

## PERTENENCIAS

<b>RETRATO/SÍMBOLO DEL PERSONAJE</b>

<b>NOTAS</b>

**REGISTRO DE APEGOS**
 · ¿Cuál es tu razón para vivir?

<div> <div>⋮</div> <div>.....</div> </div>	<div> <div>○■○■○■○■</div> <div>Coste</div> </div>
<div> <div>⋮</div> <div>.....</div> </div>	<div> <div>○■○■○■○■</div> <div>Coste</div> </div>
<div> <div>⋮</div> <div>.....</div> </div>	<div> <div>○■○■○■○■</div> <div>Coste</div> </div>
<div> <div>⋮</div> <div>.....</div> </div>	<div> <div>○■○■○■○■</div> <div>Coste</div> </div>
<div> <div>⋮</div> <div>.....</div> </div>	<div> <div>○■○■○■○■</div> <div>Coste</div> </div>
<div> <div>⋮</div> <div>.....</div> </div>	<div> <div>○■○■○■○■</div> <div>Coste</div> </div>
<div> <div>⋮</div> <div>.....</div> </div>	<div> <div>○■○■○■○■</div> <div>Coste</div> </div>
<div> <div>⋮</div> <div>.....</div> </div>	<div> <div>○■○■○■○■</div> <div>Coste</div> </div>

<b>COSTE TOTAL DE APEGOS</b>
Calcula la suma de todos tus Apegos: 2 puntos = 0; 3 puntos = 10; 4 puntos = 30; 5 puntos = 70 El total resultante no puede ser superior a tu Karma actual total.

<b>KARMA TOTAL</b>
Actual
<b>Jinete de Yoroi/Meikyo</b>
Puedes superar 108, pero si acabas un Intermedio por encima de 108, te conviertes en un Asura/Alma perdida inhumana (PNJ).

<b>KIAI</b>				
<table> <tr> <td>Actual</td> <td>Gastado</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	Actual	Gastado		
Actual	Gastado			

- USO DE FICHAS DE AIKI**
- 1) **Uso de Aiki como Kiai (escenas)** Puedes convertir una ficha de Aiki en un punto de Kiai. Cuando lo gastas, este Aiki no añade Karma.

2) **Traer a alguien (escenas)** Al entregar una ficha de Aiki a otro jugador, puedes traer(u obligar a entrar) a su PJ a la escena.

3) **Tiradas de Apegos (Intermedios)**  
 Puedes gastar fichas de Aiki para hacer tiradas de Apegos con el objetivo de acumular Kiai.

4) **Creación de un Apego (Intermedios)**  
 Puedes crear un nuevo Apego para tu personaje o para otro personaje. Si es otro personaje, entrega la ficha de Aiki a ese jugador. Si es un PNJ, dale la ficha al DJ.
- USO DE PUNTOS DE KIAI**
- 1) **Mejora de dados (antes de tirar)** Gasta un punto de Kiai para añadir otro dado a tu tirada. Sin límite.

2) **Mejora de habilidad (antes de tirar)** Gasta 3 puntos de Kiai para aumentar tu nivel de habilidad en un nivel. El límite es que sólo se puede mejorar hasta nivel "Maestro/4". No puede usarse para una habilidad especializada que no tengas.

3) **Mejora de éxitos (después de tirar)** Gasta 3 puntos de Kiai para adquirir un éxito adicional. Sin límite.

4) **Acciones adicionales (antes de tirar)** Gasta un punto de Kiai para ganar una acción adicional.

5) **Interrumpir (antes de tirada objetivo)**  
 Gasta 2 puntos de Kiai para actuar justo antes del turno de otro personaje.

6) **Proteger (antes del daño)**  
 Gasta un punto de Kiai para sufrir el daño destinado a otro personaje. No puedes contraatacar.

7) **Alteración de la Matriz de Emociones (después de tirar)**  
 Gasta un punto de Kiai por cada movimiento a la izquierda/derecha o arriba/abajo en la Matriz de Emociones de tu personaje. En el caso de otros personajes, sólo puedes cambiarlos dándoles fichas de Aiki.

8) **Aparecer en una escena** Gasta un punto de Kiai para entrar en una escena en curso.

9) **Otros** Aumentar atributos cuesta 10 puntos de Kiai por nivel. Las nuevas habilidades cuestan 5. Aumentar una habilidad cuenta 10-20-40 puntos de Kiai.