

TENRA BANSHO ZERO

HOJA DE PERSONAJE

NOMBRE:	
GÉNERO:	EDAD:
CONCEPTO:	
POSESIONES:	

ATRIBUTOS	BÁSICO	MODIFICADO
CUERPO	()	()
AGILIDAD	()	()
SENTIDOS	()	()
CONOCIMIENTO	()	
ESPÍRITU	()	
EMPATÍA	()	
POSICIÓN	()	

ARQUETIPOS	
KARMA:	ATRIBUTOS:

RETRATO / SÍMBOLO

[illegible]

CUERPO		HABILIDADES		EMPATÍA	
Combate sin Armas	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Persecución / Cacería	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Artes de Almohada	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Controlar Mushis	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Primeros Auxilios	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Interpretación	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		Puntería	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Persuasión	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
AGILIDAD		CONOCIMIENTO		POSICIÓN	
Armas Cuerpo a Cuerpo	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Arte G.: _____	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Arte del Gobierno	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Artes Criminales	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Información	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Estrategia	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Evasión	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Onmyojutsu	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Etiqueta	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Movimiento	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			Sintoísmo	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Ninjutsu: _____	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>				
Sigilo	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>				
SENTIDOS		ESPIRITU			
Falsificación	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Interfaz	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	_____ <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
Observación	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Fuerza de Voluntad	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	_____ <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
		Magia Budista	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	_____ <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
		Resonancia	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	_____ <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

APEGOS		COSTE TOTAL:
		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> Coste:
		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> Coste:
		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> Coste:
		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> Coste:
		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> Coste:
		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> Coste:
		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> Coste:
2 puntos = 0; 3 puntos = 10; 4 puntos = 30; 5 puntos = 70 El total resultante no puede ser superior a tu Karma actual total.		
KARMA:	KARMA MEIKYO:	
Puedes superar 108, pero si acabas un Intermedio por encima de 108, te conviertes en un Asura/alma perdida inhumana (PNJ).		

KIAI ACTUAL	KIAI GASTADO
VITALIDAD {Cuerpo + Espíritu}	ALMA {Espíritu + Conocim.} x 2