



Prostituta y Pastor: nuevas profesiones para Aquelarre

Estos dos nuevos personajes puede que no sean demasiado atractivos para los que desean abrir cabezas y matar «bichos», pero para el auténtico aficionado a Aquelarre representa un reto realista de interpretación.

por **Bosco Curtu**

Prostituta

Es una mujer que se gana la vida vendiendo su cuerpo. Está educada en la calle y de allí ha aprendido sus competencias.

Competencias:

- *Discreción
- *Elocuencia
- *Robar
- *Seducción
- Comerciar
- Correr
- Escondarse
- Forzar Mecanismo
- Juego
- Ocultar
- Otear
- Psicología

Mínimos de características:

La Pj ha de tener unos mínimos de 17 o más en Aspecto y ser relativamente joven.

Limitaciones de armas y armaduras

Sólo puede llevar armas y armaduras tipo 1, sin escudo ni casco.

Nota: La Pj no puede ser noble. Sus ingresos mensuales dependen directamente de su competencia de Seducción:

- 51 - 71%: 25 monedas/mes
- 72 - 82%: 40 monedas/mes
- 83 - 00%: 65 monedas/mes
- 101 - 120%: 90 monedas/mes

Todos sus hijos, por supuesto, son bastardos.

Pastor

Campesino al servicio de un noble (o poderoso) que cuida y mantiene a su ganado. El pastor pasa todo el día, desde que sale el sol hasta que se pone, en los campos donde pasta el ganado.

Competencias:

- *Conocimiento de Animales
- *Escuchar
- *Otear

- *Rastrear
- Artesanía
- Astrología
- Buscar
- Correr
- Lanzar
- Saltar
- Trepar
- Palo

Mínimos de características

El pastor ha de tener un mínimo de 15 en Agilidad y 20 en Percepción.

Limitaciones de armas y armaduras

Puede llevar armadura de tipo 1 y 2, sin escudo ni casco. Puede manejar armas de tipo 1 y 2, así como Palo y Honda.

