

Nombre: Nivel:

Tipo de criatura: Clase: Gnosis:

PV TOTALES

Heridas

Criticos

Muerte = -CONx5

Regen.

Curación

Neg.

FUE:

AGI:

DES:

CON:

INT:

PER:

POD:

VOL:

Tamaño:

RF:

RE:

RV:

RM:

RP:

Movimiento:

Habilidad de Ataque:

Habilidad de Parada:

Habilidad de Esquiva:

Proyección Mágica:

Proyección Psíquica:

Ki

Zeon

CV

FUE

AGI

DES

CON

POD

VOL

ACT

Potencial

Armadura

FIL

CON

PEN

CAL

ELE

FRI

ENE

TA:

ABSORCIÓN:

Cansancio

Turno Natural

Habilidades			

Ki/ Zeon/ CV usado

Arma	Ataque				Defensa		Daño Base		Daño Final		Velocidad		Turno Final		Crítico 1		Crítico 2 (−10 At.)				Cadencia		Especial	
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200			Entereza	Rotura	
210	220	230	240	250	260	270	280	290	300	310	320	330	340	350	360	370	380	390	400			Presencia	Pifia	

Arma	Ataque				Defensa		Daño Base		Daño Final		Velocidad	Turno Final		Crítico 1		Crítico 2 (−10 At.)				Cadencia	Especial	
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	Entereza	Rotura	
210	220	230	240	250	260	270	280	290	300	310	320	330	340	350	360	370	380	390	400	Presencia	Pifia	

Arma	Ataque				Defensa		Daño Base		Daño Final		Velocidad	Turno Final		Crítico 1		Crítico 2 (−10 At.)				Cadencia	Especial	
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	Entereza	Rotura	
210	220	230	240	250	260	270	280	290	300	310	320	330	340	350	360	370	380	390	400	Presencia	Pifia	

Habilidades especiales y poderes