

Nombre _____ Jugador _____

Reino _____ Grupo étnico _____

Posición social _____ Familia _____

Profesión _____ Profesión paterna _____

Descripción _____

- Carácter / Orgullos y Vergüenzas -

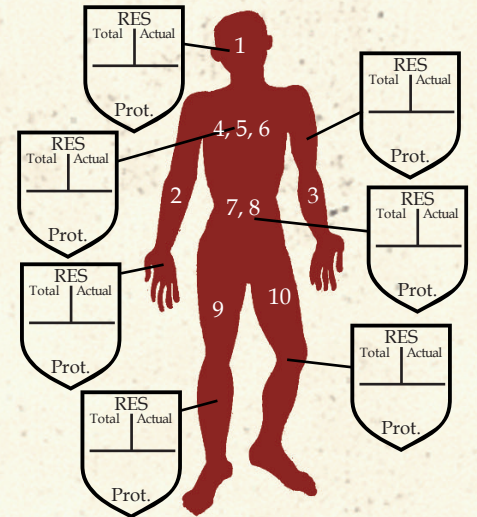
Características

FUErza	Total	Temporal	PV	Máximos	Actuales
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
AGIlidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Sano		
hABilidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Herido		
RESistencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Malherido		
PERcepción	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Inconsciente		
COMunicación	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Muerto		
CULtura	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
ASPECTO	Total	Temporal	RR	Suerte	IRR
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Templanza	<input type="text"/>		PF	Suerte actual	PC
Edad					
Altura y peso					



Puntos de Aprendizaje

Armadura



Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas

Competencias

<input checked="" type="checkbox"/> Alquimia (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Artesanía (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Astrología (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Cabalgar (AGI) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Cantar (COM) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Comerciar (COM) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Conducir Carro (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Animal (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento de Área (CUL): _____ <input checked="" type="checkbox"/> _____ <input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Mágico (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Mineral (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Conocimiento Vegetal (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Correr (AGI) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Corte (COM) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Degustar (PER) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Descubrir (PER) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Disfrazarse (COM) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Elocuencia (COM) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Empatía (PER) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Enseñar (COM) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Escamotear (HAB) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Escuchar (PER) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Esquivar (AGI) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Forzar Mecanismos (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Idioma (CUL): _____ <input checked="" type="checkbox"/> _____ <input checked="" type="checkbox"/> Juego (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Lanzar (AGI) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Leer y Escribir (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Leyendas (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Mando (COM) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Medicina (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Memoria (PER) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Música (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Nadar (AGI) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Navegar (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Ocultar (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Rastrear (PER) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Saltar (AGI) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Sanar (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Seducción (ASP) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Sigilo (AGI) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Teología (CUL) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Tormento (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Tregar (AGI) _____ <input checked="" type="checkbox"/> _____ <input checked="" type="checkbox"/> _____ <input checked="" type="checkbox"/> _____ <input checked="" type="checkbox"/> _____ <input checked="" type="checkbox"/> Arcos (PER) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Ballestas (PER) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Cuchillos (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Escudos (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Espadas (HAB) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Espadones (FUE) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Hachas (FUE) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Hondas (PER) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Lanzas (AGI) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Mazas (FUE) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Palos (AGI) _____ <input checked="" type="checkbox"/> Pelea (AGI) _____	<input checked="" type="checkbox"/> Normal Base de la car. <input checked="" type="checkbox"/> Paterna Base de la car. <input checked="" type="checkbox"/> Primaria Base de la car. x3 <input checked="" type="checkbox"/> Secundaria Base de la car. Dificultades Infalible +75% Muy fácil +50% Fácil +25% Normal +0% Difícil -25% Muy difícil -50% Imposible -75% <table border="1"> <thead> <tr> <th>Porcentaje</th> <th>Critico</th> <th>Pifia</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>01-10</td><td>01</td><td>91-00</td></tr> <tr><td>11-20</td><td>01-02</td><td>92-00</td></tr> <tr><td>21-30</td><td>01-03</td><td>93-00</td></tr> <tr><td>31-40</td><td>01-04</td><td>94-00</td></tr> <tr><td>41-50</td><td>01-05</td><td>95-00</td></tr> <tr><td>51-60</td><td>01-06</td><td>96-00</td></tr> <tr><td>61-70</td><td>01-07</td><td>97-00</td></tr> <tr><td>71-80</td><td>01-08</td><td>98-00</td></tr> <tr><td>81-90</td><td>01-09</td><td>99-00</td></tr> <tr><td>91-100</td><td>01-10</td><td>00</td></tr> </tbody> </table>	Porcentaje	Critico	Pifia	01-10	01	91-00	11-20	01-02	92-00	21-30	01-03	93-00	31-40	01-04	94-00	41-50	01-05	95-00	51-60	01-06	96-00	61-70	01-07	97-00	71-80	01-08	98-00	81-90	01-09	99-00	91-100	01-10	00
Porcentaje	Critico	Pifia																																		
01-10	01	91-00																																		
11-20	01-02	92-00																																		
21-30	01-03	93-00																																		
31-40	01-04	94-00																																		
41-50	01-05	95-00																																		
51-60	01-06	96-00																																		
61-70	01-07	97-00																																		
71-80	01-08	98-00																																		
81-90	01-09	99-00																																		
91-100	01-10	00																																		

Equino transportado

Policy

Discussion

Appendix B: Interview Schedule

Der Kitharod und Citharod