

El horror que camina

Por Ricard Ibañez.

"Se dice que el espíritu que ha vendido su alma al demonio no se apresura a abandonar su cuerpo, sino que ceba e instruye al mismo "gusano que roe", hasta que de la corrupción brota una vida espantosa (...) excavadas son inmensas galerías donde debían bastar los poros de la tierra, y han aprendido a caminar criaturas que sólo deberían arrastrarse"
Alhazred (Necronomicón)

EL HORROR QUE CAMINA

CARACTERISTICAS:

		Media
Fuerza	2d6	6-8
Constitución	2d6	6-8
Talla	2d6+3	9-12
Inteligencia	5d6	18-20
Poder	5d6	18-20
Destreza	1d6	3-4
P. vida	2d6	8-10
Desplazamiento	5	
Hechizos	Llamar a un Polypo Volante	
Salud Mental	1d8	

...Ya lo decía el loco Alhazred: "bendita la tumba donde ningún hechicero ha sido enterrado" pues, si el poder del hechicero ha sido fuerte, puede apoderarse del cuerpo del gusano que se nutre de su carne putrefacta, y el gusano crece y adopta una figura vagamente humanoide.

Un Horror es, pues, un gran gusano con forma humana. Es mudo, aunque se expresa bien por gestos, y cubre su horrible rostro con una máscara de cera habilmente moldeada, Arrastra la pierna izquierda, normalmente inutil, y no deja huellas al avanzar. Aunque le gusta vivir (al modo de los gusanos) en profundas galerías subterráneas, puede frecuentar también caserones abandonados en las ciudades. Adoran al gran CTHULHU, poseyendo el poder de llamar y controlar a los temibles Polypos Volantes, que son su montura y protección, pues son completamente inútiles en el combate.