

STAR WARS

REGIONES DESCONOCIDAS
PASE A LOS 2500 AÑOS DE VIAJES HIPERESPACIALES, LA MAYOR PARTE DE LA GALAXIA PERMANECE INEXPLORADA Y NO FIGURA EN LOS MAPAS. EL IMPERIO LIMITA LAS REGIONES DE EXPLORACIÓN, PERO LA NUEVA REPÚBLICA SE HA PROPUESTO INCREMENTAR SU NÚMERO.

GRUPO ESTELAR
GRUPO DE ESTRELLAS Y SUS INTERESTELARES. PASÓ EN LA PERIFERIA DEL NÚCLEO GALÁCTICO INTERIOR, QUE PASÓ A CONTROL IMPERIAL AL COMIENZO DEL GOBIERNO DE PALPATINE.

NÚCLEO GALÁCTICO
EL NÚCLEO GALÁCTICO ES UNA DE LAS ÁREAS MÁS DENSAMENTE POBLADAS. POSEE ZONAS HABITADAS ORDINARIAMENTE POR HUMANOS DE LAS QUE PARTIERON EXPLORACIONES HACIA REGIONES REMOTAS.

COLONIAS
PRIMERA ZONA DE ASENTAMIENTOS FUERA DEL NÚCLEO. SUS PLANETAS ESTÁN AÚN DENSAMENTE POBLADOS.

CÍRCULO MEDIO
LA MAYOR PARTE DEL CÍRCULO MEDIO ESTÁ CASI DESPOBLADO, YA QUE CARECE DE RECURSOS NATURALES. PERO SE HA EXPANDIDO Y CARTOGRAFADO EN PARTES. LA REGIÓN ERA PATRULLADA ABSOLUTAMENTE EN LA ÉPOCA DEL IMPERIO PORQUE OPERABA SIN FIN DE REPARACIÓN A LAS FUERZAS REBELDES.

CÍRCULO INTERIOR
ESTA REGIÓN SE DENOMINÓ "EL CÍRCULO" CUANDO FORMABA EL LÍMITE EXTERIOR DE LA GALAXIA CONDICIONA. FUE POBLADA POR COLONOS Y CORPORACIONES QUE ANHELABAN EXPLOTAR SUS SASTOS RECURSOS.

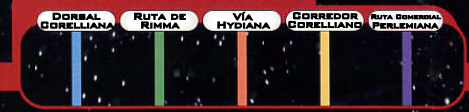
REGIÓN DE EXPANSIÓN
ESTA REGIÓN SE RICA EN MATERIAS PRIMAS QUE SE EXPORTAN EN BENEFICIO DE LOS INTERESES CORPORATIVOS DE LA COLONIZACIÓN. TAMBIÉN ES UNA ZONA DE IMPORTANCIA ESTRATÉGICA, YA QUE SIRVE DE POSICIÓN AVANZADA HACIA LOS TERRITORIOS EXTERIORES.

ESPACIO HUTT
CONTROLADO POR PODEROSOS Y CORRUPTOS CLANES HUTT, ESTA ANARQUICA REGIÓN DEL CÍRCULO EXTERIOR SE GUARDA DE CONTRABANDISTAS, PIRATAS Y CRIMINALES.

ESPACIO BOTHAN
LOS BOTHANS SON UNA RAZA ALIENÍGENA QUE COLONIZÓ DIVERSOS PLANETAS. HUBO BOTHANS QUE OBTENIERON GANOS IMPORTANTES EN LA ALIANZA REBELDE Y LA NUEVA REPÚBLICA.

ESPACIO SALVAJE
LA ÚLTIMA FRONTERA DE LAS REGIONES CONDICIONALES. LOS PLANETAS DIVULGADOS DE ESTA ZONA ESTÁN TAN ALEJADOS QUE NO SE VEN MUY AFECTADOS POR LA POLÍTICA GALÁCTICA.

RUTAS DE COMERCIO



RUTA COMERCIAL PERLEMIANA DETALLE



PUNTOS DE INTERES PLANETARIO

CORELLIA
Sistema: Sistema Corelliano
Terreno: Campos, bosques, maras, ciudades.
Lugares de Interés: Prisión Imperial, Planeta Agrícola.
Facciones: Imperio Galáctico, Alianza Rebelde.

DATHOMIR
Sistema: Sistema Dathomir
Terreno: Bosques, montañas, desierto.
Lugares de Interés: Prisión Imperial, Planeta Agrícola.
Facciones: Imperio Galáctico, Alianza Rebelde.

ENDOR
Sistema: Sistema Endor
Terreno: Bosques, maras, desierto, sabanas, lagos.
Lugares de Interés: Poblado Ewok, Acantilados Yavari, Sábana Piel de Dragón.
Facciones: Ewoks, Alianza Rebelde.

LOK
Sistema: Sistema Koorh
Terreno: Desiertos, rocas, estepas.
Lugares de Interés: Base de Nym.
Facciones: Imperio criminal de Nym.

NABOO
Sistema: Sistema Naboo
Terreno: Pastos, colinas, ciudades, montañas, pastizales.
Lugares de Interés: Arbolada.
Facciones: Imperio Galáctico, Ewoks, Naboo.

RORI
Sistema: Sistema Rori
Terreno: Pastos, colinas, ciudades, montañas, terrenos de pasto.
Lugares de Interés: Ninguno.
Facciones: Naboo.

TALUS
Sistema: Sistema Corelliano
Terreno: Pastos, bosques, maras.
Lugares de Interés: Espacioportuario Doric.
Facciones: Federación de los Mundos Dobles.

TATOOINE
Sistema: Sistema Tatooine
Terreno: Desiertos, colinas, granjas de humedad, ciudades.
Lugares de Interés: Palacio de Jabba, Fuerte Tusken, Mos Eisley, Mesa Española.
Facciones: Imperio Galáctico, Sindicato del Crimen Hutt, Alianza Rebelde.

YAVIN 4
Sistema: Sistema Yavin.
Terreno: Junglas, lagos, ríos.
Lugares de Interés: El Gran Templo.
Facciones: Imperio Galáctico, Alianza Rebelde.

