

TALES FROM THE LOOP

ATRIBUTOS	
Cuerpo	<input type="text"/>
Tecnología	<input type="text"/>
Corazón	<input type="text"/>
Mente	<input type="text"/>

ESTADOS	
Cabreado	<input type="text"/>
Asustado	<input type="text"/>
Exhausto	<input type="text"/>
Lesionado	<input type="text"/>
Roto	<input type="text"/>

HABILIDADES	
Birlar (Cuerpo)	<input type="text"/>
Forzar (Cuerpo)	<input type="text"/>
Moverse (Cuerpo)	<input type="text"/>
Reparar (Tecnología)	<input type="text"/>
Programar (Tecnología)	<input type="text"/>
Calcular (Tecnología)	<input type="text"/>
Contactar (Corazón)	<input type="text"/>
Encantar (Corazón)	<input type="text"/>
Liderar (Corazón)	<input type="text"/>
Investigar (Mente)	<input type="text"/>
Entender (Mente)	<input type="text"/>
Empatizar (Mente)	<input type="text"/>

EXPERIENCIA									
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

NOMBRE:	TIPO:
EDAD:	PUNTOS DE SUERTE: <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
MOTIVACIÓN:	PILAR:
PROBLEMA:	
ORGULLO: <input type="text"/>	
DESCRIPCIÓN:	
CANCIÓN FAVORITA:	

RELACIONES	
NIÑO 1:	
NIÑO 2:	
NIÑO 3:	
NIÑO 4:	
PNJ 1:	
PNJ 2:	

OBJETOS	BONUS
OBJETO ICÓNICO	+2
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

ESCONDITE
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

NOTAS
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

