

THE X FILES

Oscuro

Foto

Resumen de reglas

Resolución de una acción

- Para una acción se tira 1d6
- Si es una acción relacionada con tu profesión se añade 1d6
- Puedes añadir 1d6 de Salud o de Estrés si quieres ampliar posibilidades.
- Si el dado de Salud o Estrés es superior a los otros pierdes 1 punto de Vida o Estrés.

Combate.

- Es una acción normal, usando el dado base mas profesión si se puede con dificultad 4.
- Pueden arriesgar 1d6 de Salud o Estrés para ampliar posibilidades. Con las consabidas consecuencias.

Control de Estrés.

- Lanza 1d6 contra dificultad 4. Si sale igual o superior te mantienes. Si fallas perderás al menos 1 punto.
- No puedes arriesgar Salud o Estrés en esta tirada.

Locura o muerte.

- Si bajas de 3 en Salud o Estrés el próximo turno estás paralizado.
- Al turno siguiente podrás actuar normalmente.
- Hasta que no recuperes a 3 o mas no podrás arriesgar lo que hayas bajado para añadir el dado correspondiente (Salud o Estrés).

Cooperar.

- Compañero que ayude añade 1d6 a la tirada del que recibe la ayuda.

Competir.

- Los implicados realizan tirada y el que la saque la tirada mayor gana la acción.

Jugador

Nombre

Px ()

Historia (responde a estas tres preguntas)

1. ¿Qué hacías antes de ser agente?

2. ¿Por qué te has hecho agente?

3. ¿Qué haces en la agencia?

Qué sabes hacer:

() 3px

() 6px

Mochila. (puedes llevar 3 cosas en la mochila)

1.

2.

3.

Estrés	6	5	4	3	2	1
	Sano	Nervioso	Inestable	Desequilibrado	Exaltado	Pirado
Salud	6	5	4	3	2	1
	Sano	Magullado	Herido	Maltratado	Malherido	Tullido