

ALGO SOBRE PROFESIONES PARA LA LLAMADA DE CTHULHU

POR MANUEL MATA

Siendo como es la llamada de Cthulhu uno de los juegos que más me gustan y con los que más disfruta, tanto en un lado como en otro de la mesa, he de reconocer que tiene algunos aspectos que no me terminan de agradar. Uno de ellos es la forma en que se tratan las profesiones de los investigadores, en cuanto a ganancias y a posesiones y al escalafón que pueda haber alcanzado uno antes de dedicarse a aliviar los males de este mundo. También cree que el juego puede pasar perfectamente sin ninguna de estas añadiduras, sin perder ni un ápice de su encanto original, de manera que esto sólo es una pequeña reseña para jugadores más detallistas o quisquillosos.

Como sería muy complicado y trabajoso reproducir las tablas de todas y cada una de las profesiones, sólo pondré, a modo de ejemplo la del periodista, para que usándola como modelo, cualquier Guardián pueda reproducir las restantes.

PERIODISTA: POU 16+/10 - EDU 16+/12- cuando la característica en cuestión sea mayor o menor o igual

a los puntos arriba indicados, se sumará o restará la diferencia a la tirada de porcentaje. Una vez hecho esto se consulta la tabla de abajo y asunto arreglado:

00- : Parado y Pobre. Sin vivienda ni dinero.

01-10 : Escritor de esquelas en un diario de 2ª. vive en un Motel de mala muerte. Ganancias : 1d3x400\$. No tiene ahorros.

11-20: Redactor de 2ª en periódico de 2ª. Tiene un piso propio con dos habitaciones en muy mal estado. Ganancias: 1d3x450. Ahorros: INT/10x Ganancias/10

21-30: Redactor medio en periódico regional. Piso de 4 habitaciones. Gan: 500x 1d4. Ahorros: G/10xINT/8

31-40: Redactor jefe de periódico pequeño. Casa humilde. Coche viejo o camioneta. G:500x1d5. A:G/10xINT5

41-60: Redactor de poca monta en periódico importante. Casa coquetilla (O sea pequeña y bonita). Coche. G:500x1d6+1000.A:G/10xINT/4

61-70: Redactor de deportes o sucesos en periódico importante. Casa. Buen coche G:500x1d12.A:G/10xINT

71-80: Redactor de 1ª o 2ª página. Casa grande. Buen coche. Criado. G:1d6x1000+1000.A:g/10xINT

81-90: Redactor político o de exteriores. 1ª página. Casa lujosa. 2 coches. 2 criados. G:1d10x1000.A:G/10xINT

91-100: Director periódico grande. Escribe la Editorial. Casa lujosa. Casita de verano. 2 coches. Varios criados. G:1000x1d12. A:G/10xINT.

101-103: Dueño de un periódico de importancia media-alta. Gran casa. Casa de veraneo. 2 coches. Numerosos criados. G:1000x3d6.A:G/8xINT.

104-106: Dueño de un periódico importante. Una finca con una gran casa, piscina, campo de golf, etc. 1 casa en la montaña. Varios coches. Criados numerosos. G:1000x5d6.A:G/8xINT

107-108: Dueño de un periódico muy importante o de los importantes. Fincas, casas, coches, yate, lujo en general.. G:1000x1-d6.A:G/8xINT.

109: Dueño de varios (1d3) periódicos muy importantes. Por tener, tiene hasta un dirigible particular. G:1000x20d6.A:G/8INT. ■