

RASGOS DESCRIPTIVOS

Los rasgos descriptivos ayudan a definir la apariencia del personaje. Tanto a directores de juego para sus PNJ como a jugadores para sus personajes.

Un jugador puede elegir a su gusto los rasgos descriptivos y así hacerse un personaje tal como desee. Pero también se puede hacer al azar. Sea como sea, se recomienda tener entre 4 y 6 rasgos descriptivos.

Nº	Rasgo descriptivo	Nº	Rasgo descriptivo
1	Tuerto	51	Uñas largas
2	Nariz cortada	52	Falto del dedo meñique
3	Calvo	53	Dedos gordos como morcillas
4	Albino	54	Tatuaje en el brazo
5	Desdentado	55	Palmas de las manos quemadas
6	Mandíbula torcida	56	Palmas de las manos agujereadas
7	Verruga en la nariz	57	Encorvado
8	Cicatriz en la mejilla	58	Cojo
9	Cicatriz en el ojo	59	Musculoso
10	Ojo de cristal	60	Muy alto
11	Le falta una oreja	61	Bajito
12	Barba bien cuidada y trenzada	62	Pecoso
13	Cara marcada al fuego	63	Repugnantemente feo
14	Garganta con la marca de la horca	64	Atractivo
15	Cicatriz en la garganta	65	Olor nauseabundo
16	Sin cejas	66	Barriga voluminosa
17	Lengua cortada	67	Muy peludo
18	Pelo largo y bien cuidado	68	Mal aliento
19	Pelo corto	69	Cicatrices de tortura por el cuerpo
20	Cráneo hundido	70	Ciego de un ojo
21	Orondo	71	Pelirrojo
22	Demacrado	72	Mirada cautivadora
23	Uñas podridas	73	Sonrisa picarona
24	Cabello rubio como los ángeles	74	Manco de la mano derecha
25	Cara desfigurada	75	“Pata palo” en la derecha
26	“Pata palo” en la izquierda	76	Desdentado
27	Manco de la mano izquierda	77	Cruz tatuada al fuego en la espalda
28	Marca de fuego en la frente	78	Ojos de gato
29	Ojos carmesi en la noche	79	Veterano
30	Todavía un chaval	80	Negro

31	Huele peste, aunque se bañe...	81	Cejas pobladas
32	Con entradas	82	Brazo más corto que el otro
33	Brazo escamoso	83	Branquias en el cuello
34	Aspecto desagradablemente monstruoso	84	Lengua bífida
35	Pies grandes	85	Pies pequeños
36	Colmillos marcadamente grandes	86	Marca de mordisco en el cuello
37	Sin uñas en la mano izquierda	87	Sin vello corporal
38	Labios carnosos	88	Piel pálida
39	Marcas de quemadura por el todo cuerpo	89	Brazo esquelético
40	Dedos largos y finos	90	Piernas cortas
41	Exageradamente grande físicamente	91	Belleza angelical
42	Voz dulce	92	Voz grave
43	Voz aguda	93	Bizco
44	Sordo de una oreja	94	Nariz grande
45	Un ojo más grande que el otro	95	Cara llena de granos
46	Ojos azules	96	Ojos verdes
47	Cuerpo atlético	97	Cabello canoso
48	Aliento maloliente	98	Dientes podridos
49	Dentadura perfecta	99	Orejas grandes
50	Unicejo	100	Sin sombra

Lanza 1d100 y el resultado es el rasgo descriptivo de tu personaje. Si no tienes un dado de 100 caras, lanza 2 dados de 10 caras, uno marcará las decenas y el otro las unidades.

Hay rasgos que no son compatibles con otros, como por ejemplo "Calvo" y "Pelo corto" o "Ojos azules" y "Ojos verdes". En un caso así, repetir la última tirada.

