
Los Hijos de Yig

Autor: Shanon Appel Traducción: Killer Dog

Lo que viene a continuación es un estudio sobre los Hombres Serpiente. Son nativos del planeta Tierra, y están entre sus habitantes mas antiguos.

Historia

Los primeros reptiles aparecieron sobre la tierra hace unos 300 millones de años, en el periodo Carbonífero. A través de los rigores de la evolución, algunos llegaron a ser mas grandes, mas inteligentes, y con el tiempo a caminar erectos.

Hace 275 millones de años aproximadamente, durante el periodo Permico, aparecieron los primeros hombres serpiente. El Primigenio, Yig, es considerado el Padre de todas las Serpientes, y por ello los hombres serpiente le adoraron desde el principio.

Las leyendas cuentan que esos hombres serpiente establecieron su Primer Imperio en Valusia, una fértil tierra próxima al centro del super-continente de Pangea. Este imperio se baso en la hechicería y la alquimia, y en su apogeo habría gobernado una gran parte del mundo del Paleozoico. No se sabe con certeza cuantas de esas leyendas son ciertas. Los registros de los Antiguos y de la Gran Raza de Yith que habitaron la tierra al mismo tiempo dicen poco de esos primeros hombres serpiente. En cualquier caso, cuando los dinosaurios empezaron a alzarse sobre sus ancestros del Eoceno hace unos 225 millones de años, el Primer Imperio cayó.

A pesar de que la antigua civilización de Valusia fue destruida, muchos de los hombres serpiente sobrevivieron. Huyeron a las profundidades de la tierra, escondiéndose hasta que el mundo volviera a ser mas hospitalario de nuevo. La mayor de las civilizaciones subterráneas de los hombres serpiente fue Yoth, localizada bajo lo que ahora es América del Norte. Durante unos doscientos millones de años, los hombres serpiente habitaron allí. Su civilización se levanto y cayó cientos de veces.

Hace unos cinco millones de años, la civilización Yothica estaba en su apogeo. Los hombres serpiente llegaron a ser prodigiosos científicos, capaces de crear otras formas de vida a su antojo. La vida era lujosa, y se vivía con regocijo.

Entonces, se descubrió lo que seria la perdición de Yoth, cuando exploradores curiosos descubrieron el camino a la oscura N'Kai. Allí encontraron grandes altares erigidos en honor a Tsathoggua. El dios-sapo poseía un tremendo poder y enormes conocimientos y muchos hombres serpiente dejaron a Yig para adorarlo. Yig no vio con agrado que su pueblo le abandonase, y los maldijo. Los hombres serpiente de Yoth degeneraron, perdiendo la facultad de hablar, sus extremidades y su inteligencia. Volvieron a ser las serpientes que habían sido hace milenios atrás.

Solo los creyentes escaparon de la maldición de Yig. El alto sacerdote Sss'haa condujo a los auténticos creyentes fuera de Yoth. Viajaron a Hyperborea, una tierra al norte, donde se asentaron bajo el Monte Voormithadreth.

Bajo el Monte Voormithadreth, la gran civilización científica de los hombres serpiente continuo prosperando. Llegado este tiempo se habían convertido en despiadadas criaturas de gran inteligencia. No tenían moral, y su única ley era que la curiosidad debía satisfacerse siempre. Los mayores descubrimientos de los hombres serpiente de Hyperborea continuaron siendo en la ingeniería genética. Se cree que los voormis que controlaron la superficie de Hyperborea desde hace unos 3 millones de años aproximadamente fueron creación suya. No obstante la especial afinidad de los voormis con Tsathoggua muestra que incluso entre los supuestamente fieles la mancha del dios-sapo perduro.

Se desconoce la suerte exacta que corrieron los hombres serpiente de Hyperborea. Hace 1'7 millones de años, sus voormis fueron barridos por el frío de Ithaqua. Los Hyperboreanos humanos llegaron hace un millón de años y formaron una nueva civilización. Hace 750.000 años, también se fueron. En la actualidad lo únicos restos de Hyperborea que perviven forman la actual Groenlandia.

En la época de la migración de los hombres serpiente, hace unos 5 millones de años, las condiciones también estaban cambiando en la superficie. Los dinosaurios que habían destruido el Primer Imperio hacia tiempo que habían desaparecido. Los mamíferos habían empezado a ascender. En Africa, los primeros homínidos estaban evolucionando; fueron los primeros antepasados verdaderos del hombre.

Después de abandonar Hyperborea los Hombres Serpiente intentaron formar un reino sobre la recientemente aparecida tierra de Lemuria. Desafortunadamente se encontraron en conflicto con la nueva raza humana. Hacia el 500.000 AC la población de Hombres Serpiente de Lemuria había descendido. Huyendo hacia el Sur los Hombres Serpiente llegaron al continente de Thuria. Allí fueron finalmente capaces de reconstruir su Imperio. Lo llamaron el Segundo Imperio y tenía su capital en Valusia, una tierra llamada así a causa de una leyenda. Se lucharon muchas guerras, pero finalmente los hombres del continente de Thuria fueron condenados a la esclavitud. Algunos huyeron hacia reinos menos opresivos, pero en el centro del mundo, los Hombres Serpiente impusieron su mandato.

Desafortunadamente, la Era de los Reptiles llegó a su fin, y la Era de los Mamíferos había comenzado ya. Los Hombres Serpiente podían oprimir a los humanos mas primitivos, pero estaban condenados por la marcha imparable de la evolución. Les llevo un millón de años o mas, pero las primeras civilizaciones humanas surgieron: Kamelia, Verulia, Grondor, Thule, Commoria, la Atlántida y Lemuria. Después de cientos de guerras, el Segundo Imperio de los hombres serpiente fue destruido. En lo sucesivo, Valusia fue gobernada por los humanos. Algunos hombres serpiente huyeron al sur del Continente de Thuria para crear un nuevo reino, pero la mayoría se estableció bajo la superficie terrestre, hibernaron o simplemente murieron.

Los hombres serpiente que quedaban no deseaban dejar su mando sobre el mundo. Donde la fuerza había fallado, usaron en cambio el engaño. Usando sus poderes de camuflaje, reemplazaron a los humanos en los puestos de poder y gobernaron en su lugar. Durante eones tuvieron éxito, pero un Atlante llamado Kull finalmente acabo con este esquema. Fue en el 18.000 AC.

Poco después del reinado de Kull, un gran cataclismo golpeo el continente de Thuria. Fue el comienzo del fin para el reino del sur de los hombres serpiente. Ciento quince años después, los supervivientes de Lemuria, endurecidos por siglos de desastres y esclavitud, cayeron sobre las ciudades de los hombres serpiente que habían sobrevivido al cataclismo. El reino meridional (N del T: del sur) de los hombres serpiente fue destruido. Sin embargo, Stygia, el país humano surgido de sus cenizas, mantendría muchas de sus creencias, incluyendo la adoración a Yig.

Los últimos restos de los hombres serpiente huyeron mas al sur, deteniéndose solo cuando alcanzaron el océano. Aquí, fundaron una ultima ciudad, Yanyoga. No tuvo la grandeza de ninguna de sus predecesoras. Subsistió durante miles de años, pero en el 10.000 AC también fue destruida, por un Cimmeriano descendiente de Kull.

Desde entonces, la historia del mundo apenas se ha visto afectada por los hombres serpiente. Siguen escondidos, habitando en las mas profundas cavernas, algunas veces escondiéndose entre nosotros, pero su poder ha sido destruido.

Los Hombres Serpiente en el Mundo Moderno

Se pueden encontrar cuatro grandes clases de hombres serpiente en el mundo moderno. Los degenerados, los ocultos, los soñadores, y los durmientes.

Los degenerados se han retirado al subsuelo y afectan muy poco al mundo moderno. Algunos han degenerado a causa de cruces con humanos, mientras que otros simplemente han sufrido un proceso involutivo. Varias subespecies han perdido sus extremidades, su inteligencia, e incluso su capacidad para hablar. Los mas conocidos son los gusanos de la tierra, que pueden seguir teniendo asentamientos bajo Gales y Escocia. Los antiguos del Valle Perdido, en el Sudoeste Americano, y los reptantes de la Ciudad Sin Nombre, en Oriente Medio, que también son hombres serpiente degenerados.

Los Ocultos tienden a esconderse en la sociedad humana, usando sus poderes de disfraz para parecerse a humanos. La mayoría de los Ocultos son grandes hechiceros que han vivido durante milenios. Dos poderosos escondidos son el ingeniero genético Ssruthaa y el gran sacerdote Ssathasaa.

Los Soñadores son hombres serpiente que escaparon hace ya mucho tiempo a las Tierras del Sueño. Huyeron a esa tierra a través de las Bóvedas de Zin cuando Yig maldijo Yoth hace mucho tiempo. En consecuencia, muchos de los hombres serpiente de las Tierras del Sueño siguen adorando a Tsathoggua.

Los Durmientes son hombres serpiente que han hibernado durante miles de años y se están despertando ahora. Ellos creen que el Final esta cerca, y que muy pronto fundaran su tercer y ultimo imperio. De todos los hombres serpiente, los Durmientes son los mas peligrosos. Son extremadamente poderosos, y no recuerdan las amargas derrotas que erradicaron a su raza hace mucho tiempo.

Biología

Los hombres serpiente son el resultado natural de la evolución de los reptiles. Comparten muchas características con las serpientes, particularmente con la familia de las cobras, pero con cuatro mejoras: Son inteligentes, tienen extremidades, caminan erguidos, y tienen sangre caliente. A pesar de que los hombres serpiente casi no han desarrollado el oído, el resto de sus sentidos son muy agudos. Su abanico visual es muy preciso, y esta particularmente adaptado al movimiento. Unos hoyuelos cerca de las fosas nasales de los hombres serpiente les proporcionan una primitiva visión de infrarrojos. Este sentido es el mas desarrollado entre los Degenerados del subsuelo. El sentido del olfato de los hombres serpiente es complementado por su órgano de Jacobson. Usando sus lenguas bífidas, los hombres serpiente pueden transferir los componentes de un olor a este órgano altamente sensible.

Como muchas serpientes, los hombres serpiente poseen veneno. Ciertas subespecies pueden incluso escupir su veneno, como hace la cobra escupidora de Africa. Algunas variedades de los hombres serpiente tienen ojos hipnóticos. La mayoría puede hibernar durante largos periodos de tiempo.

Muchos hombres serpiente son hechiceros. Las habilidades de asumir la forma humana, someter a los fantasmas de los asesinados, y reanimar cuerpos son los poderes mágicos mas comunes de los hombres serpiente.

Lo mas importante, los hombres serpiente son o bien extraordinariamente longevos o bien inmortales. Sigue habiendo muchos vivos que han visto el paso de los milenios.

Tecnología

En su apogeo, los hombres serpiente fueron grandes científicos. Son mas conocidos por sus creaciones alquímicas de substancias tóxicas y por su manipulación genética de muchas formas de vida. Los voormis de Groenlandia y los gyaa-yothn de K'n-yan todavía conservan las marca de la manipulación a que les sometieron los hombres serpiente. En el mundo moderno, solo algunos Ocultos y Durmientes recuerdan su tecnología. La mayoría han caído de nuevo en la bestialidad o en la practica de la hechicería.

Sociedad

En el mundo moderno, la sociedad de los hombres serpiente casi ha desaparecido. Algunos Degenerados y Soñadores viven en primitivas sociedades basadas en clanes, pero la mayoría de los hombres serpiente residen entre los humanos. En su mejor momento, se decía que la sociedad de los hombres serpiente fue casi anarquista, una sociedad independiente de individuos.

Religión

El principal dios de los hombres serpiente es Yig, su creador. Se le conoce por muchos nombres, entre ellos Damballah, Kukulcan, Quetzalcoatl, y Set. Yig usualmente se parece a un humano con rasgos serpentinos, pero en algunas formas parece una serpiente gigante. De acuerdo con las leyendas, Yig esta prisionero en la Fosa de Ngoth, bajo K'n-yan. En el pasado, los humanos aprendieron como adorar a Yig de los hombres serpiente. Entre los conversos estuvieron los Acheronianos y los Estigios de la Edad de Hyboria, los Indios Americanos, y la gente de K'n-yan. En la actualidad, la Madre de las Serpientes, una humana que ha renacido de las pieles de otras, es una de las sacerdotisas de Yig mas poderosas. Algunos hombres serpiente también adoran a otros dioses ofidios, incluyendo al Oscuro Han y a Byatis.

Cuando habitaban Yoth, un numero de hombres serpiente se convirtieron a la adoración del dios-sapo Tsathoggua. Yig castigo a su pueblo por esto, maldiciéndoles con la involucion. Solo unos pocos de los adoradores de Tsathoggua escaparon, huyendo a través de las Bóvedas de Zin a las Tierras del Sueño.

Aventuras para La Llamada de Cthulhu

1. ***“Que no esta muerto...”*** - Cuando un durmiente del legendario primer imperio de Valusia despierta, los hombres serpiente creen que el Final ha llegado por fin. Este Durmiente conduce a los mas poderosos entre los Ocultos y comienza a moverse con el objetivo de fundar el Tercer Imperio. Se puede establecer una campaña épica llena de paranoia. ¿Podrían los hombres serpiente cambiar las tornas después de 275 millones de años?
2. ***Degeneraciones*** - A pesar de que los hombres serpiente degenerados usualmente se esconden en sus madrigueras subterráneas, la ira, el miedo o incluso simple hambre pueden conducirles de nuevo a la superficie. Los investigadores que estén investigando sobre algunas mutilaciones de ganado podrían encontrar que el origen de estas son los Degenerados. No obstante, explorar sus cavernas podría ser mortal. Alternativamente, si los Degenerados han huido de sus cavernas aterrorizados, ¿que los hizo huir?

3. **Genes Azules** - ¿Podrían ser los rápidos avances genéticos de los últimos años un resultado de las maquinaciones de los hombres serpiente? Podrían estar intentando debilitar el código genético de los humanos, o, mas siniestro si cabe aun, podrían estar incluyendo genes ofídicos en los humanos, para que todos nosotros seamos hombres serpiente cuando las estrellas estén alineadas.
4. **El Diablo Que Conocéis** - Los guardianes aventureros podrían permitir a un jugador interpretar a un Durmiente. Un hombre serpiente que se hubiera vuelto contra su propia gente podría dar cabida a muchos escenarios interesantes.

Bibliografía

Conan de Aquilonia, por L. Sprague de Camp & Lin Carter
Conan el Bucanero, por L. Sprague de Camp & Lin Carter
"La Maldición de Yig", por H. P. Lovecraft & Zealia Bishop
"La Edad Hyboria", por Robert E. Howard
El Kit del Guardián (Keeper's Compendium), por Keith Herber
Legiones de las Sombras, por Karl Edward Wagner
"El Túmulo", por H. P. Lovecraft & Zelia Bishop
"Los Siete Gases", por Clark Ashton Smith
"El Reino de las Sombras", por Robert E. Howard
Thongor y el Hechicero de Lemuria, por Lin Carter
"La Venganza de Yig", por Lin Carter
"Donde un Dios Pisará", por Scott David Aniolowski
"Los Gusanos de la Tierra", por Robert E. Howard

Este artículo fue extraído del Starry Wisdom Magazine V1 #3, Verano de 1997. Ha sido ligeramente expandido en su forma actual para ajustarse correctamente a la estancia de los Hombres Serpiente en Lemuria.