

Nombre *Lady Jane Simpson*Edad *32 años* Ocupación *diletante privilegiada* Época *ERA VICTORIANA***Características y tiradas**

FUE 9 DES 15 INT 13 Idea 65%

CON 13 APA 14 POD 15 Suerte 75%

TAM 8 COR 75 EDU 17 Conocim. 85%

99 - Mitos de Cthulhu Bonificación al daño *Nula***Puntos de magia**

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35	36	37	38
39	40	41	42	43

Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99											

Puntos de vida

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35	36	37	38
39	40	41	42	43

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)		1D6 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Florete (60%)		1D6 + 1	1	toque	1	10
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

C = Comunicación F = Físico I = Intelecto M = Manipulación P = Percepción

* = Comunicación y Manipulación ■ = Pertenecen a las cinco categorías

Las puntuaciones del personaje en cada habilidad aparecen entre paréntesis. Reparte a tu gusto 60 percentiles adicionales para personalizarlo.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (inglés) (85%)
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)
<input type="checkbox"/> (*) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)
<input type="checkbox"/> (*) Arte (pintura) (45%)	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (55%)
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Biología (25%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (35%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (francés) (50%)
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (40%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (45%)
<input type="checkbox"/> (M) Conducir carruaje (20%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar embarcación (01%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar globo (01%)
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (95%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (45%)
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (30%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (50%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (40%)
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (55%)
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Trepár (40%)
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (75%)	
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (50%)	
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (30%)	
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	
<input type="checkbox"/> (I) Historia (45%)	
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (60%)	
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	

OTRAS HABILIDADES**ARMAS DE FUEGO**

<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)
<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)

Nombre *Stephen St. John*Edad *35 años* Ocupación *notario adinerado* Época *ERA VICTORIANA***Características y tiradas**

FUE 13 DES 10 INT 16 Idea 80%

CON 12 APA 13 POD 14 Suerte 70%

TAM 11 COR 70 EDU 23 Conocim. 99%

99 - Mitos de Cthulhu Bonificación al daño *Nula***Puntos de magia**

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35	36	37	38
39	40	41	42	43

Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99											

Puntos de vida

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35	36	37	38
39	40	41	42	43

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)		1D6 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (M) Carabina .30 (55%)		2D6	98%	50 m	1	6	8
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

C = Comunicación F = Físico I = Intelecto M = Manipulación P = Percepción

* = Comunicación y Manipulación ■ = Pertenecen a las cinco categorías

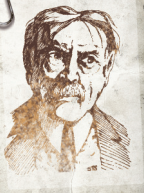
Las puntuaciones del personaje en cada habilidad aparecen entre paréntesis. Reparte a tu gusto 60 percentiles adicionales para personalizarlo.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (inglés) (99%)
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)
<input type="checkbox"/> (*) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)
<input type="checkbox"/> (*) Arte (disertar) (45%)	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (55%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (75%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (francés) (30%)
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (latín) (20%)
<input type="checkbox"/> (M) Conducir carruaje (40%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (55%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar embarcación (01%)
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar globo (01%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (80%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (75%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (65%)
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (50%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (40%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (75%)
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (30%)	<input type="checkbox"/> (F) Trepár (40%)
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (50%)	
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	
<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (25%)	
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	

OTRAS HABILIDADES**ARMAS DE FUEGO**

<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)
<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (M) Fusil (55%)

Nombre *Dr. Warren Bedford*Edad *56 años* Ocupación *profesor de historia europea* Época *AÑOS 20*

Características y tiradas

FUE	10	DES	7	INT	17	Idea	85%	INCONSCIENTE																	
CON	9	APA	9	POD	16	Suerte	80%	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
TAM	10	COR	80	EDU	23	Conocim.	99%	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	
99 - Mitos de Cthulhu						Bonificación al daño		Nula																	
								38	37	38	39	40	41	42	43										

Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	INCONSCIENTE												
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	MUERTO						-2	-1	0	+1	+2	3
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13		
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23		
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33		
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43		

Ataques

Arma e/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)		1D6 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (M) Carabina .30 (40%)		2D6	98%	50 m.	1	6	8
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

C = Comunicación F = Físico I = Intelecto M = Manipulación P = Percepción
 * = Comunicación y Manipulación # = Pertenece a las cinco categorías

Las puntuaciones del personaje en cada habilidad aparecen entre paréntesis. Reparte a tu gusto 60 percentiles adicionales para personalizarlo.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (25%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (inglés) (99%)
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (50%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (pintura) (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (20%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (75%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (alemán) (30%)
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (55%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (francés) (45%)
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (20%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (italiano) (25%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (latín) (55%)
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (75%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (30%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (55%)
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (40%)
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (30%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (14%)	<input type="checkbox"/> (F) Trepár (40%)
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	ARMAS DE FUEGO
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)
<input type="checkbox"/> (I) Historia (85%)	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (35%)	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)

Nombre *Rachel Hemingway*Edad *32 años* Ocupación *periodista y escritora* Época *AÑOS 20*

Características y tiradas

FUE	8	DES	12	INT	16	Idea	85%	INCONSCIENTE																															
CON	11	APA	14	POD	13	Suerte	65%	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
TAM	9	COR	65	EDU	17	Conocim.	80%	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65		
99 - Mitos de Cthulhu							Bonificación al daño	Nula																															

Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	INCONSCIENTE												
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	MUERTO											
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13		
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23		
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33		
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43		

Ataques

Arma e/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)		1D6 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (M) Revolver .38 (40%)		1D10	00%	15 m.	2	6	10
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

C = Comunicación F = Físico I = Intelecto M = Manipulación P = Percepción
 * = Comunicación y Manipulación # = Pertenece a las cinco categorías

Las puntuaciones del personaje en cada habilidad aparecen entre paréntesis. Reparte a tu gusto 60 percentiles adicionales para personalizarlo.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (40%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (inglés) (85%)
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (piano) (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (40%)
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (35%)
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (75%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (45%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (francés) (55%)
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (40%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (25%)
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (35%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (40%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (45%)
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (45%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (35%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (10%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Trepár (40%)
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	OTRAS HABILIDADES
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (24%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	ARMAS DE FUEGO
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (40%)
<input type="checkbox"/> (I) Historia (65%)	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)


Nombre *Anna Vixen*

Edad *27 años* Ocupación *actriz y cantante de temas de amor* Época **AÑOS 20**

Características y tiradas

FUE	8	DES	14	INT	10	Idea	50%
CON	14	APA	17	POD	15	Suerte	75%
TAM	11	COR	75	EDU	12	Conocim.	60%

99 - Mito de Cthulhu Bonificación al daño *Nula*

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
12	13	14	15	16
20	21	22	23	24
28	29	30	31	32
36	37	38	39	40
41	42	43		

Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98

Puntos de vida

INCONSCIENTE	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
12	13	14	15	16	17	18
20	21	22	23	24	25	26
28	29	30	31	32	33	34
36	37	38	39	40	41	42
43						

Ataques

Arma c/e	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabeza (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)		1D6 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

C = Comunicación F = Físico I = Intelecto M = Manipulación P = Percepción
* = Comunicación y Manipulación # = Pertenece a las cinco categorías

Las puntuaciones del personaje en cada habilidad aparecen entre paréntesis. Reparte a tu gusto 60 percentiles adicionales para personalizarlo.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (inglés) (60%)
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (actuar) (75%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (cantar) (75%)	<input type="checkbox"/> (I) Mito de Cthulhu (00%)
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (35%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (español) (30%)
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (75%)
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (20%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (55%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (45%)
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (45%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (50%)
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Trepas (40%)
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (55%)	
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (28%)	
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	
<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	

OTRAS HABILIDADES

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

ARMAS DE FUEGO

<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)
<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)
<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)


Nombre *Artie gumshoe*

Edad *35 años* Ocupación *duro investigador privado* Época **AÑOS 20**

Características y tiradas

FUE	15	DES	14	INT	11	Idea	55%
CON	16	APA	12	POD	12	Suerte	60%
TAM	12	COR	60	EDU	14	Conocim.	70%

99 - Mito de Cthulhu Bonificación al daño *+1D4*

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
12	13	14	15	16
20	21	22	23	24
28	29	30	31	32
36	37	38	39	40
41	42	43		

Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98

Puntos de vida

INCONSCIENTE	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
12	13	14	15	16	17	18
20	21	22	23	24	25	26
28	29	30	31	32	33	34
36	37	38	39	40	41	42
43						

Ataques

Arma c/e	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabeza (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)		1D6 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (60%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (M) Automática .45 (65%)		1D10+2	00%	15 m.	1	7	8
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

C = Comunicación F = Físico I = Intelecto M = Manipulación P = Percepción
* = Comunicación y Manipulación # = Pertenece a las cinco categorías

Las puntuaciones del personaje en cada habilidad aparecen entre paréntesis. Reparte a tu gusto 60 percentiles adicionales para personalizarlo.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (inglés) (70%)
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (armónica) (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Mito de Cthulhu (00%)
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (40%)
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (40%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (55%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas () (01%)
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (40%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (45%)
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (55%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (75%)
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (40%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (20%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Trepas (40%)
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (28%)	
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (45%)	
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	
<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	

OTRAS HABILIDADES

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

ARMAS DE FUEGO

<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (65%)
<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)
<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)



Nombre *Dr. Elliot Jurgens*

Edad *48 años* Ocupación *abogado cirujano*

Época **ACTUALIDAD**

CARACTERÍSTICAS Y TIRADAS

FUE	<i>11</i>	DES	<i>16</i>	INT	<i>13</i>	Idea	<i>85%</i>
CON	<i>13</i>	APA	<i>11</i>	POD	<i>13</i>	Suerte	<i>65%</i>
TAM	<i>10</i>	COR	<i>65</i>	EDU	<i>24</i>	Conocim.	<i>99%</i>

99 - Mitos de Cthulhu Bonificación al daño *Nula*

PUNTOS DE MAGIA

Inconsciente	0	1	2	3
4	5	6	7	8
12	13	14	15	16
20	21	22	23	24
28	29	30	31	32
36	37	38	39	40

PUNTOS DE CORDURA

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98

PUNTOS DE VIDA

Muerto	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
14	15	16	17	18	19	20
24	25	26	27	28	29	30
34	35	36	37	38	39	40

ATAQUES

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)	1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)	1D6 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)	especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (M) Automática 9 mm (45%)	1D10	98%	20 m.	3	17	8
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()

C = Comunicación F = Físico I = Intelecto M = Manipulación P = Percepción
* = Comunicación y Manipulación # = Pertenece a las cinco categorías

Las puntuaciones del personaje en cada habilidad aparecen entre paréntesis. Reparte a tu gusto 60 percentiles adicionales para personalizarlo.

HABILIDADES

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Informática (01%)
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (inglés) (99%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (violín) (30%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (80%)
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)
<input type="checkbox"/> (I) Biología (60%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (45%)
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (65%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (25%)
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (45%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (45%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (latín) (45%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (75%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (30%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (75%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (60%)
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (40%)
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (50%)
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/> (M) Electrónica (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	<input type="checkbox"/> (F) Trepár (40%)
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (35%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (32%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (35%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Historia (30%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	<input type="checkbox"/>

ARMAS DE FUEGO

<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (45%)
<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)
<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)



Nombre *Shirley Bath*

Edad *37 años* Ocupación *escritora y conferenciante de la Nueva Era*

Época **ACTUALIDAD**

CARACTERÍSTICAS Y TIRADAS

FUE	<i>9</i>	DES	<i>13</i>	INT	<i>12</i>	Idea	<i>60%</i>
CON	<i>16</i>	APA	<i>12</i>	POD	<i>17</i>	Suerte	<i>85%</i>
TAM	<i>9</i>	COR	<i>85</i>	EDU	<i>19</i>	Conocim.	<i>95%</i>

99 - Mitos de Cthulhu Bonificación al daño *Nula*

PUNTOS DE MAGIA

Inconsciente	0	1	2	3
4	5	6	7	8
12	13	14	15	16
20	21	22	23	24
28	29	30	31	32
36	37	38	39	40

PUNTOS DE CORDURA

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98

PUNTOS DE VIDA

Muerto	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
14	15	16	17	18	19	20
24	25	26	27	28	29	30
34	35	36	37	38	39	40

ATAQUES

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)	1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)	1D6 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)	especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()

C = Comunicación F = Físico I = Intelecto M = Manipulación P = Percepción
* = Comunicación y Manipulación # = Pertenece a las cinco categorías

Las puntuaciones del personaje en cada habilidad aparecen entre paréntesis. Reparte a tu gusto 60 percentiles adicionales para personalizarlo.

HABILIDADES

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (40%)	<input type="checkbox"/> (I) Informática (01%)
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (inglés) (99%)
<input type="checkbox"/> (#) Arte (pintura) (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> () Meditación (40%)
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (65%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (45%)
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (25%)
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (45%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (75%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (45%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (sánscrito) (25%)
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (75%)
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (65%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (15%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (35%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (75%)
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (30%)
<input type="checkbox"/> (M) Electrónica (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	<input type="checkbox"/> (F) Trepár (40%)
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (26%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Historia (45%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (25%)	<input type="checkbox"/>

ARMAS DE FUEGO

<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)
<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)
<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)
<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)
<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)

Actualidad - Personajes "listos para jugar"