

## CONCEPTO DE PERSONAJE

NOMBRE	
DESCRIPCIÓN	
MOTIVACIÓN	
PERSONALIDAD	

## EXPERIENCIA

Ganada:	
Gastada:	
Restante:	

## ESTADOS

HERIDO <input type="radio"/>	HISTERIA <input type="radio"/>
AGOTAMIENTO <input type="radio"/>	

## TRASFONDOS


## VITALIDAD

Zona	Múltiplo	Vitalidad	Armadura
Abdomen	Con. x 1,5	/	
Pierna izquierda	Con. x 1	/	
Pierna derecha	Con. x 1	/	
Pecho izquierdo	Con. x 1,5	/	
Cabeza	Con. x 1	/	
Brazo izquierdo	Con. x 1	/	
Brazo derecho	Con. x 1	/	
Pecho derecho	Con. x 1,5	/	
Escudo	-	-	

## ATRIBUTOS PRINCIPALES

FUERZA		CONSTITUCIÓN	
PERCEPCIÓN		VOLUNTAD	
CARISMA		DESTREZA	
HABILIDAD		INTELIGENCIA	

## ATRIBUTOS DERIVADOS

AGUANTE (CON + VOL) x3	
RAZÓN (VOL x 2)	

## HABILIDADES

ALERTA	3+	ATLETISMO	3+
CONCENTRACIÓN	3+	EDUCACIÓN	3+
PELEA	3+	PERSUASIÓN	
PUNTERÍA	3+	SIGILO	3+
ACTUAR		ACROBACIA	
ARTILLERÍA		ANIMALES	
BRICOLAJE		CONducir	
CIENCIA		CORAJE	
DIRIGIR		DISPARO	
ETIQUETA		INTIMIDAR	
INVESTIGACIÓN		JUEGO	
LIDERAZGO		LUCHAR	
MANO TORPE		MEDICINA	
PSICOLOGÍA		OCULTISMO	
SISTEMAS		SUBTERFUGIO	
SUPERVIVENCIA			

## INVENTARIO


## ARMAS

NOMBRE	Modo:	Cadencia:	
	Cadencia:	Iniciativa:	
	Alcance:	Puntería	
	Recarga:	Daño:	

  

NOMBRE	Modo:	Cadencia:	
	Cadencia:	Iniciativa:	
	Alcance:	Puntería	
	Recarga:	Daño:	

  

NOMBRE	Modo:	Cadencia:	
	Cadencia:	Iniciativa:	
	Alcance:	Puntería	
	Recarga:	Daño:	