

DUNGEONS & CTHULHU

Nombre

Título

Oficio

Clase

Alineamiento

Velocidad

Nivel

PX

Clase de Armadura

Puntos de Golpe

Max: _____

Combate

Iniciativa _____

Dado Acción _____

Ataque _____

Dado Crit. _____

Tabla Crit. _____

Armas

Armadura

Equipo

Tesoro

Fuerza

Modif.: _____

Agilidad

Modif.: _____

Vigor

Modif.: _____

Personalidad

Modif.: _____

Suerte

Modif.: _____

Inteligencia

Modif.: _____

Ataque CaC

Daño CaC

Ataque Proy.

Daño Proy.

Salv. Ref.

Salv. Fort.

Salv. Vol.

Retrato o Símbolo del PJ

Tirada Afortunada

Idiomas

Degeneración temporal

Degeneración Permanente

Virtud:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99											

Foco de Virtud: _____

Estadio de Degeneración: _____

Habilidades

Conjuros

Hoja de Personaje