

HITOSKIDS

CREACIÓN DE PERSONAJES

Atributos:

FUE
INT
PER
REF
VOL

- Asignar entre 1 y 8 puntos a cada atributo
- Máximo: 20 puntos en total
- Añadir un aspecto a cada atributo

Otras puntuaciones:

- Valor de Defensa = $REF + 2 + (VOL/2)$ [redondeando hacia abajo]
- Puntos de Vida de inicio = puntuación de FUE
- Puntos de Suerte de inicio = 3

Especificar:

- Concepto
- Complicación
- Dos hitos
- Equipo

DIFICULTAD DE LAS ACCIONES

Muy fácil	3
Fácil	6-7
Normal	8
Difícil	10-11
Muy difícil	13

REPETIR TIRADAS

Requisitos:

- Activar un aspecto
- Gastar un punto de suerte

Efecto:

- Tirar de nuevo
- La dificultad disminuye en uno

COMBATE

- Un ataque por turno
- Tirada de REF
- Debe igualarse o superarse el Valor de Defensa del objetivo
- Iniciativa:
 - 1º → Armas de fuego
 - 2º → Armas a distancia
 - 3º → Armas cuerpo a cuerpo
 - 4º → Sin armas
- Desempatar la iniciativa: REF, VOL, PER, FUE, PJ
- Daño (sustraer de los puntos de vida del objetivo):
 - Armas de fuego: 3 puntos
 - Armas c/c o a distancia: 2 puntos
 - Sin armas: 1 punto
- Se pueden repetir tiradas de combate

CURACIÓN

- Se recupera 1 punto de vida por semana de juego
- Se recupera 1 punto de vida si otro personaje saca una tirada de INT a dificultad normal (8)