

## RANGO

**ESCOGE** sargento o subteniente

**MÁS TARDE** teniente, teniente primero, capitán, mayor

## NOMBRE

**ESCOGE UNO:** Yulia Salenkova, Marina Darchiashvili, Hanna Ruttmann, Natalya "Tasha" Maltseva, Boris "Sonya" Aleksandrov/a

## ASPECTO Y ANTECEDENTES

*Escoge uno de cada categoría*

**SEXO:** Mujer u oculto

**UNIFORME:** Reglamentario, mal ajustado, raído, incorrecto

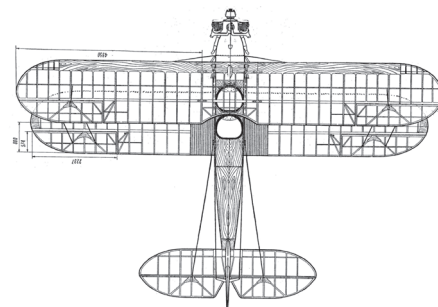
**CUERPO:** Voluptuoso, esbelto, rechoncho, maltratado, masculino, hermoso

**MANOS:** Callosas, precisas, nudosas, cuidadas, expresivas, frías

**LUGAR NATAL:** Moscú, Kaluga, Bryansk, Verkhoyansk (Siberia), una serie de orfanatos

**A QUIÉN ESCRIBES:** A ti misma, a nadie, a tu hijo muerto

# BRUJAS DE LA NOCHE НОЧНЫЕ ВЕДЬМЫ GORRIÓN



## MOVIMIENTOS

*Añade Movimientos cuando te lo indique una Mejora.*

- ☐ **INTERCAMBIO OSCURO:** Puedes quedar Marcada para eliminar todo el Daño que sufra cualquier personaje.
- ☐ **FANTASMAS:** Elige a una camarada muerta y reserva 3. Cuando le pidas ayuda al espíritu de tu amiga, gasta tus reservas de una en una para tener éxito como si hubieras sacado 10+. Cada vez que lo haces sufres Daño o quedas Marcada por la experiencia, a tu elección.
- ☐ **AMOR TRANSCENDENTE:** Elige a tu único amante. El vínculo es intenso e inquebrantable. La primera vez que recibas la Marca "Acepta la muerte y enfréntate a tu destino final", bórrala de inmediato.
- ☐ **PASADO TURBIO:** Ocultas celosamente tu historia. Elige dos cosas que estás escondiendo: formación valiosa, familia prominente, conexiones políticas, un extraño secreto, riqueza mueble. Defínelos cuando quieras. Revela cualquiera de estos aspectos de tu pasado para arreglar una situación, dar una impresión o arruinar a alguien.
- ☐ **AMBICIÓN FATAL:** Una vez por Lugar de destino, Mejoras cuando haces algo que va explícitamente contra las órdenes y te hace Tentar al destino.
- ☐ **ESCOGE UN MOVIMIENTO DE OTRA NATURALEZA.**

## ROL

*Escoge uno. Cámbialo cuando te lo indique una Marca o si quieres entre Lugares de destino.*

- ☐ **AVENTURERA:** Puedes **TOMAR TIERRA** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si has salido por tu propio pie de un avión completamente destruido.
- ☐ **FANÁTICA:** Puedes ayudar a tu Sección a la hora de **INFORMAR** criticando a una compañera aviadora. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si alguna vez has llamado la atención del NKVD sobre un miembro del Regimiento.
- ☐ **LIDERESA:** Puedes encabezar un **BOMBARDEO** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si alguien ha muerto bajo tu mando directo.
- ☐ **MISÁNTROPA:** Puedes **APROVECHAR** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si alguna vez te has metido en problemas por oponerte al patriarcado.
- ☐ **PROTECTORA:** Puedes **REPARAR** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si le has salvado la vida a alguien.
- ☐ **SOÑADORA:** Puedes sobrellevar una **ENTREVISTA INFORMAL** bastante bien. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si has compartido una premonición que se hiciera realidad.

## CARACTERÍSTICAS

### HABILIDAD

### AGALLAS

### SUERTE

### MEDALLAS

**SARGENTO:** +1 +0 +0 ó +2 +0 -1, en cualquier orden

**SUBTENIENTE:** +1 +0 -1 ó +0 +0 +0, en cualquier orden

**MEDALLAS EMPIEZA A +0**

## CONSIDERACIÓN

*Añade Consideración cuando te lo indique una mejora o un Movimiento. Sufres Daño cuando muere alguien a quien tienes Consideración.*

Yo ..... más que a nadie.....

Yo ..... más que a nadie.....

Yo ..... más que a nadie.....

amo confío admiro respeto odio rechazo  
compadezco temo etc.

a este camarada  
o avión

## DAÑO

*El Daño se acumula si no es tratado.*

- ☐ **1-DAÑO:** Estresada. El descanso y la tranquilidad lo eliminan.
- ☐ **2-DAÑO:** Levemente herida. Los cuidados y un día de absoluto descanso lo eliminan.
- ☐ **3-DAÑO:** Gravemente herida, es necesario hospitalizarla.
- ☐ **4-DAÑO:** Muerte.

# MEDALLAS

Rodea las que has recibido y suma el total a +Medallas.



MEDALLA AL VALOR



ORDEN DE LA GUERRA PATRIA



ORDEN DE LA ESTRELLA ROJA



HÉROE DE LA UNIÓN SOVIÉTICA

## PERSONAL DE MANDO

### COMANDANTE DEL REGIMIENTO:

Mayor Yevdokiya Bershanskaya

### JEFE DEL CUARTEL GENERAL:

Capitana Evgeniya Lobodeva

### POLITRUK DEL REGIMIENTO:

Capitana Olga I. Barsukova

### OFICIAL DE LOGÍSTICA Y ENTRENAMIENTO:

Teniente primero Mariya "Masha" Petrova

### ADJUNTA DEL POLITRUK:

Teniente Svetlana "Sveta" Sheremeteva

MI ESCUADRÓN ..... 1, 2 o 3

MI SECCIÓN ..... A, B, C o D

### COMANDANTE DEL ESCUADRÓN:

Teniente primero Aleksandra "Sasha" Khadzhiyeva

### NAVEGANTE PRINCIPAL DEL ESCUADRÓN

Teniente Natalya "Natasha" Maltseva

### LIDERESA DE SECCIÓN:

.....

# HONORES DEL REGIMIENTO

No cuentan para +Medallas, pero sí para el orgullo.



MEDALLA POR LA DEFENSA DEL CÁUCASO



46° ESTANDARTE DE LA GUARDIA DE TAMÁN



MEDALLA POR LA LIBERACIÓN DE VARSOVIA



MEDALLA POR LA CAPTURA DE BERLÍN



MEDALLA POR LA VICTORIA EN LA GRAN GUERRA PATRIA

# MEJORAS

Tacha una y aplícala cuando te lo indique una misión, Movimiento o Marca.

- ☐ ☐ ☐ **LECCIONES DIFÍCILES:** Elige un nuevo Movimiento.
- ☐ ☐ **ESTRECHAR LAZOS:** Abre un espacio para una Consideración y rellénalo.
- ☐ ☐ ☐ **CRECIMIENTO PERSONAL:** Aumenta Agallas, Suerte o Habilidad en uno, hasta +3
- ☐ ☐ ☐ ☐ **HONOR Y ORGULLO:** Añade una medalla nueva desde la izquierda y +1 a la característica Medallas.
- ☐ ☐ ☐ **RESPONSABILIDAD AÑADIDA:** Aumentas de Rango. ¡Sólo puede haber un mayor!
- ☐ **HACIA EL OESTE:** Cambia de Lugar de destino. Si estabas en el n°6, la guerra ha terminado.

BRUJAS DE LA NOCHE ★ GORRIÓN

# MARCAS

Escoge una Marca cuando te lo indique un Movimiento o el DJ.

- ☐ **SUFRES LA MUERTE DE UN AMIGO O AMANTE.**
- ☐ **ERES TESTIGO DE LA MUERTE DE UNA COMPAÑERA.**
- ☐ **COMPARTES UNA PREMONICIÓN.**
- ☐ **LLAMAS PELIGROSAMENTE LA ATENCIÓN SOBRE TU PERSONA.**
- ☐ **HABLAS CON HONESTIDAD AL PODER.**
- ☐ **EXTIENDES UN RUMOR CRUEL.**
- ☐ **REVELAS UN SECRETO.**
- ☐ **ACTÚAS CONTRA TUS INTERESES.**
- ☐ **MEJORAS Y CRECES.**
- ☐ **CUENTAS UNA HISTORIA DE GUERRA.**
- ☐ **CUENTAS UNA HISTORIA DEL HOGAR.**
- ☐ **ACEPTAS LA MUERTE Y TE ENFRENTAS A TU DESTINO FINAL.**