



hechizo

RESERVA

bono

ONEÍROS

hechizos de zona

| | | | | | |
|---|------------|-------|------|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Aniquilación | Lago | S -13 | s 12 | | |
| <input type="checkbox"/> Anti-Magia | Llanuras | S -2 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Clamores | Ciudad | S -2 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Frio | Yermo | S -4 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Oscuridad | Abismo | S -4 | s 3 | | |
| <input type="checkbox"/> Esquife de Sueño | Lago | S -8 | s 5+ | | |
| <input type="checkbox"/> Burbuja Volante | Pantano | S -10 | s 6+ | | |
| <input type="checkbox"/> Niebla | Bosque | S -3 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Calor | Ciudad | S -4 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Animal Ilusorio | Bosque | S -4 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Humanoide Ilusorio | Ciudad | S -6 | s 2+ | | |
| <input type="checkbox"/> Terreno Ilusorio | Abismo | S -4 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Puente Imaterial | Puente | S -6 | s 2+ | | |
| <input type="checkbox"/> Linterna | Ciudad | S -3 | s 2 | | |
| <input type="checkbox"/> Luz | Llanuras | S -4 | s 3 | | |
| <input type="checkbox"/> Magnetismo | Montaña | S -8 | s 3+ | | |
| <input type="checkbox"/> Espejos | Santuario | S -5 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Crecimiento de Plantas | Bosque | S -6 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Callado | Necrópolis | S -3 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Escudo | Abismo | S -7 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Silencio | Desierto | S -2 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Teleportación | Colinas | S -11 | s 9 | | |
| <input type="checkbox"/> Ingravidez | Pantano | S -4 | s 2+ | | |

ZONAS DE TRANSMUTACIÓN CROMÁTICA

| | | | | | |
|---|-----------|-------|-----|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Transmutación Roja | Ciudad | S -5 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Transmutación Naranja | Santuario | S -6 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Transmutación Amarilla | Desierto | S -7 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Transmutación Verde | Bosque | S -8 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Transmutación Azul | Montaña | S -9 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Transmutación Violeta | Abismo | S -10 | s 5 | | |

ZONAS DE TRANSMUTACIÓN ELEMENTAL

| | | | | | |
|--|------------|-------|-----|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Aire a Fuego | Yermo | S -10 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Aire a Agua | Ciudad | S -8 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Tierra a Aire | Lago | S -8 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Tierra a Metal | Abismo | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Tierra a Agua | Bosque | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Tierra a Madera | Llanuras | S -4 | s 2 | | |
| <input type="checkbox"/> Fuego a Aire | Yermo | S -4 | s 2 | | |
| <input type="checkbox"/> Fuego a Tierra | Desierto | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Fuego a Metal | Santuario | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Fuego a Agua | Ciudad | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Fuego a Madera | Colinas | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Metal a Aire | Lethe | S -8 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Metal a Tierra | Llanuras | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Metal a Fuego | Lago | S -8 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Metal a Madera | Colinas | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Metal a Agua | Lethe | S -8 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Agua a Aire | Desierto | S -4 | s 2 | | |
| <input type="checkbox"/> Agua a Tierra | Puente | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Agua a Fuego | Montaña | S -8 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Agua a Metal | Abismo | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Agua a Madera | Bosque | S -4 | s 2 | | |
| <input type="checkbox"/> Madera a Aire | Pantano | S -8 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Madera a Tierra | Necrópolis | S -4 | s 2 | | |
| <input type="checkbox"/> Madera a Fuego | Desierto | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Madera a Metal | Montaña | S -6 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Madera a Agua | Santuario | S -6 | s 4 | | |

ZONAS DE TRANSPARENCIA ELEMENTAL

| | | | | | |
|--|---------|------|-----|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Tierra Transparente | Colinas | S -4 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Metal Transparente | Abismo | S -4 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Madera Transparente | Ciudad | S -4 | s 4 | | |



cuerpo astral

Fatiga

puntos de sueño

(.....)

hechizo

RESERVA

bono

Zonas personales

| | | | | | |
|---|-----------|------|------|----------|-------|
| <input type="checkbox"/> Boya | Puente | S -3 | s 3+ | | |
| <input type="checkbox"/> Jubón de Oneiros | Lethe | S -8 | s 7+ | (ritual) | |
| <input type="checkbox"/> Manto | Santuario | S -3 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Esplendor | Yermo | S -3 | s 2+ | | |

INVULNERABILIDADES CROMÁTICAS

| | | | | | |
|--|----------|-------|-----|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Invulnerabilidad Roja | Colinas | S -6 | s 2 | | |
| <input type="checkbox"/> Invulnerabilidad Naranja | Desierto | S -7 | s 3 | | |
| <input type="checkbox"/> Invulnerabilidad Amarilla | Montaña | S -8 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Invulnerabilidad Verde | Abismo | S -10 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Invulnerabilidad Azul | Lago | S -12 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Invulnerabilidad Violeta | Pantano | S -14 | s 8 | | |

RIUALES DE CONJURACIÓN

| | | | | | |
|---|----------|-------|------|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Contrahechizo | Variable | var. | var. | | |
| <input type="checkbox"/> Auto Contrahechizo | Variable | S -4 | s 2 | | |
| <input type="checkbox"/> Agrandar Zona | Variable | S -4 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Zona Permanente* | Variable | S -13 | s 13 | | |

RIUALES DE PERCEPCIÓN

| | | | | | |
|--|-----------|------|-----|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Detectar Aura | Santuario | S -3 | s 1 | | |
| <input type="checkbox"/> Leer Aura | Santuario | S -3 | s 3 | | |

El número de * es igual a los puntos de umbral de sueño perdidos al lanzar el hechizo.

hypnos

ilusiones de sugestión

| | | | | | |
|---|------------|-------|------|----------|-------|
| <input type="checkbox"/> Amnesia | Lethe | S -8 | s 6+ | | |
| <input type="checkbox"/> Confusión | Yermo | S -4 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Sin Sueños | Yermo | S -7 | s 4+ | | |
| <input type="checkbox"/> Fatiga | Necrópolis | S -7 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Miedo | Necrópolis | S -5 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Azote | Abismo | S -6 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> No-agresión | Santuario | S -4 | s 3 | | |
| <input type="checkbox"/> Respiro | Ciudad | S -3 | s 2+ | | |
| <input type="checkbox"/> Serenidad | Colinas | S -3 | s 3+ | | |
| <input type="checkbox"/> Dormir | Pantano | S -9 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Dormir de Hypnos | Pantano | S -11 | s 8 | (ritual) | |
| <input type="checkbox"/> Tropezón | Llanuras | S -6 | s 5 | | |
| <input type="checkbox"/> Sugestión | Desierto | S -9 | s 3+ | | |

ilusiones sensoriales

| | | | | | |
|---|----------|-------|-----|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Tambor de Hypnos | Colinas | S -5 | s 4 | | |
| <input type="checkbox"/> Invisibilidad | Lethe | S -10 | s 8 | | |
| <input type="checkbox"/> Metamorfosis | Abismo | S -8 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Nariz de Hypnos | Llanuras | S -4 | s 3 | | |
| <input type="checkbox"/> Lengua de Hypnos | Ciudad | S -3 | s 2 | | |
| <input type="checkbox"/> Transfiguración | Montaña | S -6 | s 4 | | |

RIUALES DE COMUNICACIÓN

| | | | | | |
|--|------------|-------|------|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Tinta Negra de Hypnos | Lethe | S -11 | s 2+ | | |
| <input type="checkbox"/> Gran Incienso de Hypnos | Lago | S -13 | s 4+ | | |
| <input type="checkbox"/> Arpa de Hypnos | Montaña | S -4 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Incienso de Hypnos | Necrópolis | S -6 | s 6 | | |
| <input type="checkbox"/> Invocar Imagen | Santuario | S -6 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Invocar Presencia | Necrópolis | S -9 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Invocar Voz | Ciudad | S -6 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Espejo de Hypnos | Necrópolis | S -5 | s 1+ | | |
| <input type="checkbox"/> Voz de Hypnos | Desierto | S -4 | s 4 | | |



hechizo

RESERVA

bono

hypnos (continuación)

rituales de invocación

| | | | | |
|---|-----|------|-----|-------|
| <input type="checkbox"/> Manada de Corceles | H4 | S -8 | s 7 | |
| <input type="checkbox"/> Duende | E1 | S -5 | s 4 | |
| <input type="checkbox"/> Nadie-pasará | M1 | S -8 | s 7 | |
| <input type="checkbox"/> Guerrero Sórdido | D13 | S -8 | s 7 | |
| <input type="checkbox"/> Guerrero Túrmido | C8 | S -8 | s 7 | |
| <input type="checkbox"/> Bandada Cauta | B2 | S -8 | s 7 | |

rituales de conjuración

| | | | | |
|--|----------|------|------|-------|
| <input type="checkbox"/> Contrahechizo | Variable | var. | var. | |
| <input type="checkbox"/> Contrarrestar Ilusiones Propias | Variable | S -4 | s 2 | |
| <input type="checkbox"/> Conjurar Lethe | Lago | S -4 | s 4 | |

rituales de percepción

| | | | | |
|--|-----------|------|-----|-------|
| <input type="checkbox"/> Detectar Aura | Santuario | S -3 | s 1 | |
| <input type="checkbox"/> Leer Aura | Santuario | S -3 | s 3 | |

NARCOS

rituales de encantamiento

| | | | | |
|--|------------|-------|------|-------|
| <input type="checkbox"/> Alianza | Puente | S -4 | s 4 | |
| <input type="checkbox"/> Autonomía** | Lago | S -10 | s 10 | |
| <input type="checkbox"/> Encantamiento | Ciudad | S -4 | s 1+ | |
| <input type="checkbox"/> Individualidad | Desierto | S -4 | s 4 | |
| <input type="checkbox"/> Dominio | Lethe | S -7 | s 7 | |
| <input type="checkbox"/> Permanencia* | Santuario | S -5 | s 5 | |
| <input type="checkbox"/> Purificación | Necrópolis | S -4 | s 4 | |
| <input type="checkbox"/> Restauración* | Ciudad | S -6 | s 1+ | |
| <input type="checkbox"/> Escama de Actividad* | Yermo | S -9 | s 7 | |
| <input type="checkbox"/> Escama de Eficiencia* | Montaña | S -8 | s 7 | |

escamas de protección

| | | | | |
|---|-----------|-------|-----|-------|
| <input type="checkbox"/> De Hojas* | Lago | S -10 | s 8 | |
| <input type="checkbox"/> De Garras y Colmillos* | Pantano | S -10 | s 8 | |
| <input type="checkbox"/> De Enfermedades* | Ciudad | S -6 | s 4 | |
| <input type="checkbox"/> Del Fuego* | Desierto | S -6 | s 4 | |
| <input type="checkbox"/> De la Magia* | Santuario | S -8 | s 6 | |
| <input type="checkbox"/> De Venenos* | Bosque | S -6 | s 4 | |
| <input type="checkbox"/> De proyectiles* | Abismo | S -8 | s 6 | |

grandes escamas de narcos

| | | | | |
|---|------|------|-----|-------|
| <input type="checkbox"/> Tetera de Melinod* | E5 | S -9 | s 9 | |
| <input type="checkbox"/> Pozo de Sueños* | Lago | S -8 | s 8 | |

rituales de conjuración

| | | | | |
|--|----------|------|------|-------|
| <input type="checkbox"/> Contrahechizo | Variable | var. | var. | |
|--|----------|------|------|-------|

rituales de percepción

| | | | | |
|--|-----------|------|-----|-------|
| <input type="checkbox"/> Detectar Aura | Santuario | S -3 | s 1 | |
| <input type="checkbox"/> Leer Aura | Santuario | S -3 | s 3 | |



cuerpo astral

Fatiga

puntos de sueño

.....
.....
(.....)

hechizo

RESERVA

bono

éthanatos

rituales de posesión

| | | | | |
|--|---------|------|------|-------|
| <input type="checkbox"/> Posesión Corporal | Pantano | S -9 | s 2+ | |
| <input type="checkbox"/> Posesión Espiritual | Lago | S -9 | s 2+ | |

hechizos de maldición

| | | | | |
|--|----------|-------|------|-------|
| <input type="checkbox"/> Forma Bestial | Lethe | S -10 | s 10 | |
| <input type="checkbox"/> Ceguera | Ciudad | S -8 | s 2+ | |
| <input type="checkbox"/> Enfermedad | Yermo | S -11 | s 5+ | |
| <input type="checkbox"/> Sordera | Abismo | S -6 | s 2+ | |
| <input type="checkbox"/> Prohibición | Desierto | S -7 | s 7 | |
| <input type="checkbox"/> Pesadilla | Montaña | S -5 | s 5 | |
| <input type="checkbox"/> Tarea | Bosque | S -8 | s 8 | |

hechizos personales

| | | | | |
|---|------------|------|------|-------|
| <input type="checkbox"/> Auto Forma Bestial | Bosque | S -7 | s 7 | |
| <input type="checkbox"/> Puño de Thanatos | Llanuras | S -6 | s 1+ | |
| <input type="checkbox"/> Grotesco | Lethe | S -8 | s 1+ | |
| <input type="checkbox"/> Miedo Nigromántico | Lago | S -9 | s 1+ | |
| <input type="checkbox"/> Putrefacción | Pantano | S -8 | s 1+ | |
| <input type="checkbox"/> Thanatojo | Necrópolis | S -5 | s 1+ | |

rituales de invocación

| | | | | |
|--|------------|------|------|-------|
| <input type="checkbox"/> Animar Esqueleto | Necrópolis | S -9 | s 1+ | |
| <input type="checkbox"/> Animar Zombi | Necrópolis | S -7 | s 1+ | |
| <input type="checkbox"/> Invocar Desesperación | Yermo | S -7 | s 7 | |
| <input type="checkbox"/> Invocar Miedo | Abismo | S -7 | s 7 | |
| <input type="checkbox"/> Invocar Odio | Pantano | S -7 | s 7 | |

rituales de comunicación

| | | | | |
|---|----------|------|------|-------|
| <input type="checkbox"/> Hablar con Muertos | Desierto | S -8 | s 1+ | |
| <input type="checkbox"/> Hablar con Cráneos | Puente | S -4 | s 1+ | |

rituales de la garra

| | | | | |
|---|------------|-------|------|-------|
| <input type="checkbox"/> Garra de Thanatos* | Necrópolis | S -8 | s 8 | |
| <input type="checkbox"/> Garra Mórbita de Thanatos* | Pantano | S -11 | s 11 | |

gran garra de éthanatos

| | | | | |
|--|----|-------|------|-------|
| <input type="checkbox"/> Hoja Asesina* | G9 | S -13 | s 13 | |
|--|----|-------|------|-------|

rituales de percepción

| | | | | |
|--|-----------|------|-----|-------|
| <input type="checkbox"/> Detectar Aura | Santuario | S -3 | s 1 | |
| <input type="checkbox"/> Leer Aura | Santuario | S -3 | s 3 | |

El número de * es igual a los puntos de umbral de sueño perdidos al lanzar el hechizo.