



NOMBRE _____

RAZA _____

CLASE _____

NIVEL _____

FUE	CON	DES	INT	SAB	CAR
MODIFICADOR					
MODIFICADOR + NIVEL					
INICIATIVA					

CLASE DE ARMADURA

C
A

PUNTOS DE VIDA

ACTUAL MAX

DEFENSA FÍSICA

D
F

RECUPERACIONES

DEFENSA MENTAL

D
M

TIRADA DE RECUPERACIÓN

D +

PECULIARIDAD ÚNICA

PODER RACIAL

PODERES Y HECHIZOS

RELACIONES CON ICONOS

C.A.C.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	ATAQUE	ÉXITO	FALLO
D.I.S.T.A.N.C.I.A	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	ATAQUES BÁSICOS		

OBJETOS MÁGICOS

TRASFONDOS

TALENTOS

1	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>

PROEZAS

1	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>
7	<input type="text"/>
8	<input type="text"/>
9	<input type="text"/>
10	<input type="text"/>
11	<input type="text"/>

EQUIPO

PO

CARACTERÍSTICAS DE CLASE (si las hay)

MEJORA GRADUAL

BONIFICACIÓN DE CARACTERÍSTICA ☐ PROEZA ☐
NIVEL 4 / 7 / 10 (+1 a 3 características) PUNTOS DE VIDA ☐
PUNTO DE RELACIÓN CON ICONO ☐ HABILIDADES (+1) ☐
NIVEL 5 / 8
OBJETO MÁGICO EXTRA ☐ PODER/HECHIZO ☐ ☐ ☐