



# MEMORIAS DE ÁFRICA

## LA LLAMADA DE CTHULHU

Aunque Vietnam se ha llevado la fama como conflicto bélico en el que la potencia ganadora a priori se las vio y se las deseó para encontrar una salida digna, la guerra de Marruecos no le anduvo a la zaga en cuanto a brutalidad y bajas. El ejército español se vio continuamente envuelto en trágicas retiradas en las que perdía muchas más tropas de las que había costado el conquistar ese mismo trozo. En estas circunstancias no es difícil que hubiera episodios de locura, quizás coincidentes con otros horrores que pudieran encontrarse en el Rif. Bienvenidos al corazón de las tinieblas.

POR MAR CALPENA

Este módulo está pensado para cualquier grupo de personajes de profesión militares que se encuentren efectuando el servicio militar en el Rif. Aunque el grueso del grupo no debería tener una graduación especialmente alta, tiene que haber un PJ que pertenezca a inteligencia militar. Es de prever que el número de bajas será bastante alto, por lo que es aconsejable que los investigadores sean expertos. El problema no es tanto que se van a encontrar con criaturas peligrosas (de hecho, los gules son de lo más inocuo que sale en el libro), sino el factor de inferioridad numérica en el que se van a encontrar nuestros héroes, tanto respecto a sus antagonistas, como delante de los posibles ataques moros que sufran camino a la kabila maldita.

*...aquellos muertos que íbamos encontrando, después de días bajo el sol de África que vuelve la carne en vivero de gusanos en dos horas; aquellos cuerpos mutilados, momias cuyos vientres explotaron. Sin ojos o sin lengua, sin testículos, violados con estacas de alambrada, las manos atadas con sus propios intestinos, sin cabeza, sin brazos, sin piernas, serrados en dos. ¡Ob, aquellos muertos!*

Arturo Barea, "La forja de un rebelde"  
(Vol 2 "La Ruta")

### Introducción

Nuestros PJs llegan un buen día, procedentes de Ceuta, a su destino en un punto indeterminado de Marruecos. Estamos en el otoño de 1921, tras el desastre de Annual. Se les supone una mínima instrucción, un equipo del año de Maricastaña y muy, pero que muy pocas ganas de estar en África. La moral está por los suelos, el trato con los nativos se vuelve cada vez más hostil y en el ejército los nervios están crispados. Cuando lleguen a su destino, el PJ que pertenezca a inteligencia militar será convocado a una reunión con dos capitanes y un comandante llamados respectivamente Serra, Córcoles y Castelo. En la oficina de Castelo hará un calor espantoso para la época del año. Tras ofrecer algún refrigerio a nuestro PJ (o PJs) se le informará de la misión por la que ha sido convocado.

Durante la retirada que en realidad supuso Annual, la gran cantidad de bajas en el ejército español fue debida sobre todo al hecho de que los españoles habían quedado rodeados por los

moros de Abd-el-Krim. Muchas unidades no pudieron volver a sus lugares de origen y cayeron al recibir fuego cruzado desde varios puntos. Se tardó un tiempo en poder evacuar a los pocos supervivientes de la zona, por no mencionar la dificultad de retirar los cadáveres (esto lo puede saber cualquier PJ tirando INTx5). Al PJ se le harán diversas preguntas para establecer su grado de patriotismo (los ánimos están muy alterados y pronto va a haber muy malos rollos en el ejército español). Al PJ se le dirá que se ha hecho todo cuanto fue posible por retirar los cadáveres de la zona, pero que de algunas unidades nunca se volvió a saber nada, lo cual era relativamente normal al quedar los cuerpos destrozados y descompuestos en poco tiempo. Una de las pérdidas más destacadas del cuartel fue la del capitán Cortina, uno de los mandos con un historial de los más brillantes del ejército español (veterano de Cuba y Filipinas, persona muy culta, líder nato, profundamente disciplinado y absolutamente capaz de sobrevivir en las condiciones más adversas...). Este capitán partió al mando de una compañía, aunque en el momento del desastre de Annual pudo haberse quedado en Ceuta viéndolas venir por la enfermedad que sufría en ese momento su esposa. Todo parecía indicar que cuando partió se habían producido en él cambios de carácter, aunque nadie conocía el motivo. Cortina se había vuelto violento y huraño, un auténtico suplicio para los soldados que guiaba, aunque por lo visto todavía conseguía mantener la disciplina muy bien entre ellos. El caso es que todo el mundo pensaba que había sido uno de los doce mil españoles muertos en el desastre, junto con toda la compañía que mandaba, pero recientemente una patrulla que hizo una pequeña incursión en una de las kabilas o pueblecitos moros del interior encontró objetos personales de Cortina y de los soldados que mandaba ardiendo en una pira. La kabila se encontraba unos diez kilómetros al sur de la posición donde teóricamente tendrían que haber muerto Cortina y sus soldados, una distancia excesiva para que esos objetos personales pudieran haber llegado todos juntos sólo por casualidad. Los nativos estaban destruyendo cosas revendibles como relojes, medallas de oro e incluso armas. Lo más extraño es que cuando la patrulla intentó hacerse con el control del pequeño pueblecito encontró que sus habitantes no oponían ninguna resistencia: habían muerto todos despedazados por algún animal desconocido.



Como siempre, se saqueó lo que se pudo y se volvió a la base. El asunto huele a chamusquina y sería bueno hacer alguna que otra batida por la zona para determinar si a Cortina y sus soldados el destino les pudo haber dado alguna salida. Lo más probable es que la compañía que guiaba Cortina cayera más tarde de lo que se supuso en un primer momento o fuera capturada por los irregulares de Abd el-Krim.

Por supuesto, toda esta información es secreta y el personaje no tiene permiso para divulgarla. El PJ recibirá el encargo de, si Cortina y los suyos siguen vivos, hacerlos volver lo más en secreto posible para que se enfrenten al consejo de guerra si han desertado o, si no quieren volver, eliminarlos para después traer sus cadáveres presentándolos como héroes. Si sólo se han perdido, bastará con hacerlos volver y darles una gran recepción como héroes a su llegada. La moral del ejército español está muy baja. La recuperación de un grupo perdido, en el que se hallase el admirado capitán Cortina, supondría una fuerte inyección de moral para las unidades en África. Conocer que Cortina ha desertado podría suponer un golpe del que el ejército podría no recuperarse. Las posesiones en África peligrarían aún más de lo que ya lo hacen.

### Información para el Guardián

Lo que ocurrió con Cortina y los suyos fue lo siguiente: Cortina quería salvarle la vida a su mujer, enferma de cáncer. Él estuvo investigando los métodos curativos antiguos de los árabes, a los que admiraba sobremanera (no hay que olvidar que Cortina es un hombre de cierta cultura) y llegó a la conclusión que en un punto del Rif existía una etnia que había encontrado el método de vencer, al menos temporalmente, a la muerte. Lo que en realidad encontró fue una velada referencia sobre una colonia gul. Animado por la idea de poder salvar a su mujer, se hizo asignar el mando de la unidad que partía hacia la zona concreta citada en el libro. Durante la batalla, la sección de compañía que comandaban Cortina y un sargento quedó aislada en un blocao (o barracón) bajo el fuego enemigo. El blocao sobrevivió maravillosamente a la ofensiva mora, pero no así la débil cordura de sus ocupantes. La situación de encierro a la que estaban sometidos los soldados, junto con la paranoia que les imprimía la oscuridad de la situación, hizo que las cosas estallaran. El grupo encerrado en ese blocao (unos 21 soldados), absolutamente convencidos de lo que les

decía Cortina (defensa del país, enemigo malvado) no sólo soportaron el ataque real a ese blocao, que acabó en victoria para los defensores, sino las alucinaciones colectivas de todo el grupo. Cortina está como una cabra, y los soldados que lo siguen aguantaron muchos días resistiendo a imaginarias ofensivas moras, incluso cuando la batalla ya se había alejado. En lugar de retirarse quedaron encerrados en un estado de paranoia lamentable. Empezaron a producirse víctimas por el hambre. Desgraciadamente, el blocao se alzaba sobre una pequeña elevación del terreno, junto a una kabila abandonada mucho tiempo atrás y más en concreto sobre el cementerio de la misma, que es ahora la colonia gul que muy bien encaminadamente buscaba Cortina. El Rif y el Atlas son zonas pródigas en misterios, y especialmente densas en gules. Se sabía con anterioridad que las compañías que ocupaban ese blocao solían tener un considerable número de desertores y muertos. Lo que ocurrió con el grupo de Cortina fue que los gules se encontraron con unos supervivientes natos, que se habían dedicado al canibalismo en cuanto se les acabaron las raciones y que además tenían un líder carismático. Como conclusión de todo esto, Cortina y los



suyos fueron invitados a unirse a los gules y ahora van haciendo incursiones por los núcleos de población de la zona. Esta práctica ya la llevaban a cabo los gules anteriormente, pero la guerra y el hecho de que eran muy pocos hacía muy fácil disimular las bajas que causaban. Lo que encontró la patrulla fueron los restos de un pueblo donde, hartos de la desaparición de niños y cadáveres a los que lo sometían los gules, se decidieron a ir e explorar a los restos del blocao, dónde encontraron los objetos de Cortina y los otros. La visita les fue devuelta por los gules, quiénes se montaron un banquete con los pobres habitantes del lugar. Esto ocurrió uno o dos días antes de que la patrulla española entrara en el pueblo. El problema es que Cortina hubiera deseado volver a casa, pero ya no puede porque su aspecto no es casi humano (si bien sí que se le podría reconocer) y no tiene medios para volver.

### Investigando en Ceuta

El PJ de la Inteligencia militar puede solicitar en cualquier punto del módulo investigar en Ceuta en casa de Cortina, o el resto de PJs a su retorno del Rif. Su mujer murió a las pocas semanas de perderse el contacto con él. El apartamento donde vivían está cerrado, aunque con los pertinentes sobornos o amenazas se puede hacer que la reticente portera valenciana del edificio les deje pasar. La casa está tal y como la dejaron, y no se ha desmontado el mobiliario ni revendido porque el Capitán Cortina no ha sido declarado muerto oficialmente. El matrimonio no tenía hijos y la familia más cercana era el hermano de Cortina, que vive en Argentina. La casa, en consecuencia, está como la dejaron: un hogar de clase media, media-alta donde parecía evidente que los que lo habitaban fueron en una época bastante felices. Rebuscando en los papeles de Cortina e invirtiendo un par de horas se pueden encontrar los siguientes artículos:

– Un diario donde se explica veladamente que ha encontrado por fin una referencia al lugar que andaba buscando y que piensa partir a buscar la salvación de su esposa, aunque para ello tenga que condenarse o desertar.

– Un libraco escrito en árabe. Si se encuentra quien lo traduzca se verá que es una edición del siglo XIX de un tomo llamado "Supersticiones de los rifeños". En un tono bastante despectivo se cuentan las tradiciones arcanas de la zona. El libro no contiene ningún hechizo y da 1% a Mitos de Cthulhu. Una tirada de conocimientos permite darse cuenta de que es un libro prohibido, aunque sólo sea porque tiene dibujos de

bichejos que supuestamente pululan por ahí, lo que va contra la ley coránica de no representar jamás a personas o animales. El libro les llevará unas doce horas de lectura a nuestros PJs, al cabo de las cuales deberán tirar INTx2, o bien Historia o Geografía para darse cuenta de que uno de los lugares citados concuerda con la zona en la que se supone que se vio últimamente a Cortina.

### Encajando el grupo de PJs

No necesariamente todos los PJs tienen que pertenecer al servicio de Inteligencia. De hecho, sería mucho más interesante si sólo uno de ellos lo fuera. El resto pueden ser o bien soldados profesionales, veteranos del ejército, o bien mozos reclutados a toda prisa tras el desastre de Annual para rellenar las diezmadadas filas del ejército. En este último caso pueden pertenecer a cualquier profesión, recibiendo un +10% a la competencia de Fusil a cuenta del escaso adiestramiento militar que han tenido tiempo de recibir. Todos se hallan integrados en una columna preparada para partir en misión de exploración. No estaría mal que fuera uno de los PJs el encargado de comandar el grupo, de unos 20 bisoños soldados más los PJs. Poco antes de partir, recibirán un mensaje del alto mando en que se les comunica que les acompañará un oficial (el PJ de Inteligencia militar), y que su ruta ha variado. En lo sucesivo deberán seguir las indicaciones del recién llegado, quien conoce su punto de destino (que, por supuesto, es secreto). Si juega algún PJ médico puede integrarse como el médico de la columna. En el caso de que alguno de tus jugadores quisiera jugar con un periodista, puedes hacerle entrar de forma espectacular. Justo cuando la columna está a punto de salir se presentará el periodista, con una autorización del gobernador de Ceuta para acompañar a la expedición. La autorización es tajante, y no puede ser revocada. Al parecer, el editor para el que trabaja el periodista tiene importantes influencias, y desea a toda costa un reportaje de primera mano de lo que está pasando en Africa. Si en el grupo hubiera algún clérigo o misionero, la misión original de la columna no sería explorar sino recuperar cadáveres de los caídos y darles cristiana sepultura.

### Y ahora...

...ahora lo que se impone es mandar al grupillo de PJs a vérselas con unos gules tarados y guiados por un fanático que los conmina a resistir hasta el fin. Si todavía no tienen bastante, puede haber un ataque real de moros para diezmar a

la columna, con una alta mortalidad entre los PNJs (para equilibrar la balanza, si los PJs han salido en una unidad demasiado grande para los 15 gules que quedan). Determina esto sumando un 15% a la posibilidad de encuentro de una tropa de moros por cada día de camino que pasen hasta llegar a la kabila. Durante los cinco días que dura el camino hacia el blocao de marras, es posible que los PJs se crucen con los irregulares de Ratula. Cómo roleen la escena les va a proporcionar ayuda contra los gules o les va a diezmar. Ratula es el jefe de una pequeña tropa de mercenarios irregulares que se ha establecido en el Rif. Entre sus hombres se encuentran desertores de la legión francesa, veteranos de la primera guerra mundial sin otro oficio, renegados rifeños y algunos árabes aventureros.

### RATULA, JEFE DE GRUPO IRREGULAR

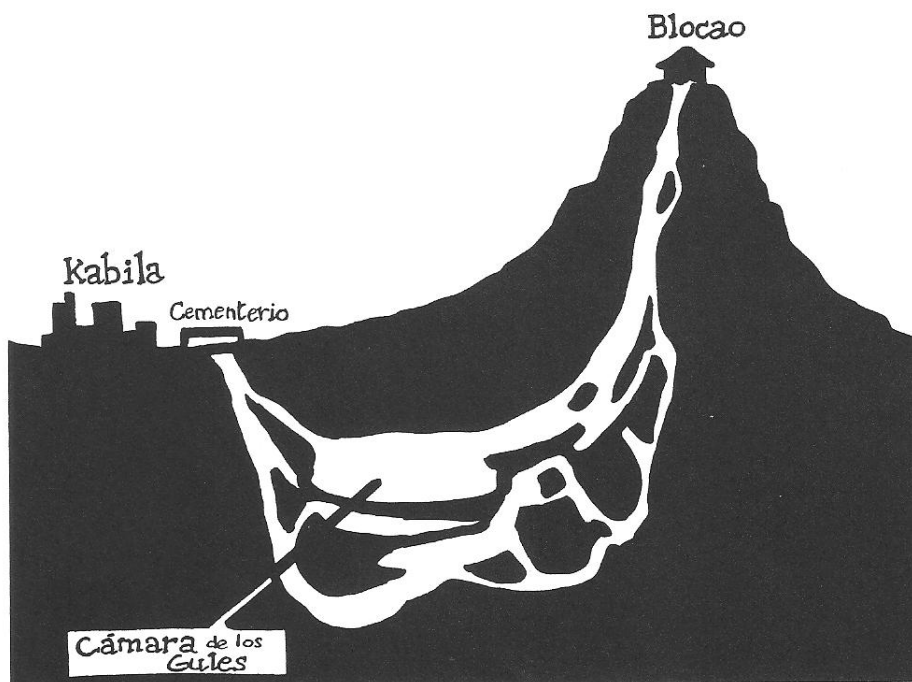
FUE 15 CON 16 TAM 13 INT 18 POD 10 DES 16  
APA 9 EDU 10 Bonus al daño: +1d4.  
Tiene la profesión de "Guerrero tribal" que aparece en la quinta edición de las reglas.  
Sus especialidades son las armas.



- COMIC NACIONAL Y DE IMPORTACIÓN
- TEBEO ANTIGUO
- JUEGOS DE ROL
- FIGURAS TODAS MARCAS
- WARGAMES
- ENVÍOS POR CORREO A TODA ESPAÑA

Portugal, 36  
Tel. (96) 592 30 40  
**03003 ALICANTE**





El encuentro se producirá en un despeñadero y si el soldado que está al mando de la tropa de los PJs no tiene reparo en pagar un pequeño peaje, no sólo los mercenarios serán muy amables, sino que les ofrecerán compartir camino y escoltarlos hasta la zona. Caso contrario, es muy posible que lleguen a las armas, o como mínimo huyan si se produce el ataque de los rifeños o el de los gules. La tropilla de Ratula es neutral y funciona de una forma un tanto anárquica. Contra lo que les parecerá a los PJs, no son unos rufianes desalmados y traidores, sino que simplemente son unos inadaptados que buscan sobrevivir entre dos fuegos. Ratula puede ayudar a los PJs a hacer un pacto temporal con los súbditos de Abd-El-Krim que también están atacados por los gules. Por cierto, que la gente de Ratula son tremendamente supersticiosos y hablan de la zona donde está el blocao al que se dirigen los PJs como terreno mágico. Si han trabado una cierta amistad con el grupo de PJs, lo más lejos que los acompañarán será hasta la kabila donde la patrulla española encontró los objetos de Cortina y los suyos.

### Llegada al blocao

Las incursiones por las kabilas cercanas se habrán vuelto cada vez más frecuentes. Según pasen por las kabilas más cercanas y si consiguen entablar algún tipo de contacto con los indígenas descubrirán que estos están aterrados. Eso sí, si los nativos describen sus visiones, lo mismo podría tratarse de una horda de mons-

truos que de una patrulla de incontrolados que roba niños. Pactar con los moros podría ser una solución para conjurar el peligro, pero una vez el módulo quede resuelto deberán poner los pies en polvorosa, que Abd el-Krim y los suyos no están para bromitas. En cualquier caso, el curso de acción más probable es el siguiente: los PJs llegarán primero a la kabila abandonada. Aunque no parece haber nadie, cualquiera que tire Descubrir podrá darse cuenta de que por todo el suelo hay huellas de unos pies deformes, que no corresponden a ningún pie humano: tirada de cordura (0/1) como consecuencia. Como es probable que los PJs lleguen de día todo parecerá normal. Durante el día los gules duermen bajo el cementerio. En toda la zona del pueblo no se oye absolutamente nada ni hay rastro de seres vivos. La kabila y el blocao se encuentran en lo alto de una colinilla, una posición fácil de defender y un poco dura de tomar, a cinco días de marcha desde Ceuta.

El blocao está a un cuarto de hora de la kabila, y de camino a él, encontrarán algún que otro esqueleto despellejado por los buitres. Cuando estén a unos pocos metros, empezarán a ser disparados por uno de los soldados gules desde detrás de las defensas del blocao. Las balas deberían mantener a los PJs a distancia el tiempo suficiente para que el vigilante se esconda junto a sus compañeros. Si los PJs consiguieran meterse en el blocao perdido, deberán tirar cordura ante las imágenes que allí vean (te puedes inspirar en la cita de Arturo Barea al principio del módulo). El blocao comunica a través de túneles con la kabila más cercana, por lo que

quedarse en él supone arriesgarse a convertirse en los asediados. El gul se ha metido por debajo de un agujero que está tapado con un cuerpo. Si los PJs han entrado en los túneles a través del cementerio, aunque encontrarán antes al grupo de gules, les podrán ganar la iniciativa por estar éstos dormidos durante el día. Caso de entrar por el blocao, el gul vigilante (quien por cierto, es de los que todavía retiene más la forma humana) dará la voz de alarma y los gules se pondrán en la sala inferior de los pasadizos en guardia para caer sobre los PJs y capturarlos. Los PJs tienen pocas opciones, una vez llegados a este punto de la trama, para resolver el asunto:

- tomar la kabila y el blocao y o bien terminar con los gules (que de lo contrario seguirán saqueando la zona y atacando indistintamente a las patrullas españolas y a los castigados habitantes de las kabilas cercanas) o bien convencer a Cortina y a los suyos que depongan su actitud (por ejemplo, haciéndose acompañar por un mando, llevándole a Cortina una foto de su esposa, etc.). En este caso, ganan 2D6 de COR. Incluso puede ser que si nuestros aguerridos PJs son veteranos de África se conozcan ya con alguno de los soldados, lo que acentuará el dramatismo. Si cualquier PJ ha visto una foto de Cortina y lo identifica como tal, éste le pedirá noticias sobre su mujer. Si se le dice que ha muerto recuperará parte de su cordura como para volver a Ceuta y enfrentarse a un Consejo de Guerra. Lo único que se lo impide es su aspecto horrible y su pervertido sentido del deber.

- unirse a los gules o ser devorados por ellos, en caso de caer prisioneros y no conseguir convencer a Cortina de que deponga su actitud y vuelva a comportarse como un ser humano. Las características de los gules están en el libro básico.

### JAIME CORTINA, CAPITÁN DE INFANTERÍA

FUE 18 CON 17 TAM 13 INT 19 POD 15 DES 12  
APA 11 EDU 17 Bonus al daño: +1d4  
Puntos de Vida: 14 Cordura actual: 5.  
Si dispones de la quinta edición de *La llamada de Cthulhu* sus habilidades principales son las equivalentes a la profesión de Mando Militar MÁS las de la profesión de Soldado de a pie. Las habilidades de Mando Militar estarán a un mínimo de 40% todas y las de Soldado de a pie a un mínimo de 65%. Cortina se ha ganado sus cargos en el frente. Por cierto, es bastante crítico con el cariz que están tomando las cosas en la guerra... Cortina es un tipo muy similar a Marlon Brando en "Apocalypse Now" (al fin y al cabo el módulo parte muy vagamente de la misma premisa).