

Nombre del personaje:
Concepto de personaje:

ATRIBUTOS PRINCIPALES	
Fuerza: _____	Voluntad: _____
Constitución: _____	Habilidad: _____
Inteligencia: _____	Carisma: _____
Percepción: _____	Destreza: _____
_____	_____

HABILIDADES	
Alerta: _____	Persuasión: _____
Puntería: _____	Sigilo: _____
Luchar: _____	Concentración: _____
Educación: _____	Pelea: _____
Conducir: _____	Navegar: _____
Mecánica: _____	Disparo: _____
Ciencia: _____	Sistemas: _____
Atletismo: _____	Pilotar: _____
Artesanía: _____	Intimidar: _____
Psicología: _____	Mano torpe: _____
Juego: _____	Supervivencia: _____
Subterfugio: _____	Investigación: _____
Actuar: _____	Artillería: _____
Acrobacia: _____	Coraje: _____
Ocultismo: _____	Animales: _____
Montar: _____	Etiqueta: _____
Liderazgo: _____	Callejeo: _____
_____	Medicina: _____
_____	_____

ATRIBUTOS DERIVADOS	Valor inicial	Valor Actual
<b>Aguante</b> (CON+VOL)x3		
<b>Vitalidad</b> (CON x5)		
<b>Razón</b> (VOL x2)		

TRASFONDOS

**ESTADOS:**  
 Agotamiento ☐ Herido/a ☐ Histeria ☐

ARMAS	MOD	CAD	AL	R	C	IN	PUN	DÑ	TA	PG

PROTECCIONES	PENA	VALOR	NOTAS

INVENTARIO