿Qué cojones tenemos aquí?

En este panfletillo que estás leyendo en formato digital y antes del EMP puedes encontrar un pequeño adelanto de lo que te espera si quieres viajar a la torre.

En este adelanto te voy a indicar los dos de los tres sitios por donde puedes ir.

¿Y el tercero?

Bueno, el tercero no es gratis ¿sabes? Y ni tú has pagado por esto... Ni yo he cobrado. Así que no hagas preguntas de más...

Por donde iba... Además te voy a dejar un resumen de lo que puedes encontrar en la torre, y con quienes te vas a encontrar. ¿Que si merece la pena? Joder, tu sabrás.

Y no lo olvides, viaja solo en múltiplos de cinco.





# Llegando

## ¿Y por dónde cojones voy?

Bueno, tienes en realidad tres formas de llegar por lo que te voy a explicar las dos que te he comentado antes. A cada cual más jodida.

En una tendrás que poner a prueba tus nervios y llevarte una buena tensa tratando con las amables personas de los peajes...Unos capullos vamos.

La otra es algo más larga y cabrona, aparentemente más tranquila, pero claro. Tendrás que mojarle. Literalmente...

## Los Peajes

Es el camino más recto, de donde estamos pernctando en estos momentos, te levantas y vas tirando con todos tus trastos hacia la autopista más cercana, te vas en dirección sur y tomas la tercera salida. Allí es donde te esperan Los Peajes. O como se hacen llamar ellos "Los Chicos del Peaje" ¿Super originales, verdad?

Bueno, la movida es que te van a cobrar por pasar, seguramente en papeo o munición. Nunca se sabe. A algún pobre desgraciado le han hecho pagar en carne y a otro le han dejado sin ropas. Si hay algo a lo que le tengas mucho cariño, escóndelo antes de encaminarte hacia allí y, si puedes, cágate y méate encima un kilómetro o dos antes. Por si las moscas, ya sabes.



entrarás por la puerta principal, ya sabes. Gente durmiendo en coches en el parking, todo el mundo te ve llegar, todo el mundo quiere algo... esas cosas.

¿Qué quieres saber más? ¿Quién te crees que soy ¿la Wikipedia?

VENHOS  
UGIDOS  
GAR! A

Bien, despacito y con calma vas desviándote y contando hasta cinco mientras te desvías hacia el este. Por el pinar, sigues hacia el sudeste. Este camino es largo y cabrón ¿Dormir? ¿Y yo que cojones se? Donde puedas.

¿Que no sabes nadar? Joder tío, estás fatal ¿é?

Si sigues hacia delante verás otro puente que da directamente al acceso sur. Si haces esto



# La Torre

## La Entrada

La entrada a la torre es una zona grande, además hay bastantes más camiones y furgonetas de lo normal. Era una fábrica, al fin y al cabo. Un grupo de gente vive ahí, si es que se le puede llamar vivir. En los camiones, furgonetas y eso. Fríos en invierno y calientes en verano, todo ventajas. No tengo muy claro de dónde sacan la comida, pero joder, muchos tienen mala pinta. Creo que es porque beben agua del río al lado de La Torre, ya te aviso que esa agua es mala.

Supongo que como todos harán un poco de todo, sembrarán en algún lado escondido, saquearán, cazarán o incluso pescarán en las aguas infectas. Son lo más bajo de la escala social de La Torre y la verdad, no sé muy bien a que esperan para largarse de allí.

Tienen un líder, Tobias, que bueno, es bastante buen comerciante y hace todo lo posible por satisfacer a las visitas sin que estas lleguen a entrar en La Torre ¿sabes?. Cree que de esta manera se distribuye la riqueza. Un puto loco. Si toma algo demasiado valioso llegan los obreros de La Torre, le dan una paliza y se lo quitan. Está un poco de los nervios, ya me entiendes, que se le ve tenso, vaya.

Después de atravesar el hotel al aire libre, llegarás a la verdadera entrada. Convince a los gorilas sin cerebro de que deberías estar al otro lado de la puerta y te dejarán pasar. Si no, págales. Los reconocerás por llevar uno de esos chalecos fosforitos, un casco de obra y una porra a dos manos que debe de pesar la hostia.

## Las oficinas

Aquí se crían cerdos además de ratas. Me gustan los sitios en los que se crían animales. ¿sabes? Porque eso quiere decir que mientras haya animales no me comen a mí, al menos en la mayoría de sitios.

Si os mandan a dormir ahí, estáis jodidos. Más os vale tiraros al río y salir nadando. Las últimas personas que se han quedado a dormir en las oficinas no han salido, ¿sabes? Creo que se las dan de comer a los animales. De todos modos, la cocina y el comedor están en las oficinas así que si os invitan a comer tendréis que entrar igualmente. Rechazar una oferta así no solo es perder la oportunidad de comer caliente, si no una ofensa bastante gorda para esta gente.

## Las Tinas

Es una zona de estructuras redondas grandes, una especie de depósitos con escaleras para subir hasta la parte de arriba. Es donde vais a cagar y a mear, si les caéis bien. Os dejarán dormir en esta zona: aunque no lo parezca hay tuberías grandes y vacías donde se puede dormir muy cómodamente. Eso sí, hace un poco de frío por la noche.



# El Almacén de Mercancía

Por fin llegamos a lo bueno: El Almacén de Mercancías... Todo un bazar, aquí viene mucha gente, ¿sabes? Gente de fuera y eso. Tienen un salvoconducto o algo así: una especie de "tarjeta de fichar" que le llaman.

El bazar se supone que es territorio amigo y pocas veces hay disputas. Lo que más vas a encontrar son, siéntate no te caigas... HERRAMIENTAS, tío, PUTAS HERRAMIENTAS. Muchas están incluso como nuevas, ¿sabes?

Se ve que cuando cayó el mundo, estos pavos robaron todas las putas herramienta no solo de esta mierda de fábrica, si no de todas las fábricas de todo alrededor. Una puta pasada. Las venden por comida, ropa, alcohol... Casi cualquier cosa, y si quieres vengarte de los del peaje, por aquí seguro que anda alguno, aunque espera a salir del almacén.

Aunque suene raro también compran herramientas, no la pagan bien ni tan cara como la venden ellos, pero te la pagan con cosas útiles que hacen ellos mismos o de los que tienen excedentes, como guantes de piel de rata, cuchillos caseros...

Si les caes bien y haces buenos negocios para ellos, te darán una tarjeta de fichar para que puedas ir siempre que quieras. Yo tengo la mía, pero no te alteres, lleva mi nombre y mi dibujo.

## La más alta Torre

Son más los desgraciados a los que obligan a entrar, que los afortunados a los que les invitan a pasar. En el interior es donde vive la mayor parte de los obreros de la torre.

Es un lugar que esta cerrado incluso para alguien tan agradable como yo. Ya he solicitado acceso 3 veces, ambos sabemos que a la quinta va la vencida, pero tampoco quiero presionar, por lo que solo lo solicito cada 5 meses y 5 días.

En su interior suele estar El Tornado, un trabajador de la planta que con esto de la caída del fin del mundo se obsesionó con ella, ¿sabes? Dicen que no para quieto, de ahí su nombre. Cada día realiza gran cantidad de trabajos de mantenimiento de cara a volver a arrancar la máquina "La semana que viene", y cuando este momento llega, su cuenta atrás se reinicia. Según avanza la semana cada vez está más nervioso y más de los nervios, hasta que llega el miércoles y PUM, no hay prisa, quedan 7 días.

Si hablas con él, llegas a un acuerdo con él, o te perdona la vida, asegúrate de que lo apunte en su cuadernito o la siguiente semana serás agua pasada. Como te digo lo mejor es acercarse a él un jueves o así... Ni se te ocurra intentar hablar con él un martes, está totalmente estresado y descontrolado.

Pero, ¿sabes que es lo peor? Que es contagioso: su nervio, su ansia, se contagia a todo el mundo por donde pasa y pone a todo el mundo a trabajar y todo patas arriba. La Torre se vuelve un caos de actividad. Se fabrican herramientas y otros enseres, se dan órdenes a grupos de saqueadores y se organiza a todo el mundo. Todo el mundo tiene algo que hacer, aunque sea barrer.

Pese a todo El Tornado es un buen pagador, muy mal hablado pero agradecido en sus primeros días. No molestes ni le hables en sus días tensos o podrás acabar durmiendo con los cerdos o siendo arrojado desde lo más alto. En fin, no pierdo más el tiempo contigo...

**IR A ARRANCAR LA MÁQUINA**