
Medicinas de los años 20

Autor: Matt Grossman <MGROSSMAN@hamp.hampshire.edu> Traducción: Killer Dog

En mi campaña actual de "La Llamada de Cthulhu", uno de los personajes es un medico, y la cuestión que ha surgido es que tipo de medicinas lleva en su "pequeño maletín negro". Indague un poco en esto, y pense que otros jugadores de "La Llamada de Cthulhu" podrían estar también interesados en esto. No he intentado cubrir drogas ilegales, sino mas bien aquellas medicinas que podrían ser útiles a un Investigador-doctor que se mueva en los años veinte. No soy de ningún modo un estudiante o un profesional, así que cualquier error en este articulo será probablemente por mi culpa. "La Referencia de Escritorio del Medico de Cabecera" u otra fuente similar probablemente contendrán mas información sobre estas drogas, así como otras que no he incluido en la lista.

Clorhidrato de Morfina

tiempo en surtir efecto: 30-60 minutos.
duración de los efectos: 4-9 horas.

El Clorhidrato es mas conocido como el ingrediente químico del "Mickey Finn". Es un sedante de acción (relativamente) rápida, administrado por vía oral se utiliza como un medicamento para conciliar el sueño. Una dosis excesiva es peligrosa; el alcohol y otros sedantes o narcóticos pueden agravar sus efectos. Es probablemente lo mejor para usar en caso de que los investigadores vayan a ser drogados por cultistas (o viceversa). Tiene mal sabor, por lo que se notara si es administrado en secreto (p. ej. mediante comida o bebida drogada) aunque un medio fuertemente condimentado podría disimular su sabor.

Codeína

tiempo en surtir efecto: 30-60 minutos.
duración de los efectos: 4-6 horas.

La Codeína es un narcótico parcialmente sintético, inyectado como analgésico. No es tan poderoso como otros opiáceos como la morfina o la heroína, pero sigue creando dependencia si se toma durante mucho tiempo. Puede usarse para controlar dolores ligeros o moderados, pero se usa mas bien para dolores intensos como los provocados por operaciones quirúrgicas.

Epinefrina (Adrenalina)

tiempo en surtir efecto: 5 minutos.
duración de los efectos: hasta 4 horas.

La Epinefrina (mas conocida como adrenalina) es una droga de acción rápida que se administra mediante una inyección, su uso primario es el de contrarrestar las paradas cardiacas (ataques al corazón). También se utiliza para ralentizar el sangrado durante la cirugía, puesto que tiene un efecto vasoconstrictor. También se puede administrar con otras drogas a fin de prolongar sus efectos.

Morfina

tiempo en surtir efecto: 1 hora aproximadamente.
duración de los efectos: 4 horas.

La morfina es un narcótico de efectos analgésicos derivado del opio. Se usa para controlar dolores intensos, como los de la cirugía. Puede ser inyectada o tomarse por vía oral. Las sobredosis son peligrosas, y la morfina crea hábito si se toma durante largos periodos. Creo que esta fue la droga usada por el narrador de la historia "Dagon", por lo que parece haber abundantes precedentes del abuso de esta por parte de los Investigadores.

Fenobarbital

tiempo en surtir efecto: 30-60 minutos por vía oral, probablemente mas rápido si se inyecta.
duración de los efectos: 24-48 horas.

El fenobarbital es un barbitúrico, y en consecuencia tiene un marcado efecto sedante, pero su uso principal es el de controlar ataques epilépticos, puesto que suprime la actividad eléctrica en el cerebro. Puede ser inyectado o administrado por vía oral. Es peligroso en dosis altas.

Procaína

tiempo en surtir efecto: 10-15 minutos.
duración de los efectos: 40-60 minutos.

La procaína es mas conocida por su nombre comercial, la Novocaína. Se usa como anestésico local durante operaciones quirúrgicas o dentales. Se inyecta, a veces en combinación con Epinefrina para prolongar sus efectos. Si tienes un diente picado, esto será probablemente lo que te inyecte el dentista antes de proceder a operar.

Quinina

La quinina es la única droga antimalaria existente en los años 20, y por consiguiente es una parte esencial del botiquín del investigador si uno esta viajando por territorios donde se producen infecciones por malaria. Puede tomarse por vía oral o inyectada, y normalmente hace efecto contra la malaria en 1-2 días. En las dosis altas utilizadas para tratar la malaria, la quinina causa pitidos en los oídos, dolores de cabeza y visión borrosa.

Matt Grossman
Hampshire College
mgrossman@hamp.hampshire.edu