

RANGO

ESCOGE sargento o subteniente

MÁS TARDE teniente, teniente primero, capitán, mayor

NOMBRE

ESCOGE UNO: Valentina "Valya" Malinovskaya, M. "Masha" Gerasimova, Lyudmila "Lyuda" Berezovskaya, Anna "Anyá" Repina-Pavrova, Vera "just Vera, thanks" Gromova

ASPECTO Y ANTECEDENTES

Escoge uno de cada categoría

SEXO: Mujer

UNIFORME: Reglamentario, completamente equipado, de aviadora, elegante

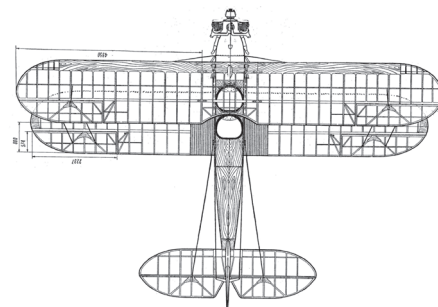
CUERPO: Rechoncho, anguloso, sensual, duro, musculoso, aristocrático

ROSTRO: Hermoso, normal, ojeroso, rechoncho, animado

LUGAR NATAL: Moscú, Vyzama, Suzdal, Vologda, Cheljabinsk (Siberia)

A QUIÉN ESCRIBES: A tu madre y a tu padre, a Boris Mednikov, a tu hija Masha, a nadie

BRUJAS DE LA NOCHE НОЧНЫЕ ВЕДЬМЫ CUERVO



MOVIMIENTOS

Añade Movimientos cuando te lo indique una mejora.

- ☐ **AL INFIERNO CON LA MUERTE:** Cuando tengas que quedar Marcada, puedes elegir a otro personaje jugador para que quede Marcada en tu lugar.
- ☐ **LA SUERTE DEL TONTO:** Elige un único Movimiento. Reemplaza la tirada de característica por otra de +suerte cuando lo actives.
- ☐ **VORON:** Cuando robes una posesión preciada de alguien, quedará Marcado. Si la "posesión preciada" es su amante o su futuro, además Mejoras.
- ☐ **SACRIFICIO:** Si te envían al hospital para recuperarte de heridas de combate, a tu regreso puedes elegir comedido, Escuadrón, Sección y avión.
- ☐ **INFORME PERMANENTE:** Cuando entregas un informe oficial a tus superiores, tira +habilidad. Si sacas 10+, eliges 2 de las siguientes consecuencias. Si sacas 7-9, eliges 1:
 - Marca a alguien
 - Cambia la verdad oficial de una situación.
 - Añade 1 a la Provisión para misiones.
- ☐ **ESCOGE UN MOVIMIENTO DE OTRA NATURALEZA.**

ROL

Escoge uno. Cámbialo cuando te lo indique una Marca o si quieres entre Lugares de destino.

- ☐ **AVENTURERA:** Puedes **TOMAR TIERRA** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si has salido por tu propio pie de un avión completamente destruido.
- ☐ **FANÁTICA:** Puedes ayudar a tu Sección a la hora de **INFORMAR** criticando a una compañera aviadora. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si alguna vez has llamado la atención del NKVD sobre un miembro del Regimiento.
- ☐ **LIDERESA:** Puedes encabezar un **BOMBARDEO** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si alguien ha muerto bajo tu mando directo.
- ☐ **MISÁNTROPA:** Puedes **APROVECHAR** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si alguna vez te has metido en problemas por oponerte al patriarcado.
- ☐ **PROTECTORA:** Puedes **REPARAR** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si le has salvado la vida a alguien.
- ☐ **SOÑADORA:** Puedes sobrellevar una **ENTREVISTA INFORMAL** bastante bien. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si has compartido una premonición que se hiciera realidad.

CARACTERÍSTICAS

HABILIDAD

AGALLAS

SUERTE

MEDALLAS

SARGENTO: +1 +0 +0 ó +2 +0 -1, en cualquier orden

SUBTENIENTE: +1 +0 -1 ó +0 +0 +0, en cualquier orden

MEDALLAS EMPIEZA A +0

CONSIDERACIÓN

Añade Consideración cuando te lo indique una mejora o un Movimiento. Sufres Daño cuando muere alguien a quien tienes Consideración.

Yo más que a nadie.....

Yo más que a nadie.....

Yo más que a nadie.....

amo confío admiro respeto odio rechazo
compadeczo temo etc.

a este camarada
o avión

DAÑO

El Daño se acumula si no es tratado.

- ☐ **1-DAÑO:** Estresada. El descanso y la tranquilidad lo eliminan.
- ☐ **2-DAÑO:** Levemente herida. Los cuidados y un día de absoluto descanso lo eliminan.
- ☐ **3-DAÑO:** Gravemente herida, es necesario hospitalizarla.
- ☐ **4-DAÑO:** Muerte.

MEDALLAS

Rodea las que has recibido y suma el total a +Medallas.



MEDALLA AL VALOR



ORDEN DE LA GUERRA PATRIA



ORDEN DE LA ESTRELLA ROJA



HÉROE DE LA UNIÓN SOVIÉTICA

PERSONAL DE MANDO

COMANDANTE DEL REGIMIENTO:

Mayor Yevdokiya Bershanskaya

JEFE DEL CUARTEL GENERAL:

Capitana Evgeniya Lobodeva

POLITRUK DEL REGIMIENTO:

Capitana Olga I. Barsukova

OFICIAL DE LOGÍSTICA Y ENTRENAMIENTO:

Teniente primero Mariya "Masha" Petrova

ADJUNTA DEL POLITRUK:

Teniente Svetlana "Sveta" Sheremeteva

MI ESCUADRÓN 1, 2 o 3

MI SECCIÓN A, B, C o D

COMANDANTE DEL ESCUADRÓN:

Teniente primero Aleksandra "Sasha" Khadzhieva

NAVEGANTE PRINCIPAL DEL ESCUADRÓN:

Teniente Natalya "Natasha" Maltseva

LIDERESA DE SECCIÓN:

.....

HONORES DEL REGIMIENTO

No cuentan para +Medallas, pero sí para el orgullo.



MEDALLA POR LA DEFENSA DEL CÁUCASO



46º ESTANDARTE DE LA GUARDIA DE TAMÁN



MEDALLA POR LA LIBERACIÓN DE VARSOVIA



MEDALLA POR LA CAPTURA DE BERLÍN



MEDALLA POR LA VICTORIA EN LA GRAN GUERRA PATRIA

MEJORAS

Tacha una y aplícala cuando te lo indique una misión, Movimiento o Marca.

☐ ☐ ☐ **LECCIONES DIFÍCILES:** Elige un nuevo Movimiento.

☐ ☐ ☐ ☐ **ESTRECHAR LAZOS:** Abre un espacio para una Consideración y rellénalo.

☐ ☐ ☐ **CRECIMIENTO PERSONAL:** Aumenta Agallas, Suerte o Habilidad en uno, hasta +3

☐ ☐ ☐ ☐ **HONOR Y ORGULLO:** Añade una medalla nueva desde la izquierda y +1 a la característica Medallas.

☐ ☐ ☐ **RESPONSABILIDAD AÑADIDA:** Aumentas de Rango. ¡Sólo puede haber un mayor!

☐ **HACIA EL OESTE:** Cambia de Lugar de destino. Si estabas en el nº6, la guerra ha terminado.

MARCAS

Escoge una Marca cuando te lo indique un Movimiento o el DJ.

☐ **SUFRES LA MUERTE DE UN AMIGO O AMANTE.**

☐ **ERES TESTIGO DE LA MUERTE DE UNA COMPAÑERA.**

☐ **COMPARTES UNA PREMONICIÓN.**

☐ **CUENTAS LA VERDAD SIN ADORNOS.**

☐ **RECLAMAS ALGO DE TU PROPIEDAD.**

☐ **IGNORAS UN PROBLEMA HASTA QUE TE SOBREPASA.**

☐ **CAMBIAS EL CORREO POR RAZONES INCORRECTAS.**

☐ **ACTÚAS CONTRA TUS INTERESES.**

☐ **MEJORAS Y CRECES.**

☐ **CUENTAS UNA HISTORIA DE GUERRA.**

☐ **CUENTAS UNA HISTORIA DEL HOGAR.**

☐ **ACEPTAS LA MUERTE Y TE ENFRENTAS A TU DESTINO FINAL.**