

Nombre _____		Jugador _____
Reino _____	Grupo étnico _____	
Posición social _____	Familia _____	
Profesión _____	Profesión paterna _____	
Descripción _____		

- Carácter / Orgullos y Vergüenzas -

[illegible]

Characteristics

	Total	Temporal
FUErza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AGIlidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>
hABilidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REsistencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERcepción	<input type="text"/>	<input type="text"/>
COMunicación	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CULtura	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Total	Temporal
ASPECTo	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Templanza	<input type="text"/>	
Edad	<hr/>	
Altura y peso	<hr/>	

pV

	Máximos	Actuales
<input checked="" type="checkbox"/> Sano		
<input type="checkbox"/> Herido		
<input type="checkbox"/> Malherido		
<input type="checkbox"/> Inconsciente		
<input type="checkbox"/> Muerto		



RR	Suerte	IRR
PF	Suerte actual	PC

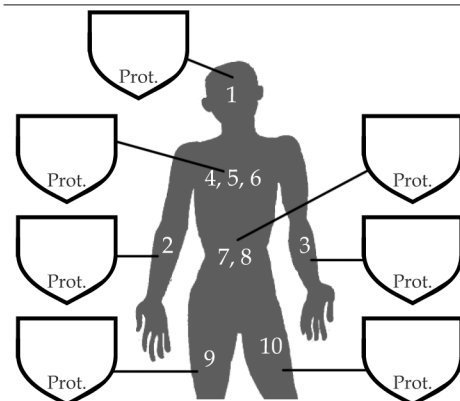
Puntos de Aprendizaje

11

- Armadura

Armag

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas



Competencias

⊗ Alquimia (CUL)	___□	⊗ Escuchar (PER)	___□	⊗ Teología (CUL)	___□	⊗ Normal	
⊗ Artesanía (HAB)	___□	⊗ Esquivar (AGI)	___□	⊗ Tormento (HAB)	___□	Base de la car.	
⊗ Astrología (CUL)	___□	⊗ Forzar Mecanismos (HAB)	___□	⊗ Tregar (AGI)	___□	⊗ Paterna	
⊗ Cabalgar (AGI)	___□	Idioma (CUL):		⊗ _____	___□	Base de la car.	
⊗ Cantar (COM)	___□	⊗ _____	___□	⊗ _____	___□	⊗ Primaria	
⊗ Comerciar (COM)	___□	⊗ _____	___□	⊗ _____	___□	Base de la car. x3	
⊗ Conducir Carro (HAB)	___□	⊗ _____	___□	⊗ _____	___□	⊗ Secundaria	
⊗ Conocimiento Animal (CUL)	___□	⊗ Juego (HAB)	___□	⊗ _____	___□	Base de la car.	
Conocimiento de Área (CUL):		⊗ Lanzar (AGI)	___□			Dificultades	
⊗ _____	___□	⊗ Leer y Escribir (CUL)	___□			Infalible	+75%
⊗ _____	___□	⊗ Leyendas (CUL)	___□			Muy fácil	+50%
⊗ Conocimiento Mágico (CUL)	___□	⊗ Mando (COM)	___□	⊗ Arcos (PER)	___□	Fácil	+25%
⊗ Conocimiento Mineral (CUL)	___□	⊗ Medicina (CUL)	___□	⊗ Ballestas (PER)	___□	Normal	+0%
⊗ Conocimiento Vegetal (CUL)	___□	⊗ Memoria (PER)	___□	⊗ Cuchillos (HAB)	___□	Difícil	-25%
⊗ Correr (AGI)	___□	⊗ Música (CUL)	___□	⊗ Escudos (HAB)	___□	Muy difícil	-50%
⊗ Corte (COM)	___□	⊗ Nadar (AGI)	___□	⊗ Espadas (HAB)	___□	Imposible	-75%
⊗ Degustar (PER)	___□	⊗ Navegar (HAB)	___□	⊗ Espadones (FUE)	___□	Porcentaje	Critico
⊗ Descubrir (PER)	___□	⊗ Ocultar (HAB)	___□	⊗ Hachas (FUE)	___□	01-10	01
⊗ Disfrazarse (COM)	___□	⊗ Rastrear (PER)	___□	⊗ Hondas (PER)	___□	11-20	01-02
⊗ Elocuencia (COM)	___□	⊗ Saltar (AGI)	___□	⊗ Lanzas (AGI)	___□	21-30	01-03
⊗ Empatía (PER)	___□	⊗ Sanar (HAB)	___□	⊗ Mazas (FUE)	___□	31-40	01-04
⊗ Enseñar (COM)	___□	⊗ Seducción (ASP)	___□	⊗ Palos (AGI)	___□	41-50	01-05
⊗ Escamotear (HAB)	___□	⊗ Sigilo (AGI)	___□	⊗ Pelea (AGI)	___□	51-60	01-06
						61-70	01-07
						71-80	01-08
						81-90	01-09
						91-100	01-10
							Píñia
							91-00

Equipo transportado

Bolga

Dineros: _____

Ingreso mensual:_____ **Gasto semanal:** _____

— Possessions —

[illegible]

Hechizos y Rituales

[illegible]

Notas

— Ser vidores y Criados —

[illegible]