

## RANGO

**ESCOGE** sargento o subteniente

**MÁS TARDE** teniente, teniente primero, capitán, mayor

## NOMBRE

**ESCOGE UNO:** Yevgeniya "Zhenya" Petrova, Alexandra "Sasha" Yusupova, Oksana Boykova, Polina "Polya" Makarova, Yekaterina "Katya" Trushina

## ASPECTO Y ANTECEDENTES

*Escoge uno de cada categoría*

**SEXO:** Mujer

**UNIFORME:** Reglamentario, descuidado, rígido, llamativo

**CUERPO:** Compacto, larguirucho, flaco, resistente, suave, delgado

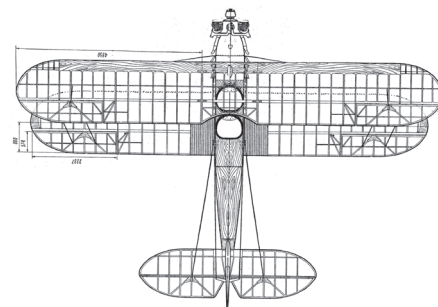
**OJOS:** Rápidos, calculadores, cansados, crueles, risueños, calmados

**MANOS:** Callosas, precisas, nudosas, cuidadas, expresivas, frías

**LUGAR NATAL:** Moscú, Leningrado, Sebastopol, Zhelenogorsk, granja colectiva 505 (Ucrania)

**A QUIÉN ESCRIBES:** A tu madre, tu hijo Maksim, tu hermana pequeña Valya, a Timur Lavrov, a nadie

# BRUJAS DE LA NOCHE НОЧНЫЕ ВЕДЬМЫ HALCÓN



## MOVIMIENTOS

*Añade Movimientos cuando te lo indique una Mejora.*

- ☐ **SUKA:** Te beneficia de +1 a la próxima cuando te comportas como un vándalo. Cuando te comportas como una dama, quedas Marcada.
- ☐ **HÉROE DEL PUEBLO:** Nombra a un oficial de alto rango que muestra un interés personal en tu carrera
- ☐ **11,4 METROS DE PUNTA A PUNTA:** Cuando quieras aterrizar en algún lugar nuevo, puedes preguntar "¿Es realmente posible aterrizar ahí?" y el DJ te lo dirá. Si la respuesta es positiva, no necesitas tirar el Movimiento Tomar tierra para aterrizar en dicho lugar.
- ☐ **PORTADA DEL PRAVDA:** Usa +medallas en lugar de +agallas cuando vayas a Tentar al destino.
- ☐ **RAPAZ:** Mejoras la primera vez que tengas relaciones sexuales con cada uno de los siguientes: un teniente primero, capitán, comandante, teniente coronel o coronel.
- ☐ **ESCOGE UN MOVIMIENTO DE OTRA NATURALEZA.**

## ROL

*Escoge uno. Cámbialo cuando te lo indique una Marca o si quieres entre Lugares de destino.*

- ☐ **AVENTURERA:** Puedes **TOMAR TIERRA** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si has salido por tu propio pie de un avión completamente destruido.
- ☐ **FANÁTICA:** Puedes ayudar a tu Sección a la hora de **INFORMAR** criticando a una compañera aviadora. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si alguna vez has llamado la atención del NKVD sobre un miembro del Regimiento.
- ☐ **LIDERESA:** Puedes encabezar un **BOMBARDEO** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si alguien ha muerto bajo tu mando directo.
- ☐ **MISÁNTROPA:** Puedes **APROVECHAR** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si alguna vez te has metido en problemas por oponerte al patriarcado.
- ☐ **PROTECTORA:** Puedes **REPARAR** con destreza. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si le has salvado la vida a alguien.
- ☐ **SOÑADORA:** Puedes sobrellevar una **ENTREVISTA INFORMAL** bastante bien. Cuando cambias de Lugar de destino Mejoras si has compartido una premonición que se hiciera realidad.

## CARACTERÍSTICAS

### HABILIDAD

### AGALLAS

### SUERTE

### MEDALLAS

**SARGENTO:** +1 +0 +0 ó +2 +0 -1, en cualquier orden

**SUBTENIENTE:** +1 +0 -1 ó +0 +0 +0, en cualquier orden

**MEDALLAS EMPIEZA A +0**

## CONSIDERACIÓN

*Añade Consideración cuando te lo indique una mejora o un Movimiento. Sufres Daño cuando muere alguien a quien tienes Consideración.*

Yo ..... más que a nadie.....

Yo ..... más que a nadie.....

Yo ..... más que a nadie.....

amo confío admiro respeto odio  
rechazo compadezco temo etc.

a este camarada  
o avión

## DAÑO

*El Daño se acumula si no es tratado.*

- ☐ **1-DAÑO:** Estresada. El descanso y la tranquilidad lo eliminan.
- ☐ **2-DAÑO:** Levemente herida. Los cuidados y un día de absoluto descanso lo eliminan.
- ☐ **3-DAÑO:** Gravemente herida, es necesario hospitalizarla.
- ☐ **4-DAÑO:** Muerte.

# MEDALLAS

Rodea las que has recibido y suma el total a +Medallas.



MEDALLA AL VALOR



ORDEN DE LA GUERRA PATRIA



ORDEN DE LA ESTRELLA ROJA



HÉROE DE LA UNIÓN SOVIÉTICA

## PERSONAL DE MANDO

### COMANDANTE DEL REGIMIENTO:

Mayor Yevdokiya Bershanskaya

### JEFE DEL CUARTEL GENERAL:

Capitana Evgeniya Lobodeva

### POLITRUK DEL REGIMIENTO:

Capitana Olga I. Barsukova

### OFICIAL DE LOGÍSTICA Y ENTRENAMIENTO:

Teniente primero Mariya "Masha" Petrova

### ADJUNTA DEL POLITRUK:

Teniente Svetlana "Sveta" Sheremeteva

### MI ESCUADRÓN

1, 2 o 3

### MI SECCIÓN

A, B, C o D

### COMANDANTE DE ESCUADRÓN:

Teniente primero Aleksandra "Sasha" Khadzhiyeva

### NAVEGANTE PRINCIPAL DEL ESCUADRÓN:

Teniente Natalya "Natasha" Maltseva

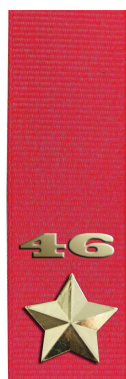
### LIDERESA DE SECCIÓN:

# HONORES DEL REGIMIENTO

No cuentan para +Medallas, pero sí para el orgullo.



MEDALLA POR LA DEFENSA DEL CÁUCASO



46° ESTANDARTE DE LA GUARDIA DE TAMÁN



MEDALLA POR LA LIBERACIÓN DE VARSOVIA



MEDALLA POR LA CAPTURA DE BERLÍN



MEDALLA POR LA VICTORIA EN LA GRAN GUERRA PATRIA

# MEJORAS

Tacha una y aplícala cuando te lo indique una misión, Movimiento o Marca.

- ☐ ☐ ☐ **LECCIONES DIFÍCILES:** Elige un nuevo Movimiento.
- ☐ ☐ ☐ ☐ **ESTRECHAR LAZOS:** Abre un espacio para una Consideración y rellénalo.
- ☐ ☐ ☐ **CRECIMIENTO PERSONAL:** Aumenta Agallas, Suerte o Habilidad en uno, hasta +3
- ☐ ☐ ☐ ☐ **HONOR Y ORGULLO:** Añade una medalla nueva desde la izquierda y +1 a la característica Medallas.
- ☐ ☐ ☐ **RESPONSABILIDAD AÑADIDA:** Aumentas de Rango. ¡Sólo puede haber un mayor!
- ☐ **HACIA EL OESTE:** Cambia de Lugar de destino. Si estabas en el nº6, la guerra ha terminado.

# MARCAS

Escoge una Marca cuando te lo indique un Movimiento o el DJ.

- ☐ **SUFRES LA MUERTE DE UN AMIGO O AMANTE.**
- ☐ **ERES TESTIGO DE LA MUERTE DE UNA COMPAÑERA.**
- ☐ **DOTAS DE PERSONALIDAD A TU AVIÓN.**
- ☐ **HACES UN AMIGO O ENCUENTRAS UN AMANTE.**
- ☐ **MIENTES SOBRE TI PARA ENGRANDECERTE.**
- ☐ **COMPARTES UNA VERDAD DOLOROSA SOBRE TI MISMA. ADQUIERES UN MIEDO O UNA SUPERSTICIÓN.**
- ☐ **ANTEPONES EL DEBER A LA SALUD O EL AMOR. MEJORAS Y CRECES.**
- ☐ **CUENTAS UNA HISTORIA DE GUERRA.**
- ☐ **CUENTAS UNA HISTORIA DEL HOGAR.**
- ☐ **ACEPTAS LA MUERTE Y TE ENFRENTAS A TU DESTINO FINAL.**