

## ¡HÉROE PULPI!

Nombre Christine Mei  
 Jugador \_\_\_\_\_  
 Ocupación Médico  
 Género Femenino Edad 36  
 Arquetipo Erudito  
 Lugar de residencia \_\_\_\_\_  
 Lugar de nacimiento \_\_\_\_\_

## CARACTERÍSTICAS

FUE	50	25 10	DES	45	22 9	POD	65	32 13
CON	80	40 16	APA	55	27 11	EDU	95	47 19
TAM	65	32 13	INT	70	35 14	MOV	7	+1 -1

P **UI**



## PUNTOS DE VIDA

Moribundo	00	01	02	03	04	05	06
Máximo	29	07	08	09	10	11	12
	14	15	16	17	18	19	20
	23	24	25	26	27	28	29
	32	33	34	35	36	37	38
	39	40					

Locura temporal ☐ Locura indefinida ☐

Loco	01	02	03	04	05	06	07
	20	21	22	23	24	25	26
	40	41	42	43	44	45	46
	60	61	62	63	64	65	66
	80	81	82	83	84	85	86

## CORDURA

Inicial 65 Máxima 99

	12	13	14	15	16	17	18
	32	33	34	35	36	37	38
	52	53	54	55	56	57	58
	72	73	74	75	76	77	78
	92	93	94	95	96	97	98

## PUNTOS DE MAGIA

	00	01	02	03	04	05
	06	07	08	09	10	
	11	12	13	14	15	
	16	17	18	19	20	
Máximo	13	21	22	23	24	25

Agotada	01	02	03	04	05	06	07
	20	21	22	23	24	25	26
	40	41	42	43	44	45	46
	60	61	62	63	64	65	66
	80	81	82	83	84	85	86

## SUERTE

	12	13	14	15	16	17	18
	32	33	34	35	36	37	38
	52	53	54	55	56	57	58
	72	73	74	75	76	77	78
	92	93	94	95	96	97	98

## HABILIDADES DEL HÉROE

Armas de fuego	<input type="checkbox"/>	Conducir maquinaria (01%)	.....%	<input type="checkbox"/>	Mecánica (10%)	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Arma corta) (20%)	.....%	<input type="checkbox"/> Contabilidad (05%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Medicina (01%)	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Fusil/Escopeta) (25%)	.....%	Crédito (00%)	35%	17	7	<input type="checkbox"/> Mitos de Cthulhu (00%)	.....%
<input type="checkbox"/> (Subfusil) (15%)	.....%	<input type="checkbox"/> Demolición (01%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Nadar (20%)	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/> Derecho (05%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturaleza (10%)	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Arqueología (01%)	.....%	<input type="checkbox"/> Descubrir (25%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientarse (10%)	.....%	<input type="checkbox"/>
Arte/Artesanía (05%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Disfrazarse (05%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Persuasión (10%)	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/> Electricidad (10%)	.....%	<input type="checkbox"/>	Pilotar (01%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/> Encanto (15%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Bucear (01%)	.....%	<input type="checkbox"/> Equitación (05%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%)	55%	27
<input type="checkbox"/> Buscar libros (20%)	40%	<input type="checkbox"/> Escuchar (20%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psicoanálisis (01%)	30%	15
<input type="checkbox"/> Cerrajería (01%)	.....%	<input type="checkbox"/> Esquivar (DES/2)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psicología (10%)	40%	20
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%)	.....%	<input type="checkbox"/> Historia (05%)	40%	20	<input type="checkbox"/> Saltar (20%)	.....%	<input type="checkbox"/>
Ciencia (01%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Informática (00%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%)	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Biología	60%	<input type="checkbox"/> Intimidar (15%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sigilo (20%)	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Farmacología	40%	<input type="checkbox"/> Juego de manos (10%)	.....%	<input type="checkbox"/>	Supervivencia (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/> Lanzar (20%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%)	55%	<input type="checkbox"/> Lectura de labios (01%)	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Tasación (05%)	.....%	<input type="checkbox"/>
Combatir	<input type="checkbox"/>	Lengua propia (EDU)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Tregar (20%)	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Pelea) (25%)	25%	<input type="checkbox"/> Chino mandarín	95%	47	<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	.....%	Otras lenguas (01%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/> Latín	20%	10	<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conducir automóvil (20%)	.....%	<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	.....%	<input type="checkbox"/>

## ARMAS

Arma	Normal	Difícil	Extremo	Daño	Alcance	Ataques	Munición	Avería
Desarmado	25	12	5	1D3+BD	-	1	-	-
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## COMBATE

Bonif. Daño	0
Corpulencia	0
Esquivar	22
	11
	4



# TRASFONDO

**Descripción personal** Viste vestidos y sombreros conservadores, tiene el cabello castaño largo y una cara angulosa.

**Ideología/Creencias** Comprende el mundo a través de su análisis y estudio.

**Allegados**

**Lugares significativos**

**Posesiones preciadas**

**Rasgos** Alegre, a menudo sonriente. Busca el conocimiento.

**Lesiones y cicatrices**

**Fobias y manías**

**Tomos arcanos, hechizos y artefactos**

**Encuentros con entidades extrañas**

## EQUIPO Y POSESIONES

## DINERO Y BIENES

**Nivel de gasto**

**Dinero**

**Bienes**

## COMPAÑEROS HÉROES

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

YO

## TALENTOS

Estudio rápido

Afortunada

Especial: No creyente (en los Mitos de Cthulhu)

## NOTAS

## REGLAS DE REFERENCIA RÁPIDA

### REGLAS DE HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS

#### Grado de éxito:

Pifa.....100/96+  
Fracaso.....> Habilidad  
Normal.....≤ Habilidad  
Difícil.....½ Habilidad  
Extremo.....⅓ Habilidad  
Crítico.....01

**Forzar tiradas:** debes justificar la repetición; no se pueden forzar las tiradas de Combate, de Cordura ni de Suerte.

### UTILIZAR LA SUERTE

**Tirada de habilidad** (1 de Suerte por cada punto de habilidad);  
**Evitar pifias/funcionamiento defectuoso de un arma** (10 de Suerte).  
**Dividir la pérdida de COR en 2** (pérdida x 2);  
**Permanecer consciente** (1 de Suerte y el doble en cada asalto consecutivo).  
**Eludir la muerte** (gasto de toda la Suerte, al menos 30 puntos).

### CURACIÓN

**Curación natural:** +2 PV al día  
**Primeros auxilios:** +1D4 PV  
**Medicina:** +1D4 PV



## ¡HÉROE PULPI!

Nombre Derrick Jameson  
 Jugador \_\_\_\_\_  
 Ocupación Investigador privado  
 Género Masculino Edad 35  
 Arquetipo Tipo duro  
 Lugar de residencia \_\_\_\_\_  
 Lugar de nacimiento \_\_\_\_\_

## CARACTERÍSTICAS

FUE	50	25 10	DES	70	35 14	POD	80	40 16
CON	90	45 18	APA	50	25 10	EDU	60	30 12
TAM	65	32 13	INT	55	27 11	MOV	8	+1 -1



## PUNTOS DE VIDA

Moribundo	00	01	02	03	04	05	06
Máximo	31	07	08	09	10	11	12
	14	15	16	17	18	19	20
	23	24	25	26	27	28	29
	32	33	34	35	36	37	38
							39
							40

Locura temporal ☐ Locura indefinida ☐

Loco	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
																			99

## CORDURA

Inicial 80 Máxima 99

## PUNTOS DE MAGIA

	00	01	02	03	04	05
	06	07	08	09	10	
	11	12	13	14	15	
	16	17	18	19	20	
Máximo	16	21	22	23	24	25

Agotada	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
																			99

## SUERTE

## HABILIDADES DEL HÉROE

Armas de fuego			<input type="checkbox"/> Conducir maquinaria (01%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>			<input type="checkbox"/> Mecánica (10%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> (Arma corta) (20%)	50%	<input type="text" value="25"/> <input type="text" value="10"/>	<input type="checkbox"/> Contabilidad (05%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>			<input type="checkbox"/> Medicina (01%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> (Fusil/Escopeta) (25%)	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	Crédito (00%) 20% <input type="text" value="10"/> <input type="text" value="4"/>			Mitos de Cthulhu (00%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> (Subfusil) (15%)	25%	<input type="text" value="12"/> <input type="text" value="5"/>	<input type="checkbox"/> Demolición (01%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>			<input type="checkbox"/> Nadar (20%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Derecho (05%) 25% <input type="text" value="12"/> <input type="text" value="5"/>			<input type="checkbox"/> Naturaleza (10%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> Arqueología (01%)	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Descubrir (25%) 50% <input type="text" value="25"/> <input type="text" value="10"/>			<input type="checkbox"/> Orientarse (10%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
Arte/Artesanía (05%)			<input type="checkbox"/> Disfrazarse (05%) 45% <input type="text" value="22"/> <input type="text" value="9"/>			<input type="checkbox"/> Persuasión (10%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> Fotografía	20%	<input type="text" value="10"/> <input type="text" value="4"/>	<input type="checkbox"/> Electricidad (10%) 30% <input type="text" value="15"/> <input type="text" value="6"/>			Pilotar (01%)		
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Encanto (15%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> Bucear (01%)	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Equitación (05%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>			<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> Buscar libros (20%)	50%	<input type="text" value="25"/> <input type="text" value="10"/>	<input type="checkbox"/> Escuchar (20%) 40% <input type="text" value="20"/> <input type="text" value="8"/>			<input type="checkbox"/> Psicoanálisis (01%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> Cerrajería (01%)	21%	<input type="text" value="10"/> <input type="text" value="4"/>	<input type="checkbox"/> Esquivar (DES/2) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>			<input type="checkbox"/> Psicología (10%) 50% <input type="text" value="25"/> <input type="text" value="10"/>		
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%)	45%	<input type="text" value="22"/> <input type="text" value="9"/>	<input type="checkbox"/> Historia (05%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>			<input type="checkbox"/> Saltar (20%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
Ciencia (01%)			<input type="checkbox"/> Informática (00%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>			<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Intimidar (15%) 50% <input type="text" value="25"/> <input type="text" value="10"/>			<input type="checkbox"/> Sigilo (20%) 30% <input type="text" value="15"/> <input type="text" value="6"/>		
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Juego de manos (10%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>			Supervivencia (10%)		
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Lanzar (20%) 40% <input type="text" value="20"/> <input type="text" value="8"/>			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%)	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Lectura de labios (01%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>			<input type="checkbox"/> Tasación (05%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
Combatir			Lengua propia (EDU)			<input type="checkbox"/> Tregar (20%) .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> (Pelea) (25%)	60%	<input type="text" value="30"/> <input type="text" value="12"/>	<input type="checkbox"/> Inglés 60% <input type="text" value="30"/> <input type="text" value="12"/>			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	Otras lenguas (01%)			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> .....			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		
<input type="checkbox"/> Conducir automóvil (20%)	40%	<input type="text" value="20"/> <input type="text" value="8"/>	<input type="checkbox"/> .....			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>		

## ARMAS

Arma	Normal	Difícil	Extremo	Daño	Alcance	Ataques	Munición	Avería
Desarmado	60	30	12	1D3+BD	-	1	-	-
Pistola automática .38	50	25	10	1D10	15 m	1(3)	6	99
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## COMBATE

Bonif. Daño	<u>0</u>
Corpulencia	<u>0</u>
Esquivar	<u>35</u> <u>17</u> <u>7</u>



# TRASFONDO

**Descripción personal** Gabardina negra, sombrero fedora y traje negro.

**Rasgos** Combate el fuego con fuego.

**Ideología/Creencias** Use las herramientas que estén a su alcance para hacer el trabajo, incluso si eso significa abrir algunas cabezas.

**Lesiones y cicatrices**

**Allegados**

**Fobias y manías**

**Lugares significativos**

**Tomos arcanos, hechizos y artefactos**

**Posesiones preciadas**

**Encuentros con entidades extrañas**

## EQUIPO Y POSESIONES

## DINERO Y BIENES

**Nivel de gasto**

**Dinero**

**Bienes**

## COMPAÑEROS HÉROES

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

YO

## TALENTOS

Ingenio aguzado

Desenfundado rápido

## NOTAS

## REGLAS DE REFERENCIA RÁPIDA

### REGLAS DE HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS

#### Grado de éxito:

Pifa.....100/96+  
Fracaso.....> Habilidad  
Normal.....≤ Habilidad  
Difícil.....½ Habilidad  
Extremo.....⅓ Habilidad  
Crítico.....01

**Forzar tiradas:** debes justificar la repetición; no se pueden forzar las tiradas de Combate, de Cordura ni de Suerte.

### UTILIZAR LA SUERTE

**Tirada de habilidad** (1 de Suerte por cada punto de habilidad);  
**Evitar pifias/funcionamiento defectuoso de un arma** (10 de Suerte).  
**Dividir la pérdida de COR en 2** (pérdida x 2);  
**Permanecer consciente** (1 de Suerte y el doble en cada asalto consecutivo).  
**Eludir la muerte** (gasto de toda la Suerte, al menos 30 puntos).

### CURACIÓN

**Curación natural:** +2 PV al día  
**Primeros auxilios:** +1D4 PV  
**Medicina:** +1D4 PV



## ¡HÉROE PULPI!

Nombre Jamie Moore  
 Jugador \_\_\_\_\_  
 Ocupación Arqueóloga  
 Género Femenino Edad 34  
 Arquetipo Aventurero  
 Lugar de residencia \_\_\_\_\_  
 Lugar de nacimiento \_\_\_\_\_

## CARACTERÍSTICAS

FUE	45	22 9	DES	95	47 19	POD	65	32 13
CON	70	35 14	APA	65	32 13	EDU	80	40 16
TAM	45	22 9	INT	65	32 13	MOV	8	+1 -1

P



U

## PUNTOS DE VIDA

Moribundo	00	01	02	03	04	05	06
Máximo	23	07	08	09	10	11	12
	14	15	16	17	18	19	20
	23	24	25	26	27	28	29
	32	33	34	35	36	37	38
	39	40					

Locura temporal ☐ Locura indefinida ☐

Loco	01	02	03	04	05	06	07
	20	21	22	23	24	25	26
	40	41	42	43	44	45	46
	60	61	62	63	64	65	66
	80	81	82	83	84	85	86
	87	88	89	90	91	92	93
	94	95	96	97	98	99	

## CORDURA

Inicial 65 Máxima 99

13	14	15	16	17	18	19
32	33	34	35	36	37	38
52	53	54	55	56	57	58
72	73	74	75	76	77	78
92	93	94	95	96	97	98
99						

## PUNTOS DE MAGIA

	00	01	02	03	04	05
	06	07	08	09	10	
	11	12	13	14	15	
	16	17	18	19	20	
Máximo	13	21	22	23	24	25

Agotada	01	02	03	04	05	06	07
	20	21	22	23	24	25	26
	40	41	42	43	44	45	46
	60	61	62	63	64	65	66
	80	81	82	83	84	85	86
	87	88	89	90	91	92	93
	94	95	96	97	98	99	

## SUERTE

10	11	12	13	14	15	16	17
32	33	34	35	36	37	38	39
52	53	54	55	56	57	58	59
72	73	74	75	76	77	78	79
92	93	94	95	96	97	98	99

## HABILIDADES DEL HÉROE

Armas de fuego			<input type="checkbox"/> Conducir maquinaria (01%) .....% <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Mecánica (10%) .....% <input type="text"/>			20% <input type="text"/>			10 <input type="text"/>			4 <input type="text"/>				
<input type="checkbox"/> (Arma corta) (20%)	30%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Contabilidad (05%) .....% <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Medicina (01%) .....% <input type="text"/>						<input type="text"/>							
<input type="checkbox"/> (Fusil/Escopeta) (25%)	.....%	<input type="text"/>	Crédito (00%)			40%	<input type="text"/>	Mitos de Cthulhu (00%)			.....%			<input type="text"/>					
<input type="checkbox"/> (Subfusil) (15%)	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Demolición (01%) .....% <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Nadar (20%)			30%			15 <input type="text"/>			6 <input type="text"/>				
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Derecho (05%) .....% <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Naturaleza (10%)			.....%			<input type="text"/>							
<input type="checkbox"/> Arqueología (01%)	70%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Descubrir (25%)			60%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Orientarse (10%)			50%			25 <input type="text"/>			10 <input type="text"/>		
Arte/Artesanía (05%)			<input type="checkbox"/> Disfrazarse (05%) .....% <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Persuasión (10%)			.....%			<input type="text"/>							
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Electricidad (10%)			30%	<input type="text"/>	Pilotar (01%)											
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Encanto (15%) .....% <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Aeronave			30%			15 <input type="text"/>			6 <input type="text"/>				
<input type="checkbox"/> Bucear (01%)	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Equitación (05%)			45%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%)			40%			20 <input type="text"/>			8 <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> Buscar libros (20%)	50%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Escuchar (20%)			30%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psicoanálisis (01%)			.....%			<input type="text"/>					
<input type="checkbox"/> Cerrajería (01%)	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Esquivar (DES/2)			47%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psicología (10%)			.....%			<input type="text"/>					
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%)	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Historia (05%) .....% <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Saltar (20%)			.....%			<input type="text"/>							
Ciencia (01%)			<input type="checkbox"/> Informática (00%) .....% <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%)			.....%			<input type="text"/>							
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Intimidar (15%) .....% <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Sigilo (20%)			40%			20 <input type="text"/>			8 <input type="text"/>				
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Juego de manos (10%) .....% <input type="text"/>			Supervivencia (10%)													
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Lanzar (20%)			30%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> .....			.....%			<input type="text"/>					
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%)	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Lectura de labios (01%) .....% <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Tasación (05%)			60%			30 <input type="text"/>			12 <input type="text"/>				
Combatir			Lengua propia (EDU)			<input type="checkbox"/> Trepador (20%)			40%			20 <input type="text"/>			8 <input type="text"/>				
<input type="checkbox"/> (Pelea) (25%)	65%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Inglés			80%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> .....			.....%			<input type="text"/>					
<input type="checkbox"/> Espada	40%	<input type="text"/>	Otras lenguas (01%)			<input type="checkbox"/> .....			.....%			<input type="text"/>							
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Hindi			30%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> .....			.....%			<input type="text"/>					
<input type="checkbox"/> Conducir automóvil (20%)	30%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Latín			30%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> .....			.....%			<input type="text"/>					

## ARMAS

Arma	Normal	Difícil	Extremo	Daño	Alcance	Ataques	Munición	Avería
Desarmado	65	32	13	1D3+BD	-	1	-	-
Espada (mediana)	40	20	8	1D6+1+BD	-	1	-	-
Revólver .32	30	15	6	1D8	15 m	1(3)	6	99
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## COMBATE

Bonif. Daño	0	
Corpulencia	0	
Esquivar	47	<div>23</div> <div>9</div>



## TRASFONDO

**Descripción personal** Camisa de lino y chaqueta de cuero viejo. Cabello ondulado castaño.

**Ideología/Creencias** El mundo es un lugar muy grande, así que sal ahí fuera y encuentra la gloria.

**Allegados**

**Lugares significativos**

**Posesiones preciadas**

**Rasgos** Le gustan los riesgos y a veces es imprudente.

**Lesiones y cicatrices**

**Fobias y manías**

**Tomos arcanos, hechizos y artefactos**

**Encuentros con entidades extrañas**

## EQUIPO Y POSESIONES

## DINERO Y BIENES

**Nivel de gasto**

**Dinero**

**Bienes**

## COMPAÑEROS HÉROES

Personaje _____ Jugador _____	Personaje _____ Jugador _____	Personaje _____ Jugador _____
Personaje _____ Jugador _____	<b>YO</b>	Personaje _____ Jugador _____
Personaje _____ Jugador _____	Personaje _____ Jugador _____	Personaje _____ Jugador _____

## TALENTOS

**Ágil**

**Tenaz**

## NOTAS

## REGLAS DE REFERENCIA RÁPIDA

### REGLAS DE HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS

#### Grado de éxito:

Pifa.....100/96+  
Fracaso.....> Habilidad  
Normal.....≤ Habilidad  
Difícil.....½ Habilidad  
Extremo.....⅓ Habilidad  
Crítico.....01

**Forzar tiradas:** debes justificar la repetición; no se pueden forzar las tiradas de Combate, de Cordura ni de Suerte.

### UTILIZAR LA SUERTE

**Tirada de habilidad** (1 de Suerte por cada punto de habilidad);  
**Evitar pifias/funcionamiento defectuoso de un arma** (10 de Suerte).  
**Dividir la pérdida de COR en 2** (pérdida x 2);  
**Permanecer consciente** (1 de Suerte y el doble en cada asalto consecutivo).  
**Eludir la muerte** (gasto de toda la Suerte, al menos 30 puntos).

### CURACIÓN

**Curación natural:** +2 PV al día  
**Primeros auxilios:** +1D4 PV  
**Medicina:** +1D4 PV



## ¡HÉROE PULPI!

Nombre Jayaprakash Singh  
 Jugador \_\_\_\_\_  
 Ocupación Científico  
 Género Masculino Edad 56  
 Arquetipo Cerebrito  
 Lugar de residencia \_\_\_\_\_  
 Lugar de nacimiento \_\_\_\_\_

## CARACTERÍSTICAS

FUE	40	20 8	DES	50	25 10	POD	65	32 13
CON	70	35 14	APA	50	25 10	EDU	90	45 18
TAM	60	30 12	INT Idea	85	42 17	MOV	7	+1 -1

P

U



## PUNTOS DE VIDA

Moribundo	00	01	02	03	04	05	06
Máximo	26	07	08	09	10	11	12
	14	15	16	17	18	19	20
	23	24	25	26	27	28	29
	32	33	34	35	36	37	38
	39	40					

Locura temporal ☐ Locura indefinida ☐

Loco	01	02	03	04	05	06	07
	20	21	22	23	24	25	26
	40	41	42	43	44	45	46
	60	61	62	63	64	65	66
	80	81	82	83	84	85	86
	87	88	89	90	91	92	93
	94	95	96	97	98	99	

## CORDURA

Inicial 65 Máxima 99

	13	14	15	16	17	18	19
	32	33	34	35	36	37	38
	52	53	54	55	56	57	58
	72	73	74	75	76	77	78
	92	93	94	95	96	97	98
	99						

## PUNTOS DE MAGIA

	00	01	02	03	04	05
	06	07	08	09	10	
	11	12	13	14	15	
	16	17	18	19	20	
Máximo	13	21	22	23	24	25

Agotada	01	02	03	04	05	06	07
	20	21	22	23	24	25	26
	40	41	42	43	44	45	46
	60	61	62	63	64	65	66
	80	81	82	83	84	85	86
	87	88	89	90	91	92	93
	94	95	96	97	98	99	

## SUERTE

	10	11	12	13	14	15	16
	30	31	32	33	34	35	36
	50	51	52	53	54	55	56
	70	71	72	73	74	75	76
	90	91	92	93	94	95	96
	97	98	99				

## HABILIDADES DEL HÉROE

Armas de fuego	<input type="checkbox"/> Conducir maquinaria (01%)	30 %	15	6	<input type="checkbox"/> Mecánica (10%)	40 %	20	8
<input type="checkbox"/> (Arma corta) (20%)	30 %	15	6	<input type="checkbox"/> Contabilidad (05%)	..... %			
<input type="checkbox"/> (Fusil/Escopeta) (25%)	..... %			Crédito (00%)	40 %	20	8	
<input type="checkbox"/> (Subfusil) (15%)	..... %			<input type="checkbox"/> Demolición (01%)	..... %			
<input type="checkbox"/> .....	..... %			<input type="checkbox"/> Derecho (05%)	..... %			
<input type="checkbox"/> Arqueología (01%)	..... %			<input type="checkbox"/> Descubrir (25%)	35 %	17	7	
Arte/Artesanía (05%)	<input type="checkbox"/> Disfrazarse (05%)	..... %			<input type="checkbox"/> Electricidad (10%)	40 %	20	8
<input type="checkbox"/> .....	..... %			<input type="checkbox"/> Encanto (15%)	..... %			
<input type="checkbox"/> .....	..... %			<input type="checkbox"/> Equitación (05%)	..... %			
<input type="checkbox"/> Bucear (01%)	..... %			<input type="checkbox"/> Escuchar (20%)	..... %			
<input type="checkbox"/> Buscar libros (20%)	50 %	25	10	<input type="checkbox"/> Esquivar (DES/2)	..... %			
<input type="checkbox"/> Cerrajería (01%)	..... %			<input type="checkbox"/> Historia (05%)	..... %			
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%)	..... %			<input type="checkbox"/> Informática (00%)	30 %	15	6	
Ciencia (01%)	<input type="checkbox"/> Intimidar (15%)	..... %			<input type="checkbox"/> Juego de manos (10%)	..... %		
<input type="checkbox"/> Física	61 %	30	12	<input type="checkbox"/> Lanzar (20%)	40 %	20	8	
<input type="checkbox"/> Geología	31 %	15	6	<input type="checkbox"/> Lectura de labios (01%)	..... %			
<input type="checkbox"/> Química	81 %	40	16	Lengua propia (EDU)	<input type="checkbox"/> Bengali	90 %	45	18
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%)	..... %			<input type="checkbox"/> Otras lenguas (01%)	<input type="checkbox"/> Inglés	60 %	30	12
Combatir	<input type="checkbox"/> Conducir automóvil (20%)	..... %				..... %		
<input type="checkbox"/> (Pelea) (25%)	35 %	17	7					
<input type="checkbox"/> .....	..... %							
<input type="checkbox"/> .....	..... %							
<input type="checkbox"/> .....	..... %							

## ARMAS

Arma	Normal	Diffcil	Extremo	Daño	Alcance	Ataques	Munición	Avería
Desarmado	35	17	7	1D3+BD	-	1	-	-
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## COMBATE

Bonif. Daño	0
Corpulencia	0
Esquivar	45
	22 9



## TRASFONDO

**Descripción personal** Traje de tres piezas de tweed beige con una pajarita roja, gafas redondas, barba completa y un turbante rojo.

**Ideología/Creencias** El conocimiento es un tesoro y una alegría, un rompecabezas para explorar.

**Allegados**

**Lugares significativos**

**Posesiones preciadas**

**Rasgos** Es práctico y le gusta ensuciarse las manos. Puede quedar absorbido por una cosa sin darse cuenta de lo que hay a su alrededor.

**Lesiones y cicatrices**

**Fobias y manías**

**Tomos arcanos, hechizos y artefactos**

**Encuentros con entidades extrañas**

## EQUIPO Y POSESIONES

## DINERO Y BIENES

**Nivel de gasto**

**Dinero**

**Bienes**

## COMPAÑEROS HÉROES

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

YO

## TALENTOS

Ciencia insólita

Inventivo

## NOTAS

## REGLAS DE REFERENCIA RÁPIDA

### REGLAS DE HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS

#### Grado de éxito:

Pifa.....100/96+

Fracaso.....> Habilidad

Normal.....≤ Habilidad

Difícil.....½ Habilidad

Extremo.....⅓ Habilidad

Crítico.....01

**Forzar tiradas:** debes justificar la repetición; no se pueden forzar las tiradas de Combate, de Cordura ni de Suerte.

### UTILIZAR LA SUERTE

**Tirada de habilidad** (1 de Suerte por cada punto de habilidad);

**Evitar pifias/funcionamiento defectuoso de un arma** (10 de Suerte).

**Dividir la pérdida de COR en 2** (pérdida x 2);

**Permanecer consciente** (1 de Suerte y el doble en cada asalto consecutivo).

**Eludir la muerte** (gasto de toda la Suerte, al menos 30 puntos).

### CURACIÓN

**Curación natural:** +2 PV al día

**Primeros auxilios:** +1D4 PV

**Medicina:** +1D4 PV



## ¡HÉROE PULPI!

Nombre Karina Montoya  
 Jugador \_\_\_\_\_  
 Ocupación Muñeca armada  
 Género Femenino Edad 28  
 Arquetipo Mujer fatal  
 Lugar de residencia \_\_\_\_\_  
 Lugar de nacimiento \_\_\_\_\_

## CARACTERÍSTICAS

FUE	40	20 8	DES	80	40 16	POD	55	27 11
CON	65	32 13	APA	90	45 18	EDU	70	35 14
TAM	45	22 9	INT	80	40 16	MOV	8	+1 -1

P



U

## PUNTOS DE VIDA

Moribundo	00	01	02	03	04	05	06
Máximo	22	07	08	09	10	11	12
	14	15	16	17	18	19	20
	23	24	25	26	27	28	29
	32	33	34	35	36	37	38
	39	40					

Locura temporal ☐ Locura indefinida ☐

Loco	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
	99																		

## CORDURA

Inicial 55 Máxima 99

## PUNTOS DE MAGIA

	00	01	02	03	04	05
	06	07	08	09	10	
	11	12	13	14	15	
	16	17	18	19	20	
Máximo	11	21	22	23	24	25

Agotada	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
	99																		

## SUERTE

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
	99																		

## HABILIDADES DEL HÉROE

Armas de fuego			<input type="checkbox"/> Conducir maquinaria (01%)	.....%	<input type="checkbox"/> Mecánica (10%)	.....%
<input type="checkbox"/> (Arma corta) (20%)	60%	<input type="text" value="30"/> <input type="text" value="12"/>	<input type="checkbox"/> Contabilidad (05%)	.....%	<input type="checkbox"/> Medicina (01%)	.....%
<input type="checkbox"/> (Fusil/Escopeta) (25%)	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	Crédito (00%)	30%	<input type="checkbox"/> Mitos de Cthulhu (00%)	.....%
<input type="checkbox"/> (Subfusil) (15%)	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Demolición (01%)	.....%	<input type="checkbox"/> Nadar (20%)	.....%
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Derecho (05%)	.....%	<input type="checkbox"/> Naturaleza (10%)	.....%
<input type="checkbox"/> Arqueología (01%)	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Descubrir (25%)	40%	<input type="checkbox"/> Orientarse (10%)	.....%
Arte/Artesanía (05%)			<input type="checkbox"/> Disfrazarse (05%)	75%	<input type="checkbox"/> Persuasión (10%)	.....%
<input type="checkbox"/> Interpretación	45%	<input type="text" value="22"/> <input type="text" value="9"/>	<input type="checkbox"/> Electricidad (10%)	.....%	Pilotar (01%)	
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Encanto (15%)	70%	<input type="checkbox"/> .....	.....%
<input type="checkbox"/> Bucear (01%)	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Equitación (05%)	20%	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%)	.....%
<input type="checkbox"/> Buscar libros (20%)	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Escuchar (20%)	45%	<input type="checkbox"/> Psicoanálisis (01%)	.....%
<input type="checkbox"/> Cerrajería (01%)	40%	<input type="text" value="20"/> <input type="text" value="8"/>	<input type="checkbox"/> Esquivar (DES/2)	.....%	<input type="checkbox"/> Psicología (10%)	25%
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%)	40%	<input type="text" value="20"/> <input type="text" value="8"/>	<input type="checkbox"/> Historia (05%)	.....%	<input type="checkbox"/> Saltar (20%)	30%
Ciencia (01%)			<input type="checkbox"/> Informática (00%)	.....%	<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%)	.....%
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Intimidar (15%)	25%	<input type="checkbox"/> Sigilo (20%)	40%
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Juego de manos (10%)	40%	Supervivencia (10%)	
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Lanzar (20%)	.....%	<input type="checkbox"/> .....	.....%
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%)	30%	<input type="text" value="15"/> <input type="text" value="6"/>	<input type="checkbox"/> Lectura de labios (01%)	.....%	<input type="checkbox"/> Tasación (05%)	.....%
Combatir			Lengua propia (EDU)		<input type="checkbox"/> Tregar (20%)	40%
<input type="checkbox"/> (Pelea) (25%)	45%	<input type="text" value="22"/> <input type="text" value="9"/>	<input type="checkbox"/> Español	70%	<input type="checkbox"/> .....	.....%
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	Otras lenguas (01%)		<input type="checkbox"/> .....	.....%
<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> Inglés	50%	<input type="checkbox"/> .....	.....%
<input type="checkbox"/> Conducir automóvil (20%)	40%	<input type="text" value="20"/> <input type="text" value="8"/>	<input type="checkbox"/> .....	.....%	<input type="checkbox"/> .....	.....%

## ARMAS

Arma	Normal	Difícil	Extremo	Daño	Alcance	Ataques	Munición	Avería
Desarmado	45	22	9	1D3+BD	-	1	-	-
Navaja automática	45	22	9	1D4+BD	-	1	-	-
Pistola automática .32	60	30	12	1D8	15 m	1(3)	8	99
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## COMBATE

Bonif. Daño	0
Corpulencia	0
Esquivar	40
	20 8



# TRASFONDO

**Descripción personal** Viste un vestido oscuro de estilo imperio, medias y tacones. Lleva el pelo recogido en un moño.

**Ideología/Creencias** Su belleza exterior enmascara una forma individualista de ver la vida.

**Allegados**

**Lugares significativos**

**Posesiones preciadas**

**Rasgos** Utiliza su encanto para manipular a los demás. Valiente y perspicaz.

**Lesiones y cicatrices**

**Fobias y manías**

**Tomos arcanos, hechizos y artefactos**

**Encuentros con entidades extrañas**

## EQUIPO Y POSESIONES

## DINERO Y BIENES

**Nivel de gasto**

**Dinero**

**Bienes**

## COMPAÑEROS HÉROES

Personaje _____ Jugador _____	Personaje _____ Jugador _____	Personaje _____ Jugador _____
Personaje _____ Jugador _____	<b>YO</b>	Personaje _____ Jugador _____
Personaje _____ Jugador _____	Personaje _____ Jugador _____	Personaje _____ Jugador _____

## TALENTOS

Voluntad férrea

Maestra del disfraz

## NOTAS

## REGLAS DE REFERENCIA RÁPIDA

### REGLAS DE HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS

#### Grado de éxito:

Pifa.....100/96+  
Fracaso.....> Habilidad  
Normal.....≤ Habilidad  
Difícil.....½ Habilidad  
Extremo.....⅓ Habilidad  
Crítico.....01

**Forzar tiradas:** debes justificar la repetición; no se pueden forzar las tiradas de Combate, de Cordura ni de Suerte.

### UTILIZAR LA SUERTE

**Tirada de habilidad** (1 de Suerte por cada punto de habilidad);  
**Evitar pifias/funcionamiento defectuoso de un arma** (10 de Suerte).  
**Dividir la pérdida de COR en 2** (pérdida x 2);  
**Permanecer consciente** (1 de Suerte y el doble en cada asalto consecutivo).  
**Eludir la muerte** (gasto de toda la Suerte, al menos 30 puntos).

### CURACIÓN

**Curación natural:** +2 PV al día  
**Primeros auxilios:** +1D4 PV  
**Medicina:** +1D4 PV



**Nombre** Randall Savage  
**Jugador** \_\_\_\_\_  
**Ocupación** Explorador  
**Género** Masculino **Edad** 61  
**Arquetipo** Cazador  
**Lugar de residencia** \_\_\_\_\_  
**Lugar de nacimiento** \_\_\_\_\_

## CARACTERÍSTICAS

<b>FUE</b>	75	$\frac{37}{15}$	<b>DES</b>	70	$\frac{35}{14}$	<b>POD</b>	60	$\frac{30}{12}$
<b>CON</b>	90	$\frac{45}{18}$	<b>APA</b>	50	$\frac{25}{10}$	<b>EDU</b>	70	$\frac{35}{14}$
<b>TAM</b>	60	$\frac{30}{12}$	<b>INT</b> Idea	65	$\frac{32}{13}$	<b>MOV</b>	9	$\frac{+1}{-1}$



## PUNTOS DE VIDA

Moribundo	00	01	02	03	04	05	06
Máximo	30	07	08	09	10	11	12
	14	15	16	17	18	19	20
	23	24	25	26	27	28	29
	32	33	34	35	36	37	38

Locura temporal  Locura indefinida 

# CORDURA

Inicial 60 Máxima 99

Loco	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

## PUNTOS DE MAGIA

	00	01	02	03	04	05
	06	07	08	09	10	
	11	12	13	14	15	
	16	17	18	19	20	
Máximo	12	21	22	23	24	25

**SUERTE**

Agotada	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

## HABILIDADES DEL HÉROE

Armas de fuego			<input type="checkbox"/> Conducir maquinaria (01%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Mecánica (10%) .....20% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> (Arma corta) (20%) .....40% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Contabilidad (05%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Medicina (01%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> (Fusil/Escopeta) (25%) .....60% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			Crédito (00%) .....55% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			Mitos de Cthulhu (00%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> (Subfusil) (15%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Demolición (01%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Nadar (20%) .....40% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Derecho (05%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Naturaleza (10%) .....50% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> Arqueología (01%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Descubrir (25%) .....40% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Orientarse (10%) .....60% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
Arte/Artesanía (05%)			<input type="checkbox"/> Disfrazarse (05%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Persuasión (10%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Electricidad (10%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			Pilotar (01%)		
<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Encanto (15%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> Bucear (01%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Equitación (05%) .....65% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%) .....40% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> Buscar libros (20%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Escuchar (20%) .....60% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Psicoanálisis (01%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> Cerrajería (01%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Esquivar (DES/2) .....35% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Psicología (10%) .....20% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Historia (05%) .....30% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Saltar (20%) .....30% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
Ciencia (01%)			<input type="checkbox"/> Informática (00%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%) .....35% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Intimidar (15%) .....40% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Sigilo (20%) .....45% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Juego de manos (10%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			Supervivencia (10%)		
<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Lanzar (20%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Jungla .....40% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Lectura de labios (01%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Tasación (05%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		
Combatir			Lengua propia (EDU)			<input type="checkbox"/> Trepár (20%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> (Pelea) (25%) .....50% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Inglés .....70% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			Otras lenguas (01%)			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> Francés .....20% <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> Conducir automóvil (20%) .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>			<input type="checkbox"/> .....% <input type="text"/> <input type="text"/>		

# ARMAS

Arma	Normal	Difícil	Extremo	Daño	Alcance	Ataques	Munición	Avería
Desarmado	50	25	10	1D3+BD	-	1	-	-
Revólver .45	40	20	8	1D10+2	15 m	1(3)	6	100
Fusil M30-06	60	30	12	2D6+4	110 m	1	5	100

## COMBATE

Bonif. Daño	+1D4			
Corpulencia	1			
Esquivar	35	<table><tr><td>17</td></tr><tr><td>7</td></tr></table>	17	7
17				
7				



# TRASFONDO

**Descripción personal** Cazador colonial arquetípico, con ropa caqui, botas marrones y un salacot. Pelo blanco, un gran bigote encerado (rizado hacia arriba) y monóculo.

**Ideología/Creencias** Busca la emoción de la caza y la gloria del éxito. Siente un impulso innato por dominar su entorno.

**Allegados**

**Lugares significativos**

**Posesiones preciadas**

**Rasgos** Calmado, calculador e implacable.

**Lesiones y cicatrices**

**Fobias y manías**

**Tomos arcanos, hechizos y artefactos**

**Encuentros con entidades extrañas**

## EQUIPO Y POSESIONES

## DINERO Y BIENES

**Nivel de gasto**

**Dinero**

**Bienes**

## COMPAÑEROS HÉROES

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

Personaje  
Jugador

YO

## TALENTOS

Sombra

Buena puntería

## NOTAS

## REGLAS DE REFERENCIA RÁPIDA

### REGLAS DE HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS

#### Grado de éxito:

Pifa.....100/96+

Fracaso.....> Habilidad

Normal.....≤ Habilidad

Difícil.....½ Habilidad

Extremo.....⅓ Habilidad

Crítico.....01

**Forzar tiradas:** debes justificar la repetición; no se pueden forzar las tiradas de Combate, de Cordura ni de Suerte.

### UTILIZAR LA SUERTE

**Tirada de habilidad** (1 de Suerte por cada punto de habilidad);

**Evitar pifias/funcionamiento defectuoso de un arma** (10 de Suerte).

**Dividir la pérdida de COR en 2** (pérdida x 2);

**Permanecer consciente** (1 de Suerte y el doble en cada asalto consecutivo).

**Eludir la muerte** (gasto de toda la Suerte, al menos 30 puntos).

### CURACIÓN

**Curación natural:** +2 PV al día

**Primeros auxilios:** +1D4 PV

**Medicina:** +1D4 PV