

---

# Los Maestros del Espacio y del Tiempo

---

Autor: Shannon Appel Traducción: Killer Dog
--

Lo que sigue es un estudio sobre la Gran Raza de Yith, o Yithianos. De todas las razas de los Mitos, es una de las mas extrañas.

## HISTORIA.

En tiempos antiguos, la Gran Raza vivía en un planeta interestelar llamado Yith. Poco es lo que se sabe de dicho planeta, o de la forma en que la Gran Raza llegó allí. La primera civilización de la Gran Raza debió haber durado muchos eones, ellos eran mas capaces de realizar grandes avances tecnológicos que cualquier otro. Finalmente los Yithianos incluso conquistaron la dimensión del tiempo.

Pero un día, después de muchos milenios, la maldición se cernió sobre Yith. Esa maldición dejó el planeta convertido en un pedrusco negro, flotando en el espacio. Pero los habitantes de Yith no perecieron junto con su planeta natal. En lugar de eso utilizaron su maestría sobre el tiempo para transferir sus mentes a través del espacio y del tiempo. Intercambiaron sus mentes con una raza cónica que habitaba la Tierra aproximadamente cincuenta millones de años antes que el hombre apareciese. La inteligencia original de sus nuevos cuerpos fueron trasladadas a través del universo, para enfrentarse a una fría y solitaria muerte en Yith.

Los seres cónicos poseían una rudimentaria inteligencia. Durante años habían sido esclavizados por los pólipos volantes, una raza de criaturas alienígenas, nunca totalmente visibles, e incluso, quizás, no de nuestro universo.

Con su avanzada tecnología, la Gran Raza fue capaz de desarrollar un arma lanzarrayos, un arma con una peculiar efectividad contra los pólipos. Usaron dichas armas para expulsar a los atemorizados pólipos de sus ciudades de basalto, encerrándolos en profundas bóvedas bajo la tierra. Con esos enemigos prisioneros, la Gran Raza comenzó a construir una nueva civilización. Construyeron numerosas ciudades a lo largo del mundo, la mayor de las cuales era Pnakotos, en el corazón de la tierra que un día llegaría a ser Australia. El objetivo de esta nueva civilización era aprender, y para ello los Yithianos crearon las mayores bibliotecas que el mundo nunca conocería. Usando sus dispositivos para viajar en el tiempo la Gran Raza trasladó sus inteligencias a través de todo tiempo y espacio, y empezaron a recopilar todo los conocimientos que podían y podrían ser conocidos en el universo. El nuevo mundo de la Gran Raza no era enteramente pacífico: la Semillas Estelares de Cthulhu, los Antiguos, y los Mi-Go habitaban la tierra también, y ocasionalmente la Gran Raza se enzarzaba en guerras contra ellos. Por supuesto, la Gran Raza no temía verdaderamente a cualquiera de esos seres, solo había una cosa a la que la Gran Raza temía realmente. A través de sus estudios sobre el futuro, los Yithianos supieron que un día los pólipos volantes escaparían de sus tumbas subterráneas y destruirían completamente la civilización Yithiana. Cuando ese día del Armageddon finalmente llegó, la gran raza estaba preparada. Como la anterior vez, transfirieron sus mentes una vez mas, esta vez al futuro lejano de la tierra, donde habitaran los cuerpos de una poderosa raza de insectos que sucederán al hombre sobre la tierra. Las mentes de los insectos serán dejadas en los cuerpos de los seres cónicos, donde se enfrentaran sin ayuda a la pesadilla de los Pólipos. Cuando la vida en la tierra llegue a su final, la Gran Raza emigrara de nuevo, esta vez a los cuerpos de unos seres vegetales bulbosos que habitan Mercurio.

## LA GRAN RAZA EN EL MUNDO ACTUAL.

La Gran Raza tiene escasa presencia física en el mundo moderno. Vivieron eones atrás, y vivirán de nuevo eones en el futuro, pero no existen en el presente. Solo en dos ocasiones la Gran Raza ha aparecido en el presente.

En los años veinte, un Yithiano llamado Kakakatak fue traído a través del tiempo mediante un poderoso hechizo de un sectario. Su presencia fue involuntaria, un mero accidente.

En los años sesenta, un grupo de Yithianos transfirieron físicamente sus cuerpos cónicos al presente, y entonces tomaron la forma de hombres artificiales. El propósito exacto de esos Yithianos permanece desconocido, pero se ha especulado con una invasión. Debido a su diferente tecnología, parece como si no hubiesen venido del mismo tiempo prehistórico terrestre donde la mayoría de transferencias mentales Yithianas se originaron.

Habitualmente, solo hay unos pocos miembros de la Gran Raza presentes mentalmente en el mundo moderno. Han transferido sus mentes a través del tiempo, temporalmente desplazando a las mentes de sus huéspedes, para poder aprender mas de nuestro presente. Cada siglo se registran varios casos de este contacto mental Yithiano. Usualmente se caracterizan por cambios en la conducta, cuando el Yithiano posee a su víctima, seguido de amnesia, cuando el Yithiano deja a su víctima. La Gran raza tiende a borrar los recuerdos de sus víctimas cuando estaban en el pasado, por lo que no sabemos demasiado de el.

Todas las transferencias conocidas parecen tener origen en el comienzo de la historia, cuando la Gran Raza habitaba en los organismos cónicos. Se desconoce si los métodos de la raza habrán cambiado o serán mas sutiles cuando habiten los insectos y los organismos vegetales de Mercurio.

Se conoce un culto de simpatizantes de la Gran Raza que opera en la actualidad. Ayudan a los miembros de la Gran Raza cuando son transferidos a nuestra época, y no parecen reacios al asesinato si les parece que con ello ayudaran a proteger los secretos de la Gran Raza. En este momento se desconoce el beneficio implícito que puedan obtener de su simbiosis. Los aventureros modernos pueden tropezar con las ruinas de la civilización prehistórica de la Gran Raza. Sus libros estaban escritos en un papel robusto y se almacenaban en cajas de metal. Milagrosamente han sobrevivido a los eones. En las ruinas de Pnakotos o de otras ciudades de la Gran Raza, los hombres de la actualidad pueden encontrar gigantescos almacenes de libros y tecnología antigua mucho mas avanzada que la nuestra. Los Manuscritos Pnakoticos es uno de los mas grandiosos tomos escritos por la Gran Raza.

## BIOLOGIA

En esencia, los Yithianos son seres mentales. Abandonaron sus cuerpos originales hace tiempo y ahora son inteligencias errantes, que poseen sucesivamente los cuerpos de otros cuando se mueven a través del espacio y del tiempo. Incluso cuando poseen cuerpos materiales, siguen manteniendo algunos poderes mentales y telepáticos.

La Gran Raza esta probablemente mas asociada a los seres cónicos que poseyeron durante la prehistoria. Se sabe poco acerca de la inteligencia que una vez poseyeron los seres cónicos, salvo el hecho de que era de un tipo bastante rudimentario.

Los seres cónicos parecen poseer los rasgos mas comunes tanto del reino vegetal como del animal. Miden aproximadamente diez pies de alto, y miden diez pies de grosor en su base. El cuerpo forma un cono hasta la parte superior. Extendiéndose desde la parte superior hay cuatro apéndices semi-elásticos separados. Cada uno de estos apéndices puede estirarse hasta diez pies. Cuando no se usan miden cerca de cinco pies de largo y cuelgan limpiamente. Dos de los apéndices, localizados uno al lado contrario del otro, acaban en pinzas. Estas son usadas principalmente para agarrar y levantar objetos. No son capaces de una gran destreza. Un tercer apéndice acaba en un conjunto de cuatro extrañas partes con forma de trompeta. Estos son los orificios usados por los seres cónicos para ingerir comida. Los seres cónicos generalmente subsisten en una sustancia nutritiva pastosa, semi-fluida. El cuarto apéndice contiene los órganos de los sentidos del cono. Al final de este apéndice hay un globo circular que contiene tres ojos. Cuatro filamentos se extienden encima de la cabeza, proporcionando al ser cónico un sentido del oído. Debajo de la cabeza se extienden ocho cortos tentáculos verdes. Estos tentáculos son extremadamente diestros, y son usados por los seres cónicos para la manipulación precisa de objetos.

La piel de los seres cónicos es rugosa y arrugada. Un arcoiris iridiscente de colores suele discurrir a través de la piel, cambiando en cada movimiento de esta. Las arrugas del ser cónico son duras al tacto, aunque existe una piel flexible entre estas. Los seres cónicos reposan sobre un musculoso pie ventral, similar al de los Gasteropodos, que es usado para la locomoción y la reproducción.

Las células de los seres cónicos tienen un ciclo regenerativo hiperactivo. La fatiga raramente afecta a los seres cónicos, y no tienen necesidad de dormir nunca. Además, esos cuerpos son capaces de vivir durante miles de años.

## TECNOLOGIA

La Tecnología de la Gran Raza deja a uno con la boca abierta. Es una de las mas avanzadas de todo el universo. De hecho, la Gran Raza recibe ese nombre a causa de la importancia de su mayor descubrimiento, haber conquistado el tiempo. Por razones desconocidas, los bestiales Perros de Tindalos parecen permitir a esta raza atravesar los ángulos del tiempo.

Se adaptan con gran facilidad al entorno, siendo capaces de resolver cualquier problema nuevo que se les presente, desarrollando rápidamente la tecnología necesaria para combatirlo. El rápido desarrollo de las armas lanzarrayos para derrotar a la amenaza de los pólipos volantes es una adecuada demostración de esta cualidad.

Los Yithianos tienen grandes conocimientos sobre fisiología y son capaces de construir aparatos que afecten a todas las partes del cuerpo, incluso la mente. A pesar de que no han sido capaces de impedir la entropía, han construido aparatos que son capaces de funcionar en las condiciones mas adversas.

Muchos de los dispositivos Yithianos son grandes y pesados, pero con los materiales adecuados y suficiente necesidad, los Yithianos son capaces de construir aparatos de una intrincada nanotecnología. Hasta con los materiales primitivos de la era moderna, los visitantes de la Gran Raza pueden construir dispositivos cientos de años mas avanzados que nuestra tecnología.

## **SOCIEDAD**

La sociedad de la Gran Raza es de tipo socialista, formada por intelectuales. La inteligencia es muy valorada, y es el principal criterio que usa la Gran Raza para decidir quien va a ocupar los nuevos cuerpos. Como resultado, las sociedades de los seres cónicos y posteriores han estado formadas exclusivamente por filósofos y científicos. Estas mentes inteligentes son capaces de reunirse para decidir sobre cualquier cuestión que se les presente.

Dado que es una sociedad socialista, todo es compartido por igual entre los Yithianos. Si un Yithiano necesita algo, lo coge, con las bendiciones del resto de los de su especie.

## **RELIGION**

La Gran Raza no rinde culto a ningún dios conocido.

## **AVENTURAS PARA LA LLAMADA DE CTHULHU**

**Desde el Mas Allá** - Cada vez que la sociedad de la Gran Raza se aproxima a un final cierto, los mejores y mas brillantes son escogidos para viajar, desplazando a otra raza en un tiempo distante. ¿Que pasa con aquellos que son dejados atrás? ¿Están conformes con vivir sus últimos días en un mundo que agoniza, o no aceptan este destino? En la época actual de la Tierra, una nueva epidemia se propaga.

Numerosas personas sufren bruscos cambios de personalidad y dejan atrás su vida pasada. Esto es el resultado de una invasión de los antiguos Yithianos. Estos no son los filósofos Yithianos con los que los investigadores pueden estar familiarizados, sino que son rebeldes que no desean morir con su mundo.

Solo aliándose con los Antiguos Yithianos al comienzo de los tiempos los investigadores serán capaces de detener esta invasión. Encontrar una manera de viajar al pasado es de por si ya una aventura, y los investigadores se seguirán teniendo que enfrentar al problema de como convencer a los seres cónicos de que su intención es la de ayudarse mutuamente.

**El Filósofo** - Los investigadores consiguen trabajo a las ordenes de un nuevo patrón, un peculiar filosofo que tiene unas extrañas concepciones sobre el universo. Lo que ellos no saben es que el es un filosofo Yithiano venido del futuro lejano en el que han poseído a la raza de insectos. Ha conseguido nuevos conocimientos y una nueva concepción del mundo en ese tiempo futuro, y planea utilizar a los investigadores para sus propios propósitos. Cree haber encontrado una manera de inmortalizar el universo, evitando para siempre la entropia de Primigenios, Dioses Exteriores y Arquetipicos. Mientras que estos fines pueden parecer honorables, la especie humana esta en un plano secundario, y los planes del filosofo pueden acarrear la destrucción de esta. Es una inteligencia alienigena muy desarrollada.

**El Culto** - El culto actual a los Yithianos puede ser usado para varias aventuras. Las mas obvias ponen al culto en lucha contra los investigadores si estos tratan de desvelar demasiado acerca de la Gran Raza, o si están trabajando en contra de los intereses de algún miembro de estas especie inter-temporal. Se le puede dar un tono mas humorístico haciendo que los adoradores crean que un Yithiano ha poseído a alguno de los investigadores.

## **BIBLIOGRAFIA**

“La Sombra fuera del Tiempo”, by H. P. Lovecraft

“La Hermandad Negra”, por August Derleth

Las Mascaras de Nyarlathotep, por Larry DiTillio y Lynn Willis

Los Hongos de Yuggoth, por Keith Herber

Este articulo fue extraido del Starry Wisdom V1 #2, Primavera de 1997. Para recibir regularmente el magazine mas reciente, subscribete al Cult of Chaos.

