

DOSSIER LA LLAMADA DE CTHULHU

OTRA FORMA DE CREAR EL INVESTIGADOR DE LOS MITOS:

Ya sabemos que en el juego se asignan puntos a las habilidades que vienen dadas por la profesión, multiplicando EDUx15, y que se consiguen puntos para las habilidades extra multiplicando INTx5. La ventaja de este método es que es relativamente rápido; sin embargo, los que amen los cálculos y quieran tener personajes con más variedad de habilidades pueden utilizar este método alternativo:

Habilidades de profesión: EDUx10

Habilidades varios: INTx5

Habilidades especiales: (se pueden asignar los puntos conseguidos a todos, algunos o uno de las habilidades citados)

Fuerzax3: Lanzar, Montar a caballo, Nadar, Tregar, Saltar

Destrezax3: Conducir coche, Conducir vehículo pesado, Electricidad, Esquivar, Fotografía, Mecánica, Pilotar avión, Ratero.

(21 - Talla)x3: Camuflaje, Discreción, Escondarse, Esquivar, Ratero.

Aparienciax3: Camelar, Cantar, Crédito, Discusión, Elocuencia, Regateo.

Poderx3: Diagnosticar Enfermedad, Escuchar, Encontrar Objeto Escondido, Psicoanálisis, Psicología, Seguir Pista.

Habilidades que no pueden subirse con los puntos de Inteligencia: Cantar, Discreción, Encontrar Objeto Escondido, Escuchar, Lanzar, Montar a caballo, Nadar, Saltar, Seguir pista.