

TABLA DE OBJETOS COMUNES Y/O INSIGNIFICANTES, O NO... PARA AVENTURAS EN LA TIERRA MEDIA

¿Cuántas veces los aventureros en sus largos viajes deciden registrar al Orco de turno? ¿Cuántas veces en las cuevas de los Trols parece que solo hay tesoros valiosos y mágicos y “basura” en general? ¿Y los cofres? Siempre contienen oro y objetos mágicos... ¿Enserio su antiguo propietario no guardaba nada más? ¿Qué hay en ese armario? ¿Y en esa vitrina Élfica? Pues con esta tabla de 100 objetos comunes y no tan comunes, podrás solucionar todas esas situaciones en las que no sabes que más podría haber.

01	Un juguete para niño de manufactura Enana.
02	Un anillo de plata ennegrecida por el paso de tiempo.
03	Un huevo de araña de gran tamaño... ¿Estará la madre cerca?
04	Corteza de Ent, si se hace infusión con ella, otorga +2 a las tiradas de Salvación de Constitución.
05	Un trozo de cuerno de Múmakil, su valor de venta puede ser muy elevado, a discreción del DM.
06	Una jaula de pájaro hecha de madera.
07	Un mapa de las Tierras Ásperas.
08	Un collar hecho de dedos humanos, parece obra de algún loco o peor aún, de un Orco.
09	Unos calzones sucios.
10	Un par de botas viejas y desgastadas, dentro de ellas hay un pequeño ratón de campo.
11	Un cinturón con la hebilla de plata.
12	Un busto de Sauron.
13	Una llave hecha de hueso... ¿Qué abrirá?
14	Un brazalete de cuero con un nombre Élfico bordado “Caranthir”.
15	Un pañuelo verde con iniciales bordadas B. E.
16	Una petaca con licor de Bree.
17	Una pata de conejo de la suerte. Permite sumar +1 en una tirada una vez por sesión.
18	Una cota de malla Élfica. Es más ligera que una cota de malla normal.
19	Un escudo de manufactura Enana. CA +2.
20	Una pluma de Águila Gigante.
21	Un pequeño barril de 5 litros con “Grog” la cerveza Orca.
22	Una carta de amor escrita por un Hobbit.
23	Un pote con veneno de araña del bosque Negro.
24	Una cajita con clavos oxidados.
25	3 metros de cuerda
26	26 cm de cordón Élfico.
27	Un pote de sal de la comarca.
28	Una caja con especias de Rhûn
29	Un anteojo de manufactura Enana.
30	Utensilios de tortura llenos de sangre seca.
31	Un collar con una escama de Dragón (en realidad es falsa, pero eso no lo sabrá el PJ).
32	Un yelmo Orco.
33	Una tinaja con heces.

34	La parte inferior de la mandíbula de una calavera de un Trol.
35	Un juego de dados trucados para que siempre saquen 6.
36	El dedo meñique de un pie de un Gigante.
37	La mano de un Trol transformada en piedra por la luz solar.
38	Una trenza de pelo rubio.
39	Una herradura de un caballo de Rohan.
40	Una camisa con el símbolo del árbol blanco en el pecho.
41	Una daga Élfica, brilla si hay Trols a menos de 10 metros.
42	Un jarrón con barro de una cueva Trol.
43	Una hoja de Athelas seca.
44	Una piedra negra que desprende calor. Parece sacada del mismísimo Mordor.
45	Un Frasco con sangre.
46	Varios frascos con un líquido que parece orín.
47	Una jarra de cerveza con el logo grabado del "Dragon Verde".
48	Un pendiente de plata.
49	Una llave de cobre.
50	La llave de un calabozo.
51	Una manta vieja y descosida, de color verde y con un caballo bordado, seguramente de Rohan.
52	Un frasco con musgo. En la etiqueta pone en Oestron: Lothlorien.
53	Un montón de pergaminos amarillentos sin utilizar.
54	Un mechón de barba Enana tranzada.
55	El aguijón de una araña del bosque negro.
56	2 estatuillas, una de Isildur y la otra de Anárion, ambas simulando los Argonath.
57	Un anillo de oro con sangre seca. Si un PJ se lo pone, el anillo se cerrará y le cortará el dedo.
58	Una alforja descosida.
59	Una punta de flecha de piedra afilada. Es de manufactura Wose (Drúedain).
60	Una bolsa con 4 pequeñas gemas de gran valor.
61	Una caja con hierba para pipa del Viejo Tobby.
62	4 Manzanas rojas en un cesto de mimbre.
63	Un pote con hierba Azuradan seca (ya no tiene ningún efecto).
64	Un frasco vacío y sucio.
65	Un pote con moscas de Morgai.
66	Un murciélago de Morgul disecado.
67	Una figura de madera de un Dragón.
68	Una cometa con forma de Dragón.
69	Un cuerno de los soldados de Gondor.
70	Una baraja de cartas.
71	Un collar de plata con una pequeña gema de poco valor.
72	Un anillo con grabados en Adunaico. "Ligero como un gato" Otorga +1 a Sigilo al portador.
73	Una esfera de cristal con 4 estrellas dentro.
74	Un espejo de mano rajado.
75	Una maza de combate.
76	Un libro de cuentas con apuntes del año 1973 de la tercera edad.
77	Un carcaj vacío.

78	Un abre cartas.
79	La cimitarra de un orco.
80	Una caña de pescar y anzuelos.
81	Una capa de la guardia de Bree.
82	Cuerda de un arco Élfico.
83	Una espada de Rohan oxidada.
84	Unos brazaletes de la guardia de Gondor.
85	El uniforme de un guardia de los hombres de Bardo.
86	Unos calcetines sucios.
87	Una escoba.
88	Una yesca y un pedernal.
89	6 troncos de leña.
90	2 camisetas de seda bien dobladas.
91	Hojas de un Ent pegadas a un cuaderno de campo.
92	3 botones, hilo y aguja.
93	Una silla de montar para ponis.
94	Un pico y una pala.
95	3 velas, una de ellas medio gastada.
96	Un zurrón lleno de zanahorias, rábanos y puerros.
97	La uña de una bestia alada.
98	Un par de monedas de Mirians (antigua moneda con un valor igual a la moneda de plata).
99	Una capucha de piel de Huergo.
100	Tira 2 veces en esta tabla y coge ambos resultados. Si vuelve a salir 100, ignóralo, repite la tirada.