

TRILOGÍA DE LA JACETANIA

PARTE III

DONDE SE NARRA CÓMO EL SOBRINO DEL OBISPO ES, DEFINITIVAMENTE, IMBÉCIL

JACA 1355

Alejandro Calvo – Junio 2020

INTRODUCCIÓN

Cualquiera diría que en el Monasterio de S. Juan de la Peña es difícil meterse en líos. Pero parece que para nuestro viejo amigo, el sobrino del obispo de Huesca-Jaca, no hay nada imposible.

Adivinen a quiénes mandan para sacarlo del nuevo enredo.

LOS HECHOS (Solo para el DJ)

El “**Hermano**” **Melquíades** (Ver **ANEXO II: La secta de los alegres cristianos**) era desde hace tiempo un tipo lujurioso, desequilibrado y entregado a sus bajas pasiones (la apariencia que yo me imagino es la de Joaquín Phoenix en “El Joker”). Acabó leyendo cosas que no debía y se entregó al culto de Lilith. Para su mente enferma, su máxima ambición es invocarla y hacerse uno con ella. Sin pensar en las consecuencias que ello produciría, para su cuerpo y para su alma.

Trató de invocar algún tipo de sirviente demoniaco menor que le ayudará en su demente propósito, pero las cosas no salieron muy bien y solo consiguió invocar al **Hermano Lonchas**, un ser deforme (Ron Perlman en “El nombre de la rosa”) y con apariencia estúpida (Ver **ANEXO II: La secta de los alegres cristianos**), pero que ayudará eficazmente al Hermano Melquíades a conseguir su propósito.

Para traer al mundo mortal a Lilith, el Hermano Lonchas explica al Hermano Melquíades que tendrá que reunir al menos veinte adeptos con los que realizar un ritual/orgía/sacrificio en un lugar sagrado (o más bien maldito, según se vea) que él le indicará siguiendo las instrucciones de Lilith.

Desde entonces el Hermano Melquíades va con el Hermano Lonchas vagando por la región, predicando un confuso y equívoco discurso pseudo religioso con el que atrae incautos (sobre todo atraídos por sus propuestas de abolición del pecado y defensa del amor libre). Cada vez tiene más adeptos y se acerca el momento del ritual para invocar a Lilith. Diariamente, el Hermano Lonchas cae en un trance donde indica (con ojos en blanco y espasmos incluidos) por dónde tienen que seguir para acercarse cada vez más al lugar de la ceremonia.

El problema (para los PJ) comienza cuando la pequeña secta itinerante del Hermano Melquíades pasa, con su prédica herética (y erótica), por el pueblo de **Santa Cruz de la Serós**, al pie del magnífico monasterio románico de San Juan de la Peña, donde se encuentra "destinado" Isidro de Terciada el sobrino del obispo de Huesca-Jaca (Ver **Galería de Personajes**) precisamente para mantenerlo alejado del mundanal ruido y que no se meta en líos. Mientras los PJ solucionaban la metida de pata de "**Trilogía de la Jacetania II: El oficio más antiguo del mundo**".

Accidentalmente, Isidro ha bajado al pueblo desde el monasterio y escucha boquiabierto el demente y libertino discurso del carismático Hermano Melquíades. Y decide que esa es su gente, y se va con ellos sin sospechar ni por un momento que su destino, como el de los otros sectarios, es ser sacrificado para que Lilith se haga carne en nuestro mundo.

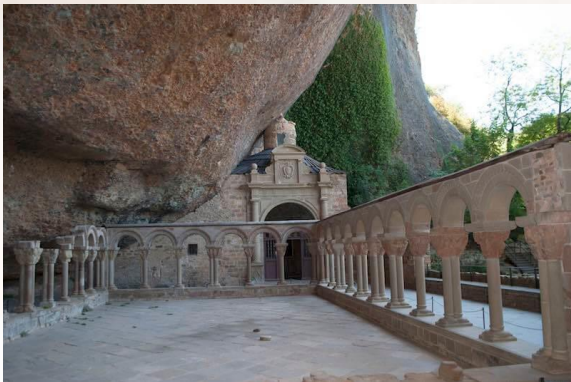
DÍA -1

(El día 0 es cuando los PJ entran en la historia). El día -1 por la mañana, bajaron fray Gerundio de Campazas (Ver **Galería de Personajes**) e **Isidro de Terciada** (19 años, sobrino del Obispo), a Santa Cruz de la Serós a recoger unos aperos que estaba reparando el herrero del pueblo. Allí se encuentran con el **hermano Melquíades** con su secta de los "**alegres cristianos**" predicando en la plaza del pueblo, hablando del amor libre, de que el sexo también había sido creado por Dios y por tanto no podía ser algo sucio y pecaminoso, etc, etc.

Isidro se muestra interesado, sobre todo tras la impúdica exhibición de algunas sectarias y le dice a Fray Gerundio que se suba al monasterio solo, que va a escuchar un poco más.

Cuando Fray Gerundio intenta llevárselo, los **lanceros** de Melquíades (Ver **ANEXO II: La hermandad de los alegres cristianos**) se lo impiden.

Fray Gerundio sube a toda prisa al monasterio a alertar de los heréticos sectarios y del interés que muestra Isidro, y el Abad manda a 4 fornidos monjes con



estacas para que se enfrenten a los sectarios, pero ya se han ido (con Isidro) y no se atreven a seguirlos fuera del pueblo (serían unos 20 contra 4)

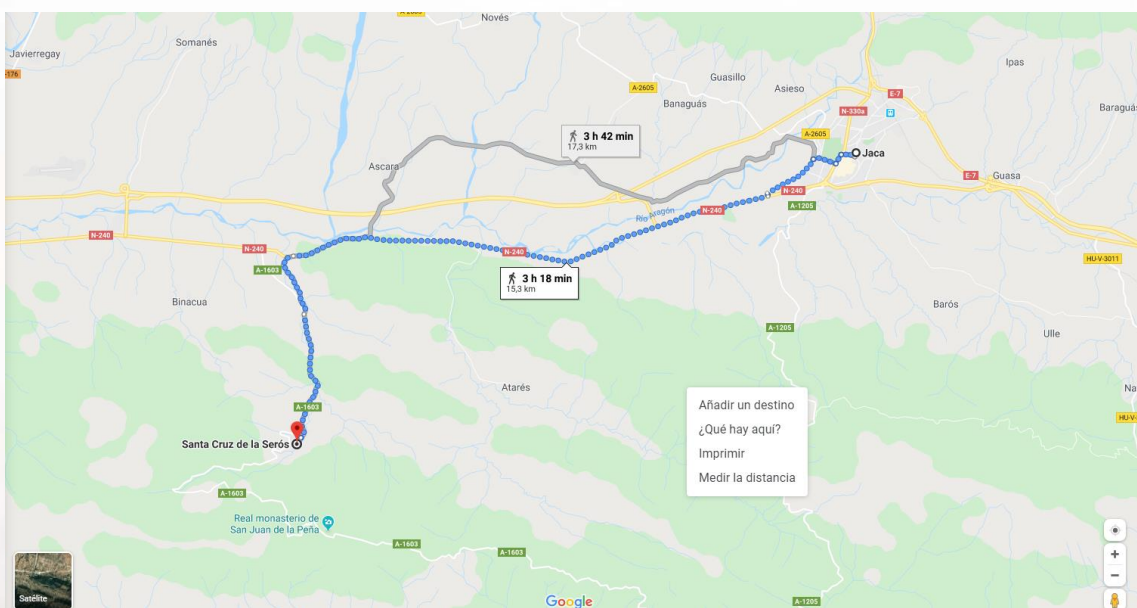
El abad manda dos emisarios:

1. A Loarre (63 Km. 2 días a 35 Km/día) para llamar a un destacamento de la **Fraternitas Vera Lucis** para que aniquilen a los sectarios. Llegarán el día 3.
2. A Jaca (20 Km. 3,5 horas) para alertar al Obispo de la “desaparición” de su sobrino. (Ver **ANEXO I**: Carta al Obispo)

Día 0: JACA

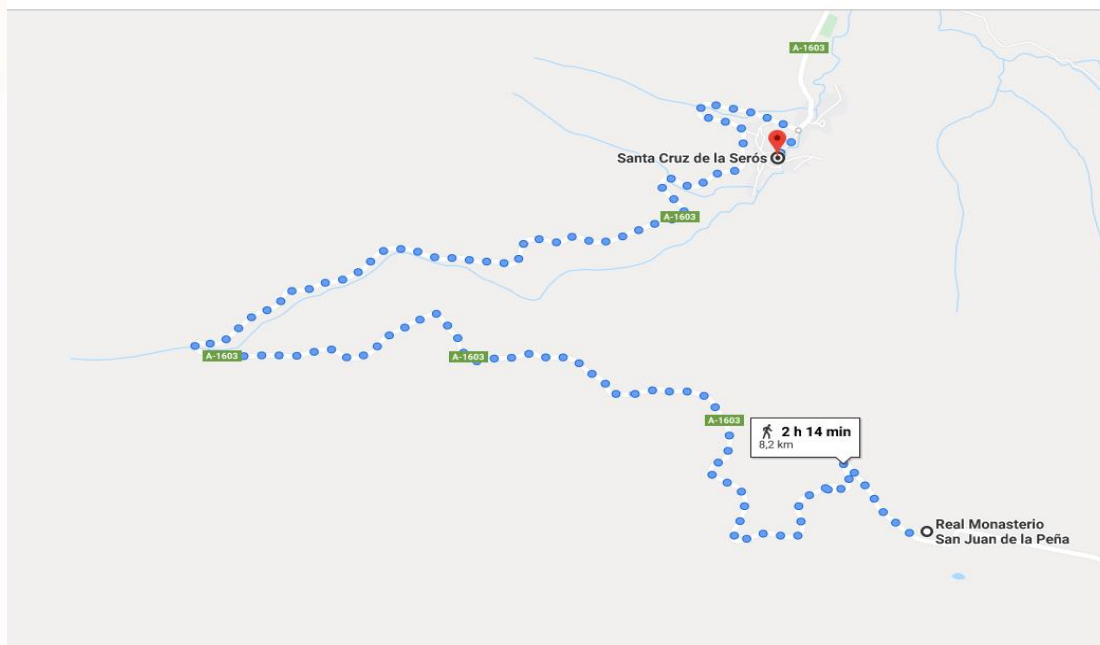
El Obispo hace llamar por la tarde (17 horas) a los PJ, y les muestra la carta del Abad de San Juan de la Peña (Ver **ANEXO I**).

Les proporciona caballos para que vayan lo antes posible a rescatar a su sobrino y traerlo a Jaca.



Son 3 horas hasta **Santa Cruz de la Serós** y 1h 30 min más de subida hasta San Juan de la Peña.

(3 km. hasta el Monasterio Viejo. 1h 30min) Si se fuerza la marcha hay que hacer una tirada de cabalgar y si se cae 1d10 de daño.

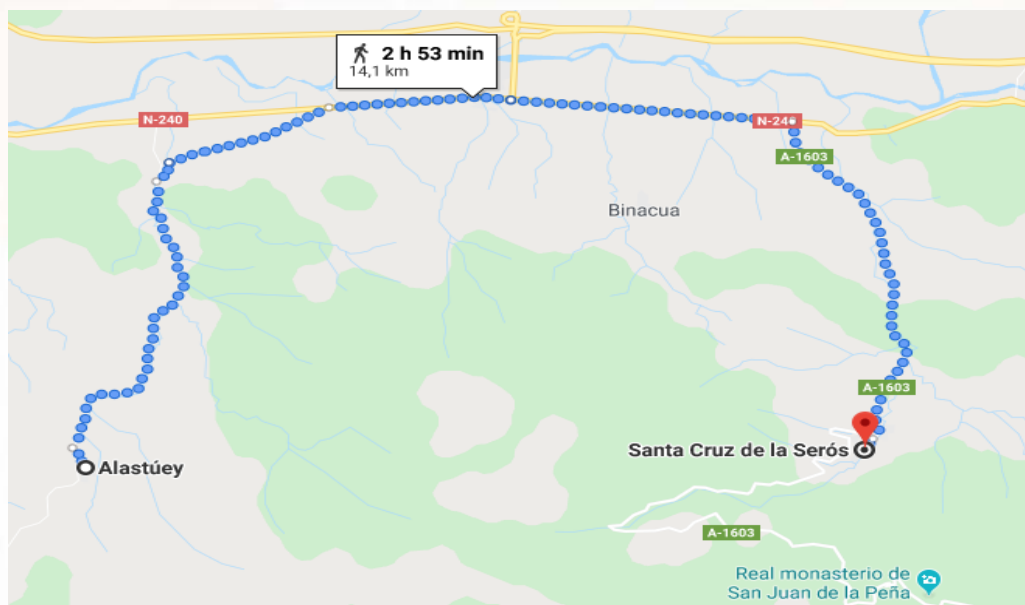


La secta “Los alegres cristianos” abandonaron el pueblo el día -1. Cuando llegan los jugadores, están en **Alastuey**, donde pasan la noche (acampan fuera del pueblo) haciendo, como todas las noches su “**comunión**” (Ver **ANEXO II**)

En **Santa Cruz de la Serós** la gente está asustada. No han entendido muy bien el sermón que dio el hermano Melquíades, pero les suena a herejía (con razón) y no quieren que nadie les relacione con ello. Para sonsacarles algo habrá que actuar con tacto y dejarles claro que nadie les culpa de nada ni va a haber represalias contra ellos. Si se consigue que hablen contarán lo relatado en **DÍA -1**. Alguno puede haber visto al **Hermano Lonchas** entrar en trance y señalar en dirección Alastuey.

El Abad de San Juan de la Peña, **Padre Genaro de Fuentepito** es un rival político del obispo (no deja de ser otro “señor feudal” con gran poder en la zona) y secretamente se alegra de que el sobrino Isidro sea un tarambana y se meta en líos.

Ha llamado a la Fraternitas Vera Lucis sabiendo que ésta no va a discernir entre unos y otros y va a aniquilar a todos los sectarios sin hacer preguntas. Si los PJ no llegan antes a sacar a Isidro de tan mala compañía.



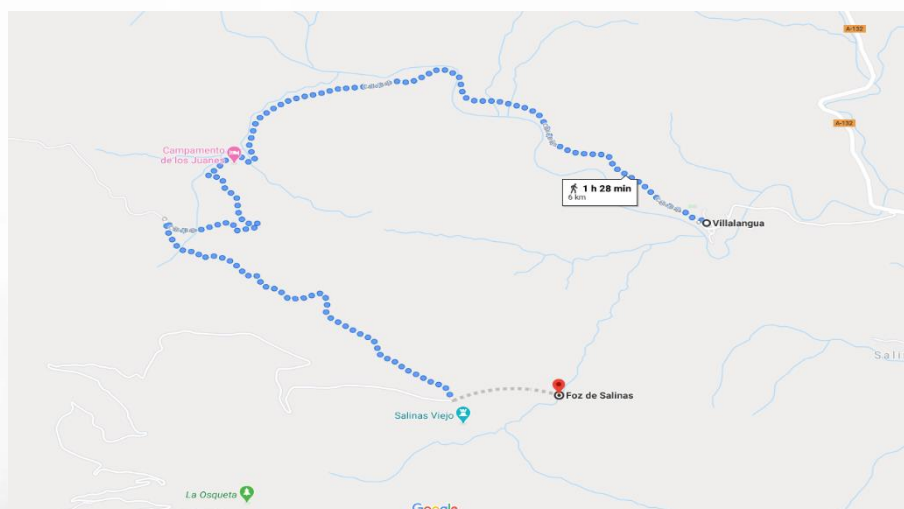
Día 1

El día 1 a las 9,00 los **“alegres cristianos”** abandonan **Alastuey** para dirigirse a **Villalangua** (20 Km. 4 horas). A ellos les cuesta 7 horas ya que van con mucha impedimenta (mujeres con niños...) y paran a menudo.

Pasan la noche allí, haciendo su **“comunión”** (Ver **ANEXO II: La Hermandad de los alegres cristianos**) como todas las noches

Día 2

A las 9,00, los sectarios salen de **Villalangua** y se dirigen hasta **Foz de Salinas** donde se encuentra la **“Cueva de la boca del diablo”**, donde el hermano Melquíades pretende hacer la CEREMONIA.



5 Km cuestan:

1'5 horas andando

1 hora caballo (tirada montar)

2 horas a los sectarios



Foz de Salinas

LA CEREMONIA

La **cueva de la Boca del diablo** es una de esas amplias oquedades que usan los pastores para refugiarse con el ganado cuando hace mal tiempo. Es amplia y no demasiado profunda. En un rincón de la cueva hay una gran roca que puede rodar. Detrás hay una especie de subcueva de pocos metros cuadrados donde se esconde una estatua fálica de 1 m. de altura.

Si el hermano Melquíades, asistido por el hermano Lonchas consiguen hacer el ritual y que al menos 10 sectarios se sacrifiquen, se producirá la "sagrada polución" y el hermano Melquíades quedará cubierto del "santo esperma", del que surgirá con su mismo aspecto, pero con voz de mujer, pechos y lengua bífida, ya que se habrá convertido en una personificación de la diablesa LILITH.

LA FRATERNITAS VERA LUCIS INTERVIENE

La FVL (**Ver ANEXO III**) ha estado siguiendo el rastro a los sectarios ayudados por el Padre Melchor de Rasmia, que puede rastrear, gracias al poder de su fe, al hermano Lonchas (que es un sicario de Lilith).

Cuando los sectarios (si queda alguno vivo) bajen de la Foz, atacarán aniquilando a todo el que puedan. El padre Melchor expulsará a Lilith, muriendo el Hermano Melquíades en el proceso.

GALERÍA DE PERSONAJES

Fray Gerundio de Campazas (alias “Zotes”): Un fraile simplón e inculto que hace tareas y recados para el monasterio. A veces, Isidro le acompaña al pueblo (Santa Cruz de la Serós) por simple aburrimiento.

Fray Gerundio tratará de impedir que Isidro se vaya con los sectarios del Hermano Melquíades, pero no se atreve a desobedecerle ni usar la fuerza con él. Con lo que acabará subiendo al Monasterio para alertar al abad. Contará a los PJ todo, aunque tiene miedo de que se le culpe de algo.

Padre Genaro de Fuentepito, Abad de San Juan de la Peña: Un hombre adusto, como corresponde a un alto y poderoso cargo de la Iglesia. San Juan de la Peña es un importante centro religioso, cultural y económico, perteneciendo muchos pueblos de la zona a su señorío. El Padre Genaro ve al Obispo como un rival político y está encantado de que el sobrino se meta en líos. Avisa a la Fraternitas Vera Lucis esperando que Isidro sea apresado o muerto en una situación comprometida que ponga al Obispo en un aprieto. Por supuesto, nunca lo confesará, pero los PJ pueden darse cuenta de que la relación con el Obispo no es la mejor y que se regocija bastante con la situación.

Isidro de Terciada (sobrino del obispo)

El joven y atractivo sobrino del obispo (19 años). Tiene grandes dotes de seducción y maneras cortesanías aprendidas en Francia, pero, en general no es ni muy inteligente ni muy dotado en los temas marciales. Su tío el obispo quiere que sea un clérigo importante, pero por ahora Isidro está centrado en divertirse y exprimir todo lo que pueda su privilegiada situación. Ahora ha sido enviado a San Juan de la Peña, a ver si no se mete en líos. Mala idea.

FUE	10	IRR	50
AGI	10	RR	50
HAB	10	INICIAT	10+1D10
RES	10	DAGA	30% 2D3
PER	10	ESQUIVA	60%
COM	15	Habilidades cortesanías y culturales	65%
CUL	20		

ANEXO I: Carta al Obispo (en latín)

Su Ilustrísima:

Lamento comunicarle que D. Isidro de Terciada, su amadísimo sobrino, se ha ausentado inopinadamente de este Sagrado Monasterio en circunstancias que no es prudente plasmar por escrito.

Tenemos razones para pensar que su alma, y es posible que su cuerpo, estén en peligro.

Ruego a Su Ilustrísima que envíe hombres avezados e intrépidos para evitar males mayores.

Suyo en Cristo,

Padre Genaro de Fuentespito. Abad

ANEXO II: La hermandad de los alegres cristianos

La hermandad se compone de

- Hermano Melquíades.
- Hermano Lonchas.
- 6 "lanceros".
- 12 sectarios.
- 3 burros con diversa impedimenta
- 1 burro con odres de vino "aderezado" según la fórmula del Hermano Lonchas.

El hermano Lonchas (engendro de Lilith) va indicando el camino a la **Cueva de la Boca del Diablo**.

Cada noche, los sectarios comulgan con el vino "aderezado". Un 10% de caer bajo el influjo del vino y ser incapaz de actuar con libre albedrío

Un brebaje confeccionado con una tirada de Con. Vegetal y otra de Alquimia, revierte los efectos.

Más tarde los sectarios se tumban a dormir (y no solo a dormir) en el suelo, los "lanceros" se distribuyen y vigilan.

El Hermano Lonchas y el Hermano Melquiades duermen en la misma tienda (yo no digo nada, pero recuerden que son siervos de Lilith). Cualquiera que se acerque sigilosamente podrá oír como conversan de cómo va su plan, revelando que hay mucho más (y más peligroso) de lo que parece.

Sectario estándar (12)

FUE	9	IRR	90%	
AGI	9	RR	10%	
HAB	9	INICIAT	1d10+9	
RES	8	PELEA	40	1d3-1d4
PER	9			
COM	9			
CUL	6			

Lancero (6): Sectarios un poco más rudos y fornidos. Llevan palos afilados y se ocupan de la seguridad. Son víctimas de la “comuni3n” por lo que no son muy listos, pero enormemente leales.

FUE	11	IRR	90%	
AGI	11	RR	10%	
HAB	11	INICIAT	1d10+11	
RES	10	PELEA	40	1d3
PER	11	LANZA	45	1d6+1
COM	9			
CUL	6	PERCEPC	40%	

El hermano Lonchas: Un tipo de apariencia horrible y bestial (ya he dicho: Ron Perlman en “El nombre de la rosa”. Se comunica con Lilith y hace llegar sus deseos al Hermano Melquíades.

FUE	20	IRR	105%	
AGI	20	RR	-5%	
HAB	20	INICIAT	1d10+20	
RES	20	PELEA	80	1d3+1d6
PER	11			
COM	6			
CUL	6	PERCEPC	40%	

Cuando ataca el Hermano Lonchas lo hace como una bestia. Saltando contra su objetivo. Tirada de Templanza para no quedarse un turno sin poder hacer nada (salvo esquivar) por la impresi3n.

El hermano Melquíades

FUE	15	IRR	95%	
AGI	15	RR	5%	
HAB	15	INICIAT	1d10+15	
RES	15	PELEA	80/70	1d3+1d4
PER	11	Espada corta	65/55	1d6+1+1d4
COM	20			
CUL	15	MANDO	80%	

ANEXO III: La Fraternitas Vera Lucis

En el castillo de Loarre se encuentra un grupo de la FVL conocido por el abad de San Juan de la Peña. En cuanto son reclamados se aprestan a la caza guiados por el Magíster Simón de Monfort y el Padre Melchor de Rasmia, hombre santo con grandes poderes.

Son 10 caballeros, el Magister Simón de Monfort y el Padre Melchor de Rasmia.

Caballeros de la Vera Lucis

FUE	15	IRR	25%	
AGI	15	RR	75%	
HAB	15	INICIAT	1d10+1 5	
RES	15	PELEA	80/70	1d3+1d4
PER	15	Espada larga	60/45	1d8+1+1d4
COM	10	Esquivar	25%	
CUL	15	Escudo	60%	

Simón de Monfort: Líder de la FVL en Loarre

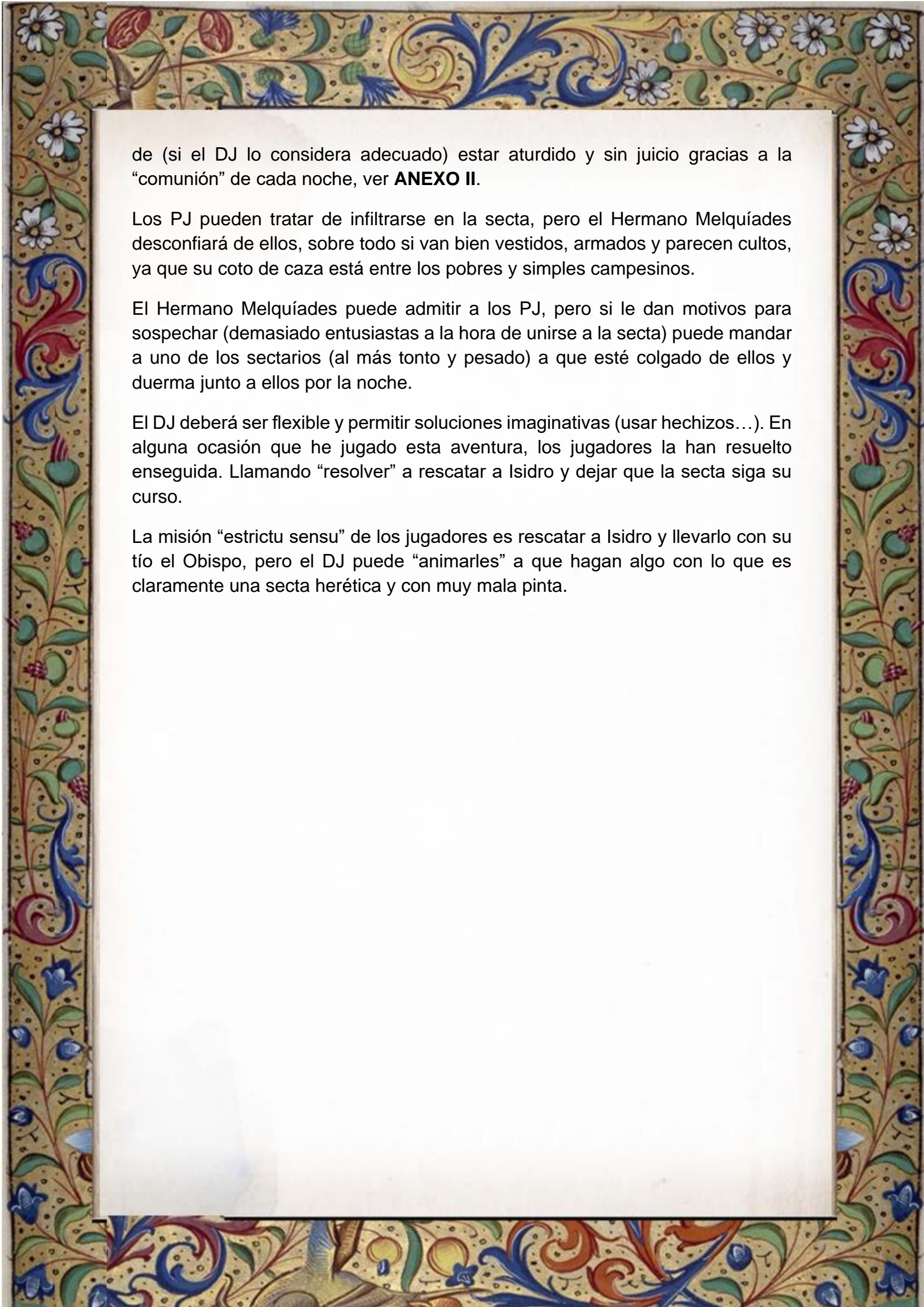
FUE	15	IRR	10%	
AGI	15	RR	90%	
HAB	15	INICIAT	1d10+1 5	
RES	15	PELEA	80/70	1d3+1d4
PER	11	Espada larga	85/70	1d8+1+1d4
COM	10	Escudo	80%	
CUL	10	MANDO	80%	

ADDENDA I: ¿Cómo resolver la aventura?

De nuevo, esta es una aventura muy abierta, ante la cual los jugadores deberán ser proactivos. Si no hacen nada, la Hermandad llegará a la Foz de Salinas, se realizará la orgía/sacrificio en el curso de la cual todos (incluido Isidro) serán sacrificados.

El Hermano Melquíades será uno con Lilith pero será expulsado al infierno por el Padre Melchor de Rasmia, de la Fraternitas Vera Lucis.

Así pues, los PJ deberán hacer algo para sacar a Isidro de ese atolladero. En principio, Isidro está contento con la Hermandad (por lo del fornicio y tal), además



de (si el DJ lo considera adecuado) estar aturdido y sin juicio gracias a la “comuni3n” de cada noche, ver **ANEXO II**.

Los PJ pueden tratar de infiltrarse en la secta, pero el Hermano Melquíades desconfiará de ellos, sobre todo si van bien vestidos, armados y parecen cultos, ya que su coto de caza está entre los pobres y simples campesinos.

El Hermano Melquíades puede admitir a los PJ, pero si le dan motivos para sospechar (demasiado entusiastas a la hora de unirse a la secta) puede mandar a uno de los sectarios (al más tonto y pesado) a que esté colgado de ellos y duerma junto a ellos por la noche.

El DJ deberá ser flexible y permitir soluciones imaginativas (usar hechizos...). En alguna ocasi3n que he jugado esta aventura, los jugadores la han resuelto enseguida. Llamando “resolver” a rescatar a Isidro y dejar que la secta siga su curso.

La misi3n “estrictu sensu” de los jugadores es rescatar a Isidro y llevarlo con su tío el Obispo, pero el DJ puede “animarles” a que hagan algo con lo que es claramente una secta herética y con muy mala pinta.

ADDENDA II: SOBRE SAN JUAN DE LA PEÑA

Para los que no conozcan el Monasterio de San Juan de la Peña, les diré que es una joya arquitectónica sin parangón. Al puro valor por su antigüedad y exquisita arquitectura románica, se une el espectacular enclave en que se halla, con la poderosa peña que le da nombre suspendida sobre el claustro.

Nadie que se pasee por ese antiquísimo claustro bajo el descomunal peñasco, queda indiferente.

La leyenda sobre su fundación es también muy curiosa e interesante, con los santos Félix y Voto. También está la historia/leyenda de como alojó en un tiempo el Santo Grial, pero no voy a entrar por no alargarme. Me limitaré a transcribir lo que escribió D. Miguel de Unamuno cuando lo visitó:

"Cruzamos arboledas de leño, de madera, no de frutos, donde el acebo hacía brillar sus erizadas hojas, como un arma. Y bajamos al viejo y venerable santuario. En un socavón de las entrañas rocosas de la tierra, en una gran cueva abierta, una argamasa de pedruscos que se corona con cimera de pinos. Y allí, en aquella hendidura, remendado con sucesivos remiendos, el santuario medieval en que se recogieron monjes benedictinos"

"San Juan de la Peña era la boca de un mundo de roca espiritual revestida de bosque de leyendas en el que los monjes benedictinos, entre anacoretas y guerreros, verían pasar el invierno, [...] "Laya de jabalíes místicos, [...] águilas de Dios que escribían en paz hechos de guerra, y al escribir historia, la hacían"

Si tenéis ocasión ¡id a verlo!