

PREMIOS PARA EL CTHULHU

Todos sabemos que a los jugadores de rol les gusta comentar aventuras pasadas más que cualquier otra cosa. Especialmente después de una campaña, cuando el grupo ha estado jugando durante semanas o meses, con una cierta regularidad, se crean lazos emotivos (de odio más que de amor lamentablemente), se tienen muchas anécdotas que contar, y mucho que opinar sobre el comportamiento de los demás jugadores (para no hablar del comportamiento del master). Por eso, es una buena idea montar unos premios a otorgar al final de la campaña, realizando la entrega, a ser posible, en una cena de gala o etiqueta. De verdad que es la mejor culminación para cualquier campaña de rol. Como orientación, he aquí los premios Cthulhu que se crearon en el Club Alpha para celebrar el final de la sangrienta campaña de "Las Máscaras de Nyarlathotep" (lo más largo que hay en Cthulhu hasta la fecha).

Se establecieron los siguientes premios que fueron fallados al final de la campaña por votación de los jugadores (cada jugador 1 voto, para cada categoría). Un mismo personaje podía ser nominado para dos o más premios, y el master entregó un "dossier" con la vida y milagros de todos

los personajes de la campaña (Personajes jugadores se entiende), para que los jugadores supieran a qué atenerse.

Los premios eran:

SEPIA DE ORO CON OJOS DE DIAMANTES Se premia la muerte más espectacular, angustiosa y elaborada de un personaje en el curso de la campaña. Antes de la votación, el master proporcionará a los jugadores un relato exacto de las circunstancias que llevaron a seleccionar a cada uno de los personajes. Además del primer premio, existe un segundo (Sepia de Plata) y un tercero (Sepia de Bronce).

SEPIA DE ORO CON DISTINTIVO DE HOJAS DE ROBLE

Se premia la conducta más abnegada en favor de los demás personajes, llegando incluso al sacrificio de la propia vida por defender al grupo. Este premio no tiene segundo ni tercer puesto.

Nominados

MADNOTDEAD

Se premia la locura más conseguida de todas las resultantes por pérdidas de SAN durante el juego. Para ser nominado es imprescindible que el personaje haya sido ingresado en un centro psiquiátrico,

retirándose de la aventura, temporal o definitivamente.

PREMIUMODENS

Se premia la supervivencia de un personaje durante la aventura. Pueden ser nominados personajes que, aunque fallecidos, hayan soportado más de un mes de tiempo de juego. No se admiten personajes locos para este premio.

NECROMICON AWARDS Se premia la utilización de conjuros durante el juego, ya sea con buenos o malos resultados, siempre que la cosa resulte divertida. Existen tres premios: Necromicon Gold Award, Silver Award y Bronze Award.

SILLY AZATOTH

Se premia la torpeza más grande cometida por un personaje durante la aventura. Hay un número ilimitado de estos premios, divididos en tres categorías según la importancia de la torpeza: son, de mayor a menor importancia: Completely silly Azatoth, Very silly Azatoth y Rather silly Azatoth.

PREMIO ESPECIAL DE INTERPRETACION TROMPA DE NYARLO

A diferencia de los demás premios, éste se entregará a un jugador por su lograda interpretación de uno o más personajes en el transcurso de la aventura.